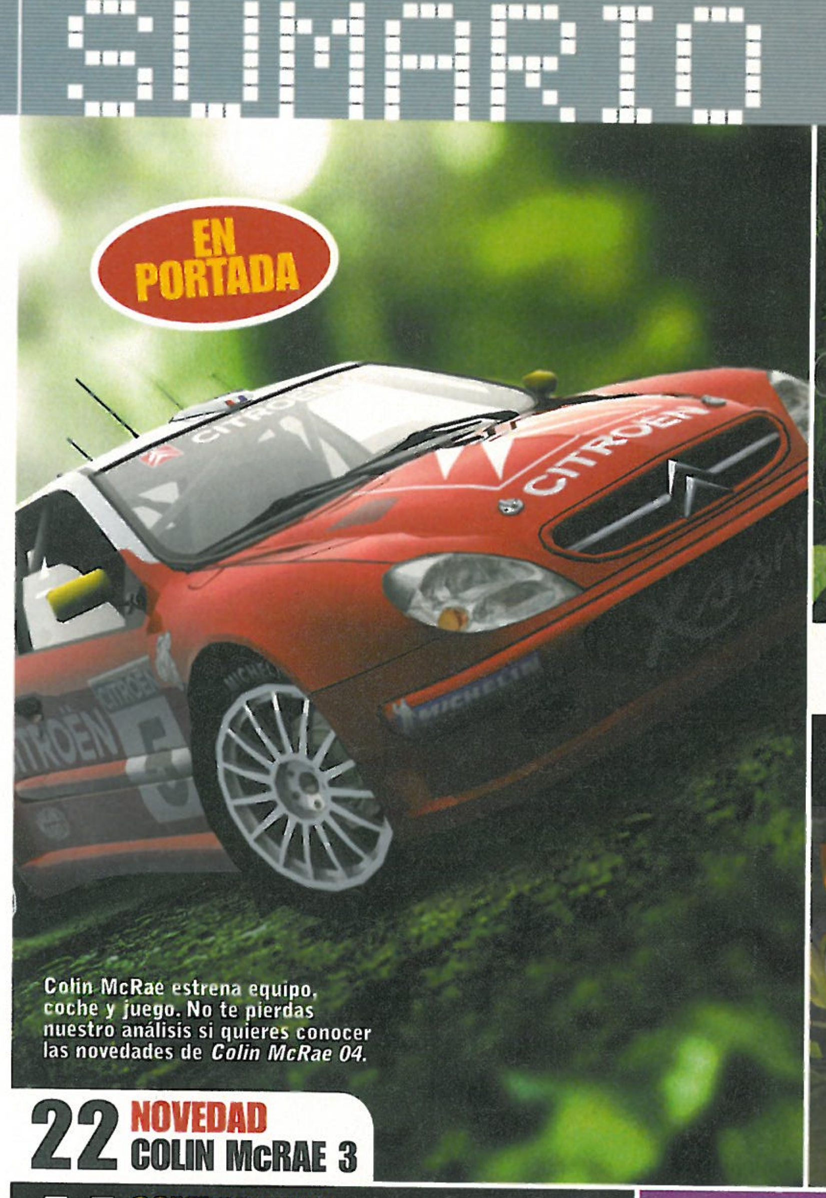


Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSOne más vendida en España
Nº 57
2,99€
Play2 manía
Portugal 2,99€
→ NOVEDADES
SOUL CALIBUR II • JAK II EL RENEGADO
THE ITALIAN JOB • FREEDOM FIGHTERS
FIRE WARRIOR • LA GRAN EVASIÓN
BROKEN SWORD: EL SUEÑO DEL DRAGÓN
ZOE: THE SECOND RUNNER • XIII...
→ TRUCOS
SOCOM • TOMB RAIDER • MACE GRIFFIN
CHAOS LEGION • INDIANA JONES • HULK
MIDNIGHT CLUB II • WOLFENSTEIN...
8 424094 800032 00057
HOBBY PRESS
REPORTAJE
EL NUEVO MITO DE LA AVENTURA
Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
COMPARATIVA JUEGOS DE ROL
Final Fantasy X, Grandia II, Dark Chronicle, Unlimited Saga, Breath of Fire V...
PRO EVOLUTION 3
Así será el juego de fútbol que estabas esperando
GUÍAS Y SOLUCIONES
•SOCOM U.S. Navy Seals
•Midnight Club II
LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS
150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
NOVEDAD
¡¡Alucina con el mejor rally!!
COLIN McRAE 4
SUPLEMENTO GRATUITO 32 PÁGINAS
Play2 manía
Kingdom Hearts
Mapas • Enemigos • Objetos • Armas • Minijuegos
←Guía Kingdom Hearts
¡¡Colecciona nuestras fantásticas guías y archívalas en las cajas de tus juegos!!
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.63


namco
*
*
* Armas no disponibles en el juego.
soulcalibur2-es.com
Combate con el mayor arsenal de armas
en la historia de los juegos de lucha.
16+
www.pegi.info
PlayStation 2
PlayStation 2
SOULCALIBUR II
namco
Domina tu arma o muere.

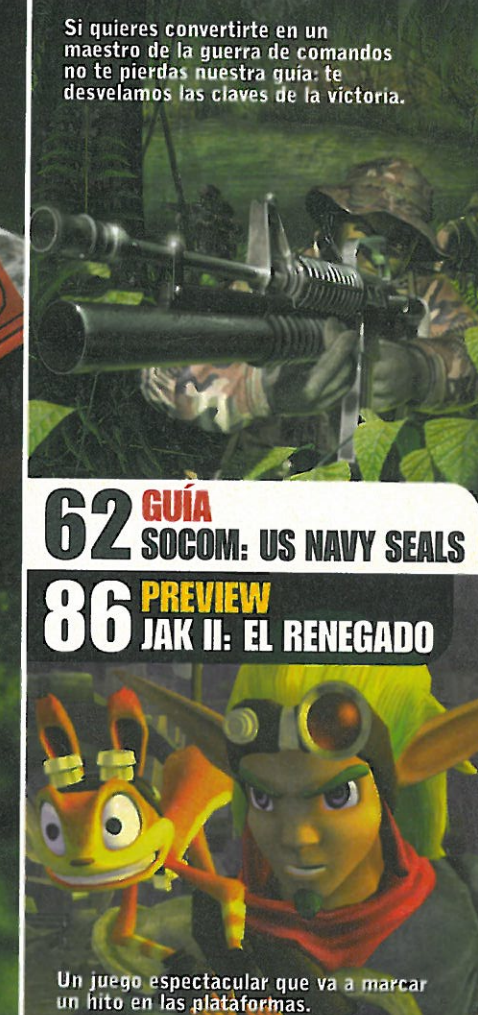
Play2 Manía

SUMARIO [57]



Colin McRae estrena equipo, coche y juego. No te pierdas nuestro análisis si quieres conocer las novedades de *Colin McRae 04*.

22 NOVEDAD COLIN McRAE 3


Si quieres convertirte en un maestro de la guerra de comandos no te pierdas nuestra guía: te desvelamos las claves de la victoria.

62 GUÍA SOCOM: US NAVY SEALS

86 PREVIEW JAK II: EL RENEGADO

Un juego espectacular que va a marcar un hito en las plataformas.

44 COMPARATIVA JUEGOS DE ROL


¿Quieres saber cuáles son los mejores RPG del momento? Pásate por estas páginas y encuentra tu juego ideal.



No te pierdas la guía de *Kingdom Hearts* y guárdala en la caja de tu juego.

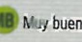
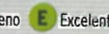
51 GUÍA COLECCIONABLE KINGDOM HEARTS

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos nos basamos en una escala del 1 al 10 y un código de color para que apreciéis a primera vista la calidad del juego:

- **1 al 4 Deficiente.** Un juego que no merece la pena., mejor ni lo tengas en cuenta.
- **5 Aprobado.** Cumple sin más.
- **6 Bien.** Un buen juego, pero con algunos defectos.
- **7 Notable.** Un juego interesante para los fans del género.
- **8 Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.
- **9 Sobresaliente.** Te encantará, te guste o no el género.
- **10 Matrícula de Honor.** Un imprescindible. Tienes que tenerlo.

Para valorar periféricos y características concretas de los juegos, utilizamos el siguiente sistema, basado en el mismo código de colores:

 Muy malo  Malo  Regular  Bueno  Muy bueno  Excelente



Cuando veáis este símbolo, significa que es un producto recomendado por la redacción de Play2Manía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por Play2Manía, atendiendo a su relación calidad-precio.

- Los precios de juegos y periféricos que publicamos en nuestros artículos son PVP recomendados por el distribuidor y pueden variar de un comercio a otro.
- La recomendación por edades de los juegos que os ofrecemos es la que aparece en sus respectivas cajas, elaborada por Adese.



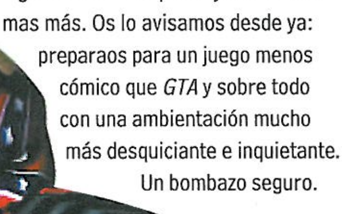


Manhunt, la nueva joya de los creadores de GTA

COMIENZA LA CACERÍA MORTAL

Si pensabas que los genios detrás de la saga *GTA* se habían quedado sin ideas rompedoras, espera a ver su última locura, *Manhunt*, que llegará a las tiendas antes de lo que esperas: el 17 de noviembre.

Manhunt será un título mucho más sombrío, gore y escalofriante que cualquier otro trabajo anterior de Rockstar. En él encarnaremos a James Earl Cash un preso condenado a muerte que, en lugar de ser ejecutado, despierta en Carcer City, donde se celebra una cacería en la que él es la presa y una panda de lunáticos los cazadores. Si sobrevive recuperará la libertad... pero eso es lo difícil. El juego se estructurará en 20 niveles, y empezaremos nuestra "huida" completamente desarmados, momentos en los que el sigilo, tanto visual como sonoro, será muy importante. También improvisaremos armas con lo primero que pillemos, hasta que nos hagamos con escopetas y otras 17 armas más. Os lo avisamos desde ya: preparaos para un juego menos cómico que *GTA* y sobre todo con una ambientación mucho más desquiciante e inquietante. Un bombazo seguro.

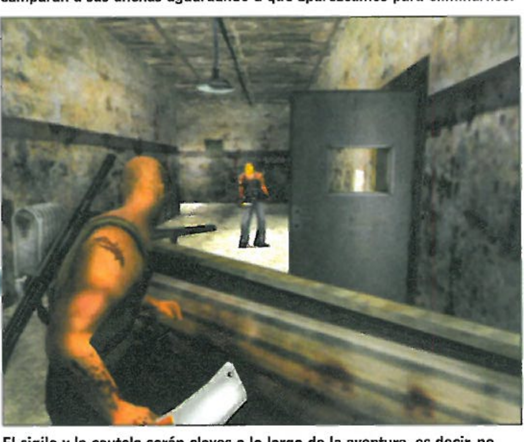




Carcer City será un como una ciudad fantasma, en la que los psicópatas camparán a sus anchas aguardando a que aparezcamos para eliminarnos.



La ciudad estará repleta de cámaras de seguridad, que el Director usará para darnos pistas, tendernos trampas o dirigir la cacería como quiera.



El sigilo y la cautela serán claves a lo largo de la aventura, es decir, no podremos avanzar a "saco" porque los enemigos serán bastante listos.



Las cámaras de seguridad también filmarán cómo eliminamos a los enemigos, que será uno de los puntos más salvajes del juego.

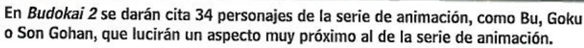


DRAGON BALL Z: BUDOKAI 2

Goku y compañía siguen buscando las bolas de dragón en PlayStation 2.

Bandai acaba de revelar los primeros detalles del segundo juego de Goku y compañía en PS2, que estará listo para el mes de noviembre. En *Budokai 2* se darán cita 34 personajes de la famosa serie de animación, que esta vez abarcará hasta la saga de Bu (el final de la serie). Habrá un nuevo modo para un jugador, en el que tendremos que buscar las bolas de dragón en compañía de otros personajes controlados por la consola. Lo más novedoso de todo es que, como en la serie, podremos fusionar dos personajes para crear un nuevo guerrero... En el terreno gráfico, *Budokai 2* empleará una variante del Cell Shading, bautizada como Toriyama Shaded, en homenaje al creador de la serie, que acercará aún más el acabado de los personajes y escenarios al de la serie de animación. En fin, todo parece indicar que el segundo juego de Goku va a seguir por el buen camino iniciado por el primer *Budokai*...





En *Budokai 2* se darán cita 34 personajes de la serie de animación, como Bu, Goku o Son Gohan, que lucirán un aspecto muy próximo al de la serie de animación.



Aunque habrá novedades jugables y un remozado modo Historia, la estrella seguirá siendo los espectaculares combates... ¡Ka-me-ha-me-ha!

Los más alquilados PS2

(del 1 al 30 de agosto)



Los más vendidos PS2

(del 1 al 30 de agosto)



Los más vendidos PSone

(del 1 al 30 de agosto)



¡HAZTE CON UNA PS2 PLATEADA!

Sony pone a la venta una nueva versión de su consola.

A partir del 17 de septiembre se pondrá a la venta en nuestro país un nuevo modelo de PS2, bautizado como Plata Satinada, que podremos llevarnos por 229 € (la diferencia de precio se debe a que incluye dos mandos plateados). Aparte del color y el acabado, que son una pasada, esta nueva PS2 va a ofrecer todas las novedades del último modelo lanzado en Japón, el SCPH 5000, tales como un menor ruido a la hora de reproducir DVD, la compatibilidad con los DVD±R o la colocación del receptor del mando DVD en las "tripas" de la consola. Desde aquí, nuestra más sincera enhorabuena a Sony por esta nueva, y bella, criatura.





VUELVE EL OTRO GRAN RALLY

WRCIII calienta motores para el mes de noviembre.

Por tercer año consecutivo, Sony y Evolution Studios nos van a deleitar con su particular visión del rally. En *World Rally Championship III* vamos a encontrar un mayor realismo que en las dos entregas anteriores, tanto a la hora de conducir como en su parcela gráfica. En este aspecto, veremos unos coches mejor acabados y unos escenarios más "vivos" y creíbles que nunca. Y por supuesto, volverá a contar con la licencia oficial de la FIA World Rally Championship, lo que significa que tendremos todos los tramos, coches, pilotos y esponsors reales y actualizados de la temporada 2003, incluyendo la nueva prueba en Turquía. El mes que viene os adelantaremos más cosas, aunque no llegará a las tiendas hasta noviembre.



En *WRCIII* vamos a encontrar todos los rallies, tramos, coches, pilotos y hasta los patrocinadores de la temporada 2003.



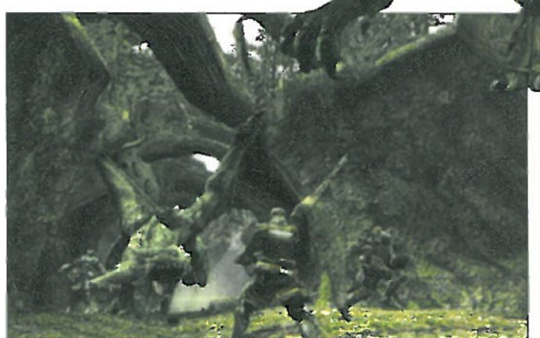
Para esta edición se ha intentado lograr el mayor realismo posible, sobre todo a la hora de ponernos al volante.



¿QUEDAMOS PARA CAZAR MONSTRUOS?

Monster Hunter, el segundo juego Online de Capcom para PS2.

Con *Resident Evil Outbreak* a punto de debutar en todo el mundo, Capcom ya ha empezado a desvelar los primeros detalles del que será su segundo gran juego Online, *Monster Hunter*. Básicamente, será una juego de rol y acción para cuatro jugadores que deberán cooperar para cazar todo tipo de monstruos, como gigantescos dragones y veloces reptiles. Además, podremos utilizar partes de su cuerpo para confeccionar nuevas armas y protecciones. Estará listo para el 2004.



MH será un juego de rol y acción Online en el que deberemos cazar monstruos y utilizar partes de sus cuerpos para construir mejores armas.

JUNGLE STORM, MÁS GUERRA ONLINE

Estrategia bélica exclusiva para PS2.

A fin de año podremos disfrutar de *Jungle Storm*, la secuela de *Ghost Recon*, el exitoso juego de acción estratégica de Ubi Soft, que de nuevo nos pondrá a los mandos de un grupo de comandos para completar 8 larguísimas campañas. En esta ocasión habrá de opciones Online y, al igual que en *SOCOM*, podremos hablar con nuestro equipo a través del micrófono.



Igual que en *SOCOM*, nuestro cometido será guiar a un grupo de comandos en variadas misiones bélicas y también tendrá modos Online.

SIREN, EL TERROR DE SONY

SCEI presenta su primer juego de terror, un Survival Horror ambientado en un pueblecito costero japonés.

La central japonesa de Sony ya ha desvelado los primeros detalles reales sobre *Siren*, un juego sobre el que pudimos ver un pequeño avance en el disco de música "El Otro Lado". La aventura de *Siren* se desarrollará a lo largo de tres días, en los que el mar se tiñe de sangre y los habitantes de un pueblecito se convierten en demoníacos seres sedientos de sangre. Habrá un total de 10 personajes protagonistas y cada uno nos ofrecerá un enfoque distinto de lo que está sucediendo en el pueblo. Sobre todo será un juego inquietante, capaz de asustarnos y hacernos pasar miedo, aunque también habrá algo de acción y puzzles. No os pongáis nerviosos, porque hasta bien entrado el año que viene no debutará en Europa.



En *Siren* encontraremos 10 personajes protagonistas, que nos ofrecerán una visión global de lo que pasa en el pueblo.



El mal poseerá a los habitantes del pueblo, que nos perseguirán incansablemente.

Dark Chronicle

PlayStation 2

Dark Chronicle

12+

PlayStation 2

EL OTRO LADO

es.playstation.com

La aventura más completa.

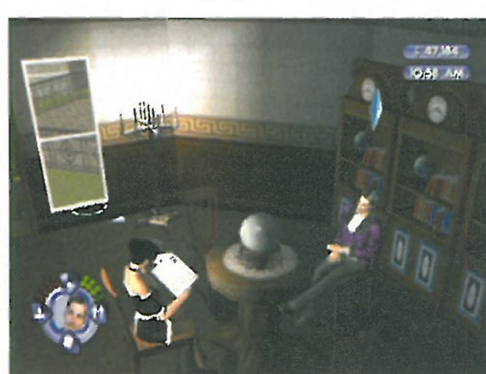
Descubre el futuro, conoce el pasado. Lucha con monstruos, construye pueblos, inventa armas y crea artilugios. Haz carreras de peces, conduce trenes, juega al golf e incluso haz fotos para inspirar nuevas invenciones. Pero sobre todo salva al mundo. Dark Chronicle, no existe una aventura mayor.

LOS SIMS VUELVEN A LA CARGA

La continuación del "Simulador de Vida" más famoso trae jugosas novedades.



Después de "labrarnos un porvenir" con nuestros Sims en la primera entrega, EA ataca de nuevo con una continuación que ofrece nuevas posibilidades. Entre ellas destaca el poder movernos con nuestros Sims fuera de casa para ir a trabajar, ver a los amigos o simplemente a recorrer la ciudad a pie, en moto o en coche, lo que expande el universo Sim de una forma asombrosa. Por si fuera poco, *Los Sims Toman la Calle* incluirá más de una docena de nuevos niveles, nuevas e hilarantes carreras, como científico loco o víctima de la moda, más de 150 objetos exclusivos para PS2 y la posibilidad de personalizar hasta el último detalle de nuestro Sim. ¿Que para cuándo? Pues para diciembre.



Atentos a las nuevas profesiones y tipos de vida que podremos llevar: desde ser un mafioso hasta ponernos el uniforme de criado.

Toman la Calle incluye más de 150 objetos nuevos de todo tipo para que nuestros Sims se entretengan y sean más felices.



Como novedad, en esta continuación podremos salir de la casa y recorrer la ciudad a pie o montado en algún vehículo.

MACHACA EL ARO SIN PIEDAD

Prepárate para el basket más espectacular con *NBA JAM*.

Tras pasar por todas las consolas de 16 bits y PSOne (entre otras), la serie *NBA Jam* llega a PS2 ofreciendo lo mismo que en sus inicios: un arcade de basket tan espectacular como poco realista. Así pues, preparaos para elegir a 3 jugadores de los 29 equipos de la NBA (más 50 "viejas glorias") y con ellos realizar mates estratosféricos y tapones y fintas de ensueño. Y todo ello con un apartado gráfico "superdeformed".



NBA Jam incluirá 50 leyendas, como Magic Johnson.

VIVE UNA EXPERIENCIA PLAYSTATION EN MADRID

Sony prepara un evento por todo lo alto para los usuarios y la prensa.

Apunta en tu agenda los días 17, 18 y 19 de octubre. Sony España celebrará un evento sin precedentes en la historia, en el que durante tres días, los usuarios podrán probar cerca de 100 novedades que aparecerán para PS2 en los próximos meses, como *Gran Turismo 4*, *Ghosthunter*, *El Retorno del Rey*... etc. También habrá conciertos y un montón de sorpresas. Se celebrará en el Palacio Vistalegre, en Madrid, y la entrada costará 6 euros por día o 14 euros el bono de tres días.



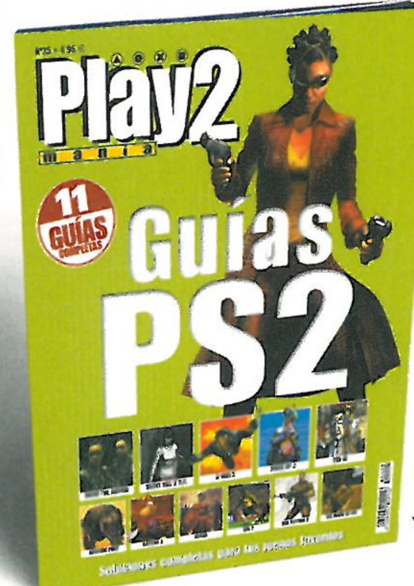
Los asistentes podrán tomar contacto con cerca de 500 juegos, como *GT4*, en las más de 500 consolas que habrá repartidas por el Palacio Vistalegre.

Breves & Fugaces

- **Los más vendidos.** Empezamos como siempre por Japón, donde copa las listas de ventas *Winning Eleven 7*, con cerca de 700.000 copias vendidas en apenas 7 días. A cierta distancia le sigue *Summon Night 3*, un juego de rol. En USA, parte el bacalao el simulador de fútbol americano *NCAA Football 2004*, seguido de *GTA Vice City* (¡casi un año después!). En el viejo continente arrasan *Eye Toy* y *FIFA* 2003 (Platinum).
- **Más de los genios de *GTA*.** Los padres de la saga *GTA* están trabajando en *Criminalympics*, un juego de "olimpiadas" con mucho humor negro, en el que seremos un delincuente que participa en todo tipo de pruebas, como el lanzamiento de testigos desde una azotea, el robo de tiendas o la fuga de una cárcel.
- **Cancelaciones y retrasos.** Varios proyectos han pasado a mejor vida. LucasArts ha cancelado sin previo aviso su aventura *Full Throttle*, y Capcom su juego de lucha *Capcom Fighting All Stars*. El que se retrasa hasta marzo del año que viene es *Esto Es Fútbol 2004*.
- ***Eye Toy* dará más guerra.** Antes de final de año Sony lanzará *Eye Toy Groove*, un disco con pruebas de baile para su revolucionario invento. También están trabajando en *Sing*, una especie de Karaoke en el que intervendrá la cámara de *Eye Toy* y un micrófono. Qué peligroooooo...
- **PSP: móvil y cámara.** Ken Kutaragi, el padre de todas las consolas PlayStation, ya ha dejado caer que la portátil PSP podrá convertirse también en cámara digital y teléfono móvil, gracias a una serie de periféricos que irán apareciendo.
- ***Resident Evil Offbreak.*** Capcom nos acaba de dar el disgusto de nuestra vida. Aunque todavía hay esperanzas, es muy probable que finalmente en Europa el juego carezca de modos Online, ya que según Capcom, están encontrando dificultades por las diferencias entre los sistemas de redes americanos y los europeos. Veremos como acaba...

Play2 manía Especial Guías PS2

SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS



Todos los trucos, estrategias, pistas y extras para:

- Enter The Matrix
- X-Men 2: La Venganza de Lobezno
- Rygar: The Legendary Adventure
- Moto GP 3
- Silent Hill 2 Director's Cut
- The Mark of Kri
- Rayman 3
- Wild Arms 3...

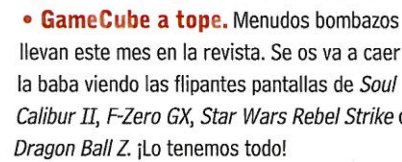
Ya a la venta.



GUÍA PASO A PASO DE POKéMON RUBÍ Y ZAFIRO

• **Guía para maestros.** No te pierdas las nuevas claves, estrategias y pistas para aventurarte en el mundo de Hoenn. Nuestra guía recorre paso a paso pueblos y rutas, con mapas detallados de cada zona.
• **Llegan nuevos Pokémon.** Ya se preparan los Pokémon que vienen en CUBE y Advance. Empápate de *Pokémon Box, Pokémon Channel, Pokémon Colosseum*... y alucina con el genial *Pokémon Pinball*.
• **GameCube a tope.** Menudos bombazos llevan este mes en la revista. Se os va a caer la baba viendo las flipantes pantallas de *Soul Calibur II, F-Zero GX, Star Wars Rebel Strike* o *Dragon Ball Z*. ¡Lo tenemos todo!

Ya a la venta.





HOBBY CONSOLAS

¡EL PARTIDO DEL AÑO!

• ***FIFA 2004* Vs. *Pro Evolution Soccer 3*.** Los chicos de Hobby Consolas calientan el lanzamiento de estos "cracks" del fútbol con una gran comparativa en la que os adelantan todo lo que queréis saber: jugadores, control, gráficos, novedades... ¡Los dos grandes, frente a frente!
• ***Soul Calibur II*.** El tratamiento más completo del juego de lucha más esperado en todas las consolas. Comentario a fondo y una guía con todos los golpes.
• ***Jade Empire*.** Reportaje exclusivo sobre uno de los juegos de rol que van a marcar el futuro de Xbox. ¡Sólo en Hobby Consolas!
• **Y además...** *Gran Turismo 4* (PS2), *Jak II* (PS2), *Colin McRae 4* (PS2/Xbox), *Rogue Squadron III* (GC), *Final Fantasy Tactics* (GBA), *Golden Sun 2* (GBA)...

A la venta el 25 de septiembre.

Play2 manía Guías & trucos

SÁCALE JUGO A TUS JUEGOS

• **Descubre todos los secretos de *Soul Calibur II*.** Si los juegos son tu pasión, vas a alucinar con esta joya de Namco. Si quieres estrujarla a fondo necesitarás conocer los golpes de todos los personajes y las claves del modo Maestro de Armas, justo lo que Play GT te ofrece en esta guía completa.
• **Guías para todos los gustos.** Además, soluciones completas para *Wild Arms 3, Return to Castle Wolfenstein, MGS Substance, Syberia* y la *Gran Evasión*.
• **Y las secciones habituales.** No faltarán más de 4.000 trucos para juegos de PS2, minifichas que podrás archivar en la caja del juego y el consultorio de Gertru.

A la venta el 30 de septiembre.

Micromanía

SIENTE LA FUERZA

• **Novedades.** Micromanía te trae los mejores análisis y las mejores previews de los juegos más esperados: *Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo, Commandos 3, Jedi Knight*...
• **Y, además.** Todas las secciones habituales, noticias, trucos, para que sepas lo más importante del mundo de los juegos de PC. Y, por supuesto, 2 CD ROM repletos de demos, previews y actualizaciones. Más de 1 GB de información.

A la venta el 25 de septiembre.

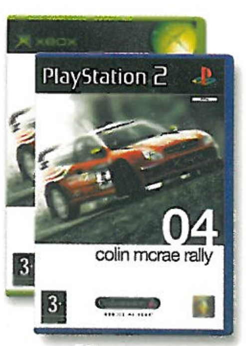


Un tramo del rally de España.



Cristal de policarbonato originado por las temperaturas extremas que alcanza el tubo de escape del Citroën Xsara.





04™
colin mcrae rally

El nivel de detalle es escalofriante. Sobrecogedor.

Superjuegos: **96%**
Revista Oficial PlayStation 2: **96%**
PlayObsession: **92%**
Meristation: **9/10**

www.codemasters.com



UN NUEVO HÉROE CON EL EMBRUJO DE ORIENTE

PRINCE OF PERSIA
LAS ARENAS DEL TIEMPO

Ubi Soft nos invitó a sus estudios de Canadá para asistir a la presentación de su nuevo bombazo; así que nos plantamos en Montreal sabiendo que éramos la única revista española de PS2 presente. O sea, que probamos el juego los primeritos. ¡Con lo que mola!

■ **Ubi Soft** ■ Género **Aventura de acción** ■ Fecha prevista **20 Noviembre**

Prince of Persia no es sólo el nuevo juegazo que Ubi está a punto de lanzar para PS2, es también un trozo de historia viva de los videojuegos, una auténtica leyenda que nació en 1989 de la mano de Jordan Mechner. Este neoyorkino consiguió enlazar con maestría un buen argumento, una asombrosa tecnología y acción inteligente en un juego que revolucionó los videojuegos.

Y aunque el nuevo *PoP* no pretende ser una secuela de este clásico, lo cierto es que mantiene el mismo espíritu innovador y revolucionario.

UN JUEGO QUE ES ALGO MÁS QUE UN JUEGO.

Pero un nombre mítico no garantiza el éxito, por eso *Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo* tiene además mucho trabajo detrás: dos años de intenso desarrollo, la colaboración de 30 personas, incluidos el propio Mechner y parte del equipo de *Splinter Cell*, y

TODA UNA LEYENDA

→ La historia

En 1989 *Prince of Persia* marcó un hito tanto por su calidad técnica, como por su nuevo concepto de juego. Originario de PC, *PoP* fue versionado para todas las consolas imaginables, desde Mega Drive a Game Boy, convirtiéndose por méritos propios en un clásico inolvidable.



DESCUBRE DE UN SOLO VISTAZO POR QUÉ ESTE JUEGO VA A CONVERTIRSE EN UN IMPRESCINDIBLE PARA TU CONSOLA

Las claves de un nuevo clásico de los videojuegos

Muchas cosas hicieron del *Prince of Persia* original un clásico y una joya de los videojuegos. Revolucionó por su calidad técnica, asombró por su estilo de juego, su desarrollo y hasta su argumento. El nuevo *Príncipe* no sólo recogerá el testigo, sino que elevará al máximo las virtudes del título original.



LOS MOVIMIENTOS DEL PRÍNCIPE

Uno de los puntos revolucionarios del juego original, que ahora sorprenderá por sus ilimitadas posibilidades. En el nuevo motor se han trabajado 750 animaciones, que incluyen transiciones entre cada movimiento para que todo resulte ultrasuave.



DISEÑO INTELIGENTE DE NIVELES

Durante la aventura, lo importante no será averiguar dónde ir si no descubrir cómo llegar. El palacio es una pieza clave de la acción. El Príncipe juega con la arquitectura, haciendo de la construcción un elemento más de la acción.



LOS COMBATES CONSTANTES

Son otra seña de identidad del clásico, pero aquí se han apuntado a lo más moderno, ofreciéndonos espectaculares efectos sacados de películas como "Matrix" o "Tigre y Dragón", ralentizaciones, mucho tiempo bala...



LOS EFECTOS ESPECIALES

Rematan el peliculón. Desde los "sueños" del príncipe, a la física del agua cuando bebemos de una fuente o nos metemos y salimos empapados... la experiencia visual será inigualable.



LA CHICA

En el juego original nuestro objetivo era rescatar a una bella princesa. Aquí también habrá princesa, pero esta chica, más moderna, será de armas tomar...



LA AMBIENTACIÓN

Y por fin, la ambientación, que nos trasladará a un cuento de las Mil y Una Noches, encerrados en un palacio majestuoso, guiados por una música hipnótica.




A lo largo de esta aventura tendremos que demostrar nuestras dotes como hábiles luchadores, insuperables saltadores y, sobre todo, nuestra inteligencia para encontrar el camino adecuado.



La calidad gráfica del juego salta a la vista, pero hasta que no lo veáis en movimiento no descubriréis hasta donde puede llegar la belleza y plasticidad de escenarios, animaciones, enemigos...

una creatividad insuperable. Todo ello se aprecia ya desde la intro, donde vemos cómo un joven príncipe regresa a su palacio con una vasija en cuyo interior reposan las Arenas del Tiempo. Su increíble poder se extiende por el palacio, convirtiendo a sus habitantes en muertos vivientes. Pero lo bueno viene cuando "tocamos" el mando y acompañamos al príncipe saltando los primeros obstáculos.

MEJOR QUE LA MEJOR PELÍCULA.

Mientras disfrutamos del realismo de las animaciones, nuestra vista se detiene en el entorno. Las dos cámaras nos dejan disfrutar de la majestuosidad de los escenarios. No cabe duda: el juego no sólo parece muy bonito, es una obra de arte. Claro que todavía falta lo mejor: ver moverse al príncipe y empezar a explotar sus posibilidades. Mechner nos dijo que "todos los movimientos están disponibles desde el principio", y de hecho, antes de que alucinemos con las primeras carreras por las paredes, nos descolguemos por fachadas o escalemos columnas, se nos informará de los botones que debemos usar. Pero pronto descubriremos que podemos enlanzar estos »



Los combates serán espectaculares. En ellos el Príncipe no sólo demostrará gran destreza con la espada, sino también una habilidad digna del mejor acróbata. El concepto de suavidad de animaciones, tecnología, cine, lo veréis reflejado perfectamente durante estas casi siempre desiguales batallas.

JORDAN MECHNER LEE PLAY2MANÍA

→ El rey del Príncipe

Cuando Ubi Soft se planteó un nuevo *Príncipe de Persia*, contactó con Jordan Mechner, el creador de este clásico, para que supervisara el proyecto y aportara al juego la misma magia del juego original, la misma sensación de revolución. Después de ver el juego, hablar largo rato con él y escuchar sus ideas, os garantizamos que lo ha conseguido.



» movimientos y que debemos "jugar" con la arquitectura de los escenarios, con los muros, las columnas y los balcones. Como dijo el productor, Yannis Mallat, "lo divertido no es saber dónde ir, sino cómo llegar". Así, en ocasiones el Príncipe tendrá visiones que le mostrarán el objetivo. Llegar a él será cosa nuestra.

UN PRÍNCIPE PELEÓN Y LISTO... ¿TENDRÁ NOVIA?

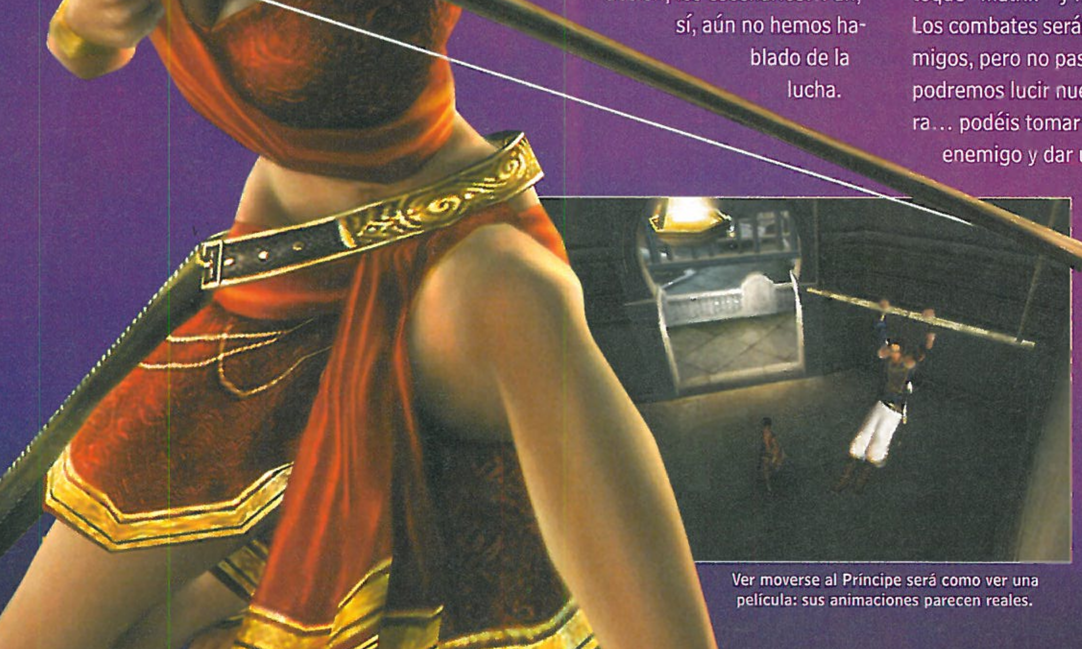
Las animaciones, las posibilidades de acción, los escenarios... ah, sí, aún no hemos hablado de la lucha.

En Prince of Persia se combinan de manera magistral acción, plataformas y aventura.

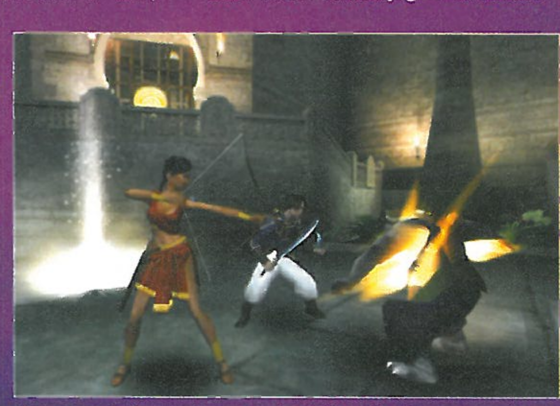
Dice Jordan que "*PoP* no es una aventura en la que hay que investigar y hablar con la gente; en este palacio todos están en nuestra contra". Y habrá que pelear. Por suerte, los controles permitirán que disfrutemos como nunca de peleas de espadachines con toque "Matrix" y mucho espectáculo. Los combates serán contra varios enemigos, pero no pasa nada porque así podremos lucir nuestra habilidad para... podéis tomar nota: paralizar a un enemigo y dar una tunda al resto, hacer un doble mortal sobre la cabeza del rival y atacar por sorpresa o defendernos con una mano mientras con la otra, la de la daga del tiempo, succionamos las arenas del tiempo del cuerpo de los enemigos. En fin, que vamos a pelear con ganas. Y más cuando de repente aparezca por allí la joven Fara, señorita de buen ver, inmejorable espadachín, que nos ayudará en determinados momentos de la acción. Con Fara estableceremos una buena relación de amistad, y quizá...

UNA SORPRESA TRAS OTRA, ¿RETRASAR EL TIEMPO?

La aventura siempre se desarrollará en el majestuoso palacio, aunque alrededor de un 40% se jugará en exterio-



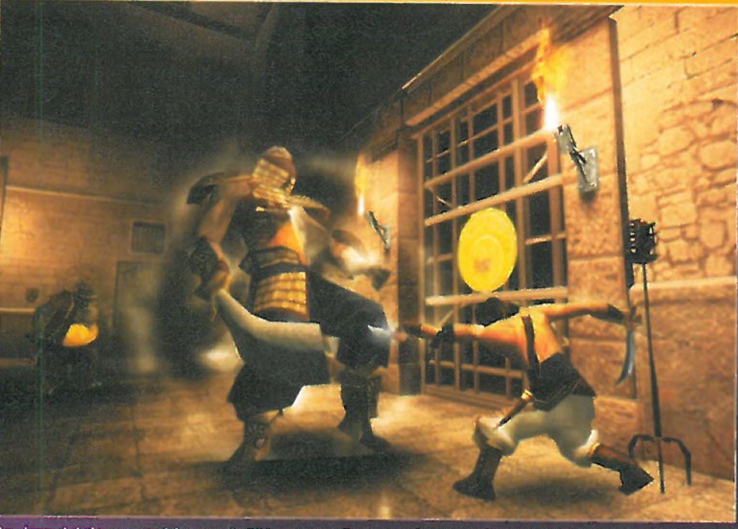
Ver moverse al Príncipe será como ver una película: sus animaciones parecen reales.



Fara nos ayudará en muchos momentos de la acción. Pero nunca podremos controlarla, tan sólo nos echará una mano, y nos apoyará.



La aventura durará entre 14 y 18 horas... de saltos, combates y bonitos paisajes como éste. Todo el juego tendrá lugar en el recinto del palacio, aunque tendremos escenarios interiores y exteriores.



La daga del tiempo será imprescindible para acabar para siempre a los enemigos. Sus poderes también nos permitirán "rebobinar" la acción, retroceder en el tiempo si nos eliminan, o nos caemos.

res y el resto, un 60%, dentro del recinto. Pero nunca fuera de los muros de esta construcción enorme, en la que cada nueva zona nos sorprenderá más. No sólo por su belleza, también por la complicación para superarla. Aunque lo cierto es que un jugador medio no tardará más de 18 horas en completar todo el juego, o eso nos dijo el director creativo, Patrice Desilets, a quien por cierto le debemos una de las innovaciones más importantes de este *PoP*: la posibilidad de retroceder en el tiempo, de "dar marcha atrás". Vamos, el sueño de cualquier jugón: evitar la tragedia justo después de producirse. Gracias a la daga del tiempo, tendremos varias oportunidades para salvarnos de un mal salto o una pelea en desventaja. Sólo hay que pulsar el botón en el momento adecuado, y la acción se "rebobinará" para que podamos rectificar el error. Eso sí, tras tres intentos, adiós.

Gracias a su jugabilidad y calidad técnica, PoP se convertirá en uno de los grandes de PS2.

Y con un triste adiós nos despedimos del equipo de *Prince of Persia*, que por cierto nos agasajó con una divertida cena en un exótico restaurante, bailarina de siete velos incluida... En fin, decíamos que nos despedimos con tristeza, pero con la ilusión de estar ante un juego genial, que no sólo ha sabido respetar la clase del original, sino que además ha sabido añadir los elementos necesarios para forjarse un nombre, su propio nombre. A nosotros nos ha alucinado, seguro que a vosotros os pasa igual.

¿QUIERES SABER A QUÉ SE PARECE *PRINCE OF PERSIA*? PUES MUCHAS COSAS TE VAN A SONAR...

→ Aprovechando lo mejor de los mejores

Aunque *Las Arenas del Tiempo* es un juego único, sorprendente desde el primer momento, sí que le podemos encontrar parecidos con algunos de los mejores juegos de PS2 en casi todos los géneros. Son detalles que os darán una idea de la calidad y espectacularidad de este nuevo hito de las aventuras.



■ TAN BONITO COMO...

La belleza de los escenarios de *Prince of Persia* es sobrecogedora, casi al mismo nivel que los de *FFX*.

■ CON TANTA ACCIÓN COMO...

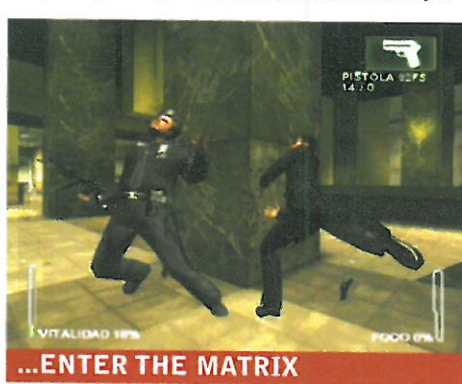
Las peleas tienen los elementos de moda en la acción: tiempo bala, correr por las paredes, animaciones de lujo...

■ CON PLATAFORMAS TIPO...

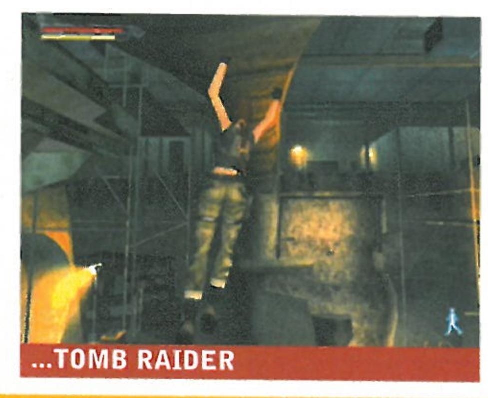
Como en un *Tomb Raider*, en *Prince de Persia* habrá que explorar los escenarios para saber por dónde avanzar.



...FINAL FANTASY X



...ENTER THE MATRIX



...TOMB RAIDER

VUELVE EL REY DE LA SIMULACIÓN FUTBOLÍSTICA

PRO EVOLUTION SOCCER 3

Juegos de fútbol hay muchos. Pero ninguno transmite tan bien la pasión de este deporte como la serie *Pro Evolution Soccer*. Su nueva entrega está a punto de llegar a nuestro país, y no nos hemos podido resistir a probarla. ¿Quieres saber cómo será?



El simulador más realista de todo el catálogo de PS2 volverá para demostrarnos que sigue en la mejor de las formas... De hecho, no encontraréis partidos tan emocionantes ni tan "mágicos" como éstos.


El apartado gráfico de *PES3* promete superar todo lo visto en ediciones anteriores. Los jugadores, los estadios y un sinfín de detalles van a estar retratados con sorprendente fidelidad en esta entrega.


En *PES3* encontraremos otra vez un sistema de control exigente pero que nos permite hacer de todo.





■ Compañía **Konami** ■ Género **Fútbol** ■ Fecha prevista **Principios noviembre**

Si sois amantes del "fútbol virtual", sin duda conoceréis la serie *Pro Evolution Soccer*. Konami ya lleva unos añitos ofreciéndonos distintas ediciones de su simulador, y esta temporada no va a ser una excepción. *Pro Evolution Soccer 3* llegará a nuestro país en otoño, fiel a su cita. Eso sí, los japoneses ya están disfrutando de *Winning Eleven 7* (que es como se llama el juego en Japón) desde el pasado mes de agosto. Como a la hora de jugar no suele haber muchas diferencias entre ambas versiones (salvo la traducción y las posibles actualizaciones de plantillas), no hemos podido resistirnos a hacernos con una copia del juego japonés para contaros todo sobre él. Así pues, y salvo cambios de última hora, preparaos para saber cómo será el nuevo y esperadísimo *PES3*.

REALISMO INSUPERABLE.

Como ya habréis adivinado, volverán esos partidos mágicos y emocionantes, en los que todo (bueno y malo) puede pasar. Para ello, el juego mantendrá su ya clásico sistema de control, exigente como pocos pero que nos permite hacer prácticamente todo lo que se nos ocurra con el balón. Y este año más, ya que habrá nuevos movimientos, ampliando además las funciones del stick derecho del Dual Shock 2. No será el único cambio, ya que la inteligencia »

TODAS LAS NOVEDADES DE *PRO EVOLUTION SOCCER 3*

→ El simulador del futuro

Pese a que de primeras no parezca muy revolucionario, lo cierto es que la tercera entrega de *Pro Evolution Soccer* llegará cargada de añadidos y mejoras: animaciones y gráficos mejorados, más opciones y modos de juego, nuevos y espectaculares movimientos... Y, como no, todo ello estará al servicio del realismo.



■ LEY DE LA VENTAJA

Los partidos van a ser todavía más realistas gracias a nuevos mejoras como la inclusión de la ley de la ventaja. Si os hacen una falta y veis en la esquina superior izquierda ese símbolo amarillo, es que el árbitro la aplica.



■ MUCHOS MÁS EQUIPOS

Aunque siguen sin ser reales (el Real Madrid, por ejemplo, aquí lo llaman "Chamartín"), al menos en esta edición tendremos 64 equipos (24 más que en el anterior). Y lo mejor es que hay más españoles: Betis, Celta, Atlético...



■ NUEVOS MOVIMIENTOS

Las nuevas animaciones que lucirá *PES 3* (que son muchas) os dejarán sin habla. Y eso por no hablar de los nuevos movimientos, como "pinchar" la pelota, hacer "sombreros" a los rivales o el regate típico de Zidane pisando la pelota con los dos pies. Sencillamente genial.



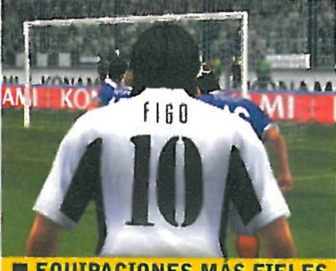
■ AMBIENTACIÓN MEJORADA

A pesar que algunas secuencias de vídeo son parecidas a las de otras ediciones, durante el juego encontraremos bastantes nuevas que contribuirán en buena medida a forjar la ambientación necesaria. Sirva como ejemplo esta entrada de los "camilleros".



■ PARECIDOS RAZONABLES

Otra diferencia es que los modelos de los jugadores están más trabajados. Aunque siguen siendo más "artesanales" que fotorrealistas, ahora las caras se parecen más. Y si no, que se lo digan a Michel Salgado...



■ EQUIPACIONES MÁS FIELES

Por primera vez en toda la serie, los jugadores lucen su nombre en la espalda. Además, se ha intentado que los números sean lo más parecidos posible a los de la camiseta real. Esperemos que les dé tiempo a actualizarlos...

KONAMI LLEVA BASTANTES AÑOS OFRECIENDO FÚTBOL DEL BUENO EN VARIAS GENERACIONES DE CONSOLAS

→ Los orígenes de una serie aclamada como pocas

Aunque ahora Konami tiene dos ramas bien diferenciadas en PS2 (los simuladores *PES* y los arcades *ISS*), la serie arrancó en las consolas de 16 bits hace ya bastantes añitos. Con los años se ha evolucionado hasta la situación actual.



ISS | Super Nintendo | 1995

La serie apostaba en sus inicios por la espectacularidad visual, con un sencillo sistema de juego.



Goal Storm | PSOne | 1996

El primer *ISS* que disfrutamos en PSOne se llamó en Europa *Goal Storm*. Curioso, ¿verdad?



ISS Pro 98 | PSOne | 1998

Los dos *ISS Pro* de PSone ya empezaban a desmarcarse de los *ISS* de las consolas de Nintendo...



ISS Pro Evolution | PSOne | 1999

...hasta que, con el "apellido" *Evolution*, evolucionaron hacia el simulador realista que es hoy.



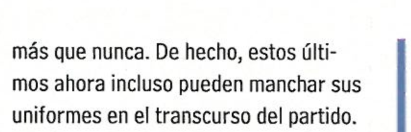
Pro Evolution Soccer | PS2 | 2001

Ya en PS2, se optó por llamarlo *Pro Evolution Soccer* "a secas" para distinguirlo de la rama *ISS*.

Será fácil identificar a los jugadores más importantes, tanto por su aspecto como por sus habilidades.



En lo referente a modos de juego, destacará la Liga Master, con 4 divisiones y muchas novedades más.



» artificial también ha sido mejorada (ahora el árbitro pita la ley de la ventaja o las "manos", aunque a veces se equivoque... como en la vida real, ¿no?). Y qué decir de la física del balón: toda una delicia.

El realismo continúa en el apartado visual. Las nuevas animaciones son más fluidas y realistas que nunca. Y además, se ha hecho un esfuerzo extra para que estadios y jugadores brillen más que nunca. De hecho, estos últimos ahora incluso pueden manchar sus uniformes en el transcurso del partido.

MÁS OPCIONES QUE NUNCA.

Pero lo que más nos ha gustado hasta ahora son las nuevas opciones que incluirá *PES3*. Para empezar, tendrá muchos más equipos (64 clubes por los 40 de *PES2*, por ejemplo). Entre ellos habrá más españoles: Atlético de Madrid, Celta, Betis, Real Sociedad... Eso sí, siguen sin ser reales.

Gracias a su realista sistema de juego, volveremos a sentir toda la magia del fútbol.

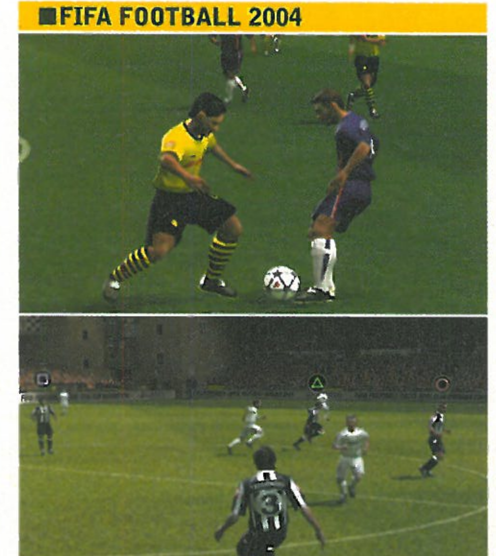
Y en cuanto a modos de juego, además de las "típicas" Ligas y Copas, destacará de nuevo la Liga Master. Tendrá 4 divisiones, un sistema de fichajes más elaborado y una tienda para comprar desde equipaciones hasta estadios, entre otras sorpresas.

Podríamos estar horas "cantando" las bondades de este nuevo *PES*, pero lo mejor es que las descubráis (y disfrutéis) vosotros mismos. Eso sí, todavía tendremos que esperar un poco, concretamente hasta principios de noviembre. Ya falta menos.

SE AVECINA UNA NUEVA TEMPORADA CARGADA DEL MEJOR FÚTBOL

Los principales rivales de Pro Evolution Soccer 3

FIFA FOOTBALL 2004



Compañía **EA Sports** Fecha Prevista **Octubre**

Su apuesta: **Más de 500 equipos reales, con un gran apartado visual y grandes mejoras en el sistema de juego. Será sin duda el más completo, junto a *Esto es Fútbol 2004* de Sony, que saldrá en marzo de 2004.**

CLUB FOOTBALL



Compañía **Codemasters** Fecha Prevista **Noviembre**

Su apuesta: **Se trata de 17 ediciones del mismo juego, cada una dedicada en exclusiva a un club, "clavando" todos sus aspectos y con su licencia. Las que más nos interesan son la de Real Madrid y la del Barça.**

URBAN FREESTYLE SOCCER



Compañía **Acclaim** Fecha Prevista **Septiembre**

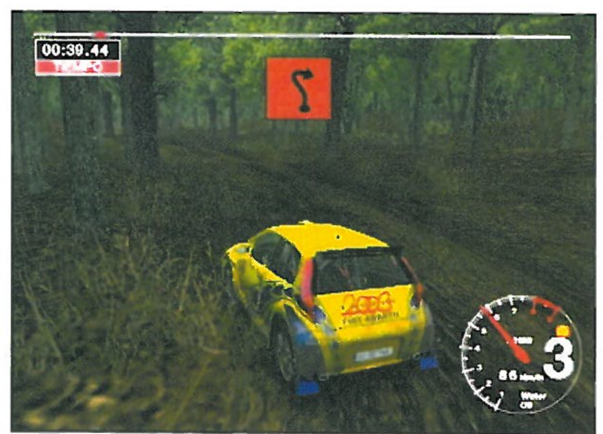
Su apuesta: **Fútbol callejero en plan arcade y con una sola regla: todo vale para ganar. Habrá movimientos especiales, podremos pegar a los rivales, etc. Su fácil control y cantidad de opciones serán sus bazas.**

Compañía **Codemasters** | Género **Velocidad** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)** | Edad **+3**

Colin McRae Rally 04

Cuatro derecha, dos izquierda, a raaas...

Prepárate para sentir en tus propias carnes toda la emoción del mejor rally. Agarra fuerte el volante y lánzate a una dura lucha contra el cronómetro donde sólo los más hábiles logran ganar.



Las superficies sobre las que corremos son variadas y con muchos matices: asfalto con nieve, con hielo, con gravilla... Hay que tenerlo en cuenta al elegir componentes.





El juego consigue que nos sintamos como auténticos pilotos, y más si optamos por la perspectiva interior. Observad cómo la nieve reacciona contra el parabrisas.

Después de dos fenomenales entregas para PSOne y una tercera y no menos genial para PS2, la serie *Colin McRae* vuelve a la palestra. En menos de un año, los chicos de Codemasters se han superado a sí mismos con un título que consigue hacernos sentir toda la emoción de esta especialidad. Así de sencillo.

Y es que en lo que a realismo se refiere, pocos juegos consiguen acercarse a las sensaciones transmitidas por *Colin McRae Rally 04*. Durante los 8 rallies que tiene el Campeonato (con algo más de 50 tramos cronometrados), nos vamos a sentir como auténticos pilotos, gracias en buena medida a su gran sistema de control, exigente pero a la vez muy preciso.

ASÍ, TODOS LOS COCHES RESPONDEN a nuestras órdenes a la perfección, ofrecen una sensación de peso muy realista y, por supuesto, reaccionan de manera distinta según el terreno al que nos "enfrentemos". El nivel de realismo alcanzado es tal, que nos encontraremos con más de 30 clases distintas de terreno. Sobra decir que, para llegar a ganar, tendremos que ser muy hábiles al volante, sin descuidar además otros aspectos como elegir los componentes adecuados para cada etapa o arreglar los desperfectos del coche en las áreas de servicio.

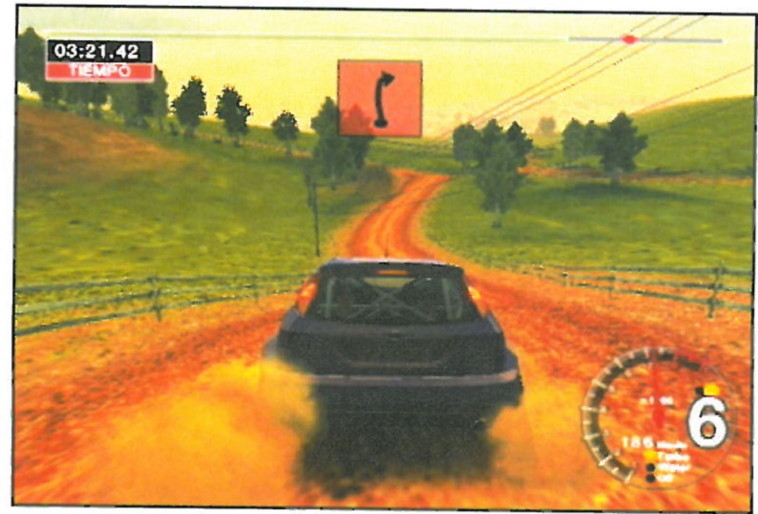
Afortunadamente, en esta ocasión podemos disputar el campeonato con cualquiera de los 19 coches disponibles (tres más que en el anterior). Entre ellos están



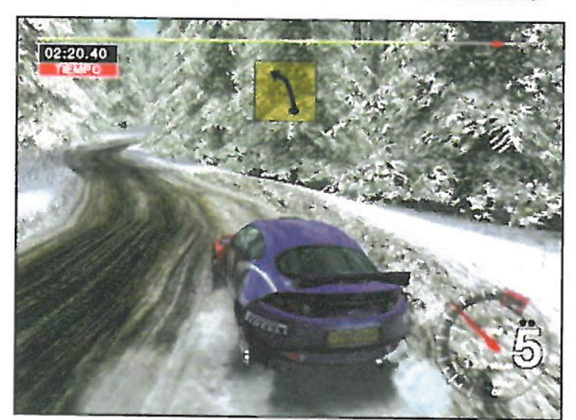
El control es algo exigente, pero a la vez muy preciso. Los coches responden a la perfección a nuestras órdenes.

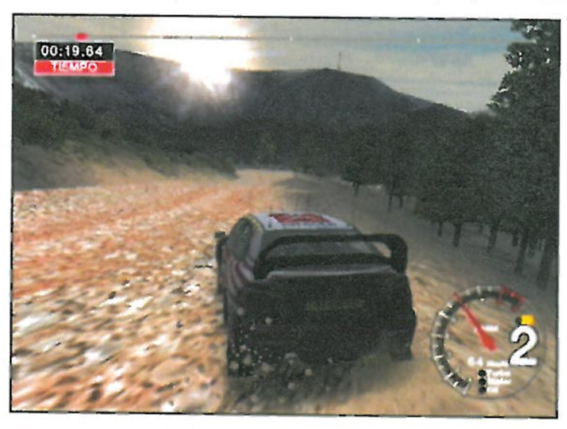


Colin McRae Rally 04 es un simulador puro y duro. Así pues, en los 8 rallies que ofrece competimos siempre contra el cronómetro y no contra otros coches simultáneamente.



Gráficamente, *Colin McRae Rally 04* deslumbra tanto en coches como en escenarios, además de cuidar detalles como la recreación del polvo, la lluvia... etc. Eso sí, es bastante parecido a la entrega anterior.





todos los modelos y marcas que compiten en el Campeonato del Mundo (como el Citroën Xsara o el Ford Focus) y algunos curiosos modelos ocultos, como la furgoneta Ford Transit o el Citroën 2CV.

SI JUGANDO RESULTA ATRACTIVO, en las cuestiones gráficas y técnicas ocurre lo mismo. Sin suponer una auténtica revolución, lo cierto es que se han pulido y corregido un montón de cosas con respecto a la tercera entrega. Esto se nota sobre todo en los escenarios, más dinámicos, profundos y creíbles. Además, en esta ocasión el popping se ha reducido prácticamente al mínimo, con lo que la fluidez y sensación de velocidad es total. Y en cuanto al modelado de los coches, sigue siendo brillante, aunque ahora se ensucian y deforman de forma mucho más realista.

Por su realismo y su enorme calidad técnica, Colin McRae 04 apasionará a los verdaderos fanáticos del rally.

Por lo demás, seguimos echando en falta algo más de calidad en los efectos de luz y un mayor número de vistas (sólo tres), pero como podéis ver, estas pegas son mínimas.

Lo que sí se ha mejorado de forma radical es el sonido. Ahora los efectos sonoros cambian sensiblemente en función de si conducimos bajo una perspectiva interior o exterior. Es un detalle más de un simulador de rally francamente bueno. No sorprende tanto como el anterior, pero sí logra mejorarlo. Si te apasiona el rally, no te lo pienses.

Coches reales

En el juego nos vamos a encontrar desde los modelos que corren el Campeonato del Mundo hasta otros coches más curiosos, como algunos modelos de los años 80, prohibidos ahora por su potencia. Éstos últimos hay que desbloquearlos logrando buenos tiempos y ¡todos ellos son reales!



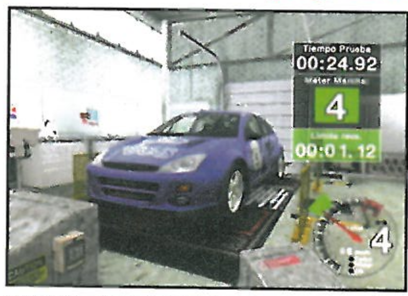
En total hay 19 coches disponibles, 3 más que en la entrega anterior de *Colin*.



Una vez desbloqueados, podemos correr el Campeonato con cualquier coche.

Pruebas especiales con jugosas recompensas

Una de las novedades más acertadas de *Colin McRae 04* es que ahora podremos lograr nuevos componentes para nuestro coche si superamos unas pruebas. Éstas suelen ser de habilidad al volante, como derrapar hasta desgastar los frenos o "destrozar" los amortiguadores dentro de un tiempo. Una vez superada la prueba, acoplaremos las mejoras a nuestro coche.



Superando estas pruebas mejoraremos nuestro coche.



Los premios son nuevos neumáticos, mejores frenos...

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-2**









DUAL SHOCK 2 · M. CARD (2790 kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN



Gráficos 9 · Sonido 9 · Diversión 9 · Duración 9 · Calidad/Precio 9



El sistema de control, los gráficos, los efectos sonoros... todo es muy realista.

Se parece al anterior y no hubiera estado de más alguna opción o ránking Online...

Un simulador de rally muy realista, tanto técnicamente como a la hora de jugar. A poco que te guste esta especialidad, disfrutarás de lo lindo.



Compañía **Namco** | Género **Lucha** | Precio **63,95 € (10.640 ptas.)** | Edad: **+16**

Soul Calibur II

Que calle el hombre... y hable el acero



Soul Calibur 2 es un arcade de lucha tipo "Versus" donde las armas blancas se echan a la espalda casi todo el protagonismo.

El sistema de control es sencillo, aunque permite realizar golpes imparables y tan devastadores como éste.



Entre los 25 personajes está Heihachi, luchador importado de la saga *Tekken* y exclusivo de la versión de PS2.

Prepara tu espada, hacha o el arma blanca que prefieras y lánzate a pelear en los combates "uno contra uno" más intensos y emocionantes que jamás se hayan visto en PS2.

Tras deslumbrarnos con *Tekken 4*, los chicos de Namco ya tienen a punto su "otra" gran obra maestra. Se trata de *Soul Calibur 2*, la tercera entrega de una saga que arrancó en 1997 con *Soul Blade* en PSOne y que continuó con *Soul Calibur* en la extinta Dreamcast. Ha pasado ya tiempo, pero la saga no ha perdido sus señas de identidad (combates "uno contra uno" con armas blancas como protagonistas) y sí ha ganado en otros aspectos, sobre todo en gráficos y modos de juego. El resultado es un juego que se va a situar como mínimo a la altura de *Tekken 4* en vuestras preferencias. Y si no, al tiempo...

LAS ARMAS BLANCAS SON las protagonistas de estos espectaculares combates. Cada uno de los 25 luchadores que en total ofrece el juego tiene la suya. El abanico es enorme: desde espadas de todo tipo hasta hachas, palos, nunchakos...

Así, dominar las armas será fundamental en los combates, algo que empezaréis a hacer desde el principio gracias al asequible sistema de control que presenta *SCII*. Con sólo tres botones de ataque, dos para el arma y otro para las patadas, y un cuarto para bloquear los ataques, vamos a ser capaces de realizar alucinantes ataques y combos de todo tipo casi desde la primera partida. Con este sistema, un poco menos complejo que el de *Tekken*, hasta nuestro hermano pequeño podrá pelear, aunque esto

Hazte con todos los Pok... ¡las armas!

Como en sus antecesores, en *SCII* podemos conseguir un montón de armas nuevas para nuestros personajes. ¿Cómo? Pues superando los retos de Maestro de Armas. Basta con ganar algunos retos para desbloquear algunas, mientras que otras tendremos que comprarlas con el dinero conseguido. Cada espada tiene sus características (algunas, por ejemplo, hacen subir la vida) y pueden usarse después en cualquier modo. Os aseguramos que no pararéis hasta tenerlas todas.



Cada personaje tiene más de una decena de armas, y en total vienen a ser unas 250. No está mal, ¿verdad?



Tanto las armas como los trajes que consigamos, podremos utilizarlos en el resto de los modos de juego.



Gráficamente, *SCII* resulta impresionante. Basta contemplar a Inferno, envuelto en llamas, para hacernos una idea del espectáculo que nos espera.



Las animaciones de los luchadores son alucinantes, tanto como el nivel de detalle que exhiben en sus ropas, o el que veremos en los escenarios.





no quiere decir que dominarlo al 100% esté al alcance de todos, ya que en el fondo tiene su "miga".

Pero para "chicha", la que tienen los modos del juego. Pocos juegos de lucha ofrecen unos modos tan profundos como los de *SCII*. Entre los 6 que tiene (Arcade, Supervivencia, peleas por equipos...) destaca el Maestro de Armas, donde tendremos que viajar por un inmenso mapeado superando retos y obteniendo jugosas recompensas. Con todos estos modos no vais a parar de divertiros en una buena temporada, y más si jugáis con otros amigos, donde los piques son de antología.

Y SI A LA HORA DE JUGAR ofrece multitud de alicientes, esperad a ver su explosiva puesta en escena. Los escenarios presentan una calidad extraordinaria y todos están diseñados de manera exquisita. En este sentido destacamos que, mientras que en el anterior los escenarios eran abiertos (con la posibilidad de arrojar fuera al rival), en *SCII* también los hay acotados. Con esto se consigue que las peleas sean más estratégicas, ya que podemos aprovechar la pared para golpear.

> **Gracias a sus modos de juego y a la espectacularidad de sus combates, SCII es un imprescindible de la lucha.**

Y si los escenarios impresionan, los luchadores resultan pasmosos. Son enormes, muy bien animados y tienen un nivel de detalle alucinante. Además, para culminar este derroche de virtudes, *SCII* incluye el selector de 50/60 Hz, con el que disfrutaremos de unos combates un 20% más rápidos y a pantalla completa...

En fin, que *SCII* es un juego imprescindible si te gusta la lucha. Puede que algunos prefieran un control más complejo, pero *SCII* tiene lo que faltaba a *Tekken 4*: modos de juego que te animan a jugar sin parar. Y eso es lo más importante, ¿no?

Conviértete en el Maestro

El modo Maestro de Armas es lo mejor del juego. En él viajaremos por un extenso mapa lleno de retos en forma de peleas. Las hay de todo tipo (envenenados, contra rivales invisibles, dentro de un laberinto...) y al ganarlas obtendremos "dinero" para comprar nuevas armas y recompensas, como personajes ocultos, trajes, modos...



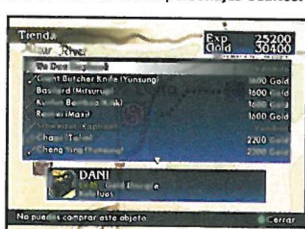
Empezaremos aprendiendo los golpes...



... y luego viajaremos por todo el mundo.



Descubriremos varios personajes ocultos.



Y podremos comprar más trajes y armas.



Junto con los combos de armas y patadas, las presas son otro movimiento imprescindible para ganar. Su puesta en escena es espectacular.



Otro recurso para ganar es sacar al rival fuera del "ring". Eso sí, en esta ocasión los escenarios pueden ser abiertos o acotados, según el caso.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1-2**








DUAL SHOCK 2 · M.CARD (137 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 10 · Sonido 9 · Diversión 10
Duración 10 · Calidad/Precio 9

↑ Es puro espectáculo visual y tiene alicientes como para divertir durante mucho tiempo.

↓ Por decir algo, los puristas de la lucha quizá prefieran un control un poco más complejo.

Un juego de lucha espectacular y accesible para todos, con el que no pararéis de jugar gracias a sus modos de juego. Imprescindible. **10**

Compañía **Konami** | Género **Acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)** | Edad **+13**

ZOE: The Second Runner

Las máquinas de guerra más poderosas

Miden veinte metros, vuelan y pueden derribar edificios con sus espadas y rayos de energía. Son los "Mechas", y nunca habían sido tan veloces, bellos y poderosos como en este juego.



La acción es la gran protagonista de todo el juego y está presente en situaciones muy diversas: escoltaremos a otros robots, lucharemos junto a aliados...



ZOE2 sorprende por sus posibilidades. A las más de 10 horas de la aventura se añaden combates para dos jugadores y misiones extra.





La historia continúa donde concluyó el primer juego, aunque con nuevos "protas", y se desarrolla por medio de secuencias de vídeo al estilo Anime.

Zone of The Enders, la opera prima en PS2 de Hideo Kojima (padre también de la saga *Metal Gear*), era hasta ahora el juego que mejor había plasmado el espectáculo visual que despliegan los "Mechas", o robots gigantes de los comics y series de animación japonesas. Hoy por hoy, aquel título se ha quedado pequeño frente a su secuela, un juego de acción que, de nuevo de la mano de Kojima, nos convierte en protagonistas del más espectacular "manga" interactivo gracias al poder de PS2.

La historia nos transporta al siglo XXII, al corazón del conflicto entre los humanos y la organización terrorista marciana Bahram. El protagonista de la secuela es Dingo quien, a los mandos del robot Jehuty, debe enfrentarse a centenares de máquinas distribuidas por 10 extensos niveles, en los que libraremos vibrantes combates aéreos.

LA ACCIÓN ES LA NOTA PREDOMINANTE desde los primeros compases del juego, y a tal efecto, Konami ha culminado un sencillo y efectivo sistema de control para desplegar las numerosas acciones de Jehuty. A bordo de este robot podemos movernos con total libertad por las 3D, algo imprescindible para evitar los miles de disparos que nos acosarán, o realizar otro tipo de acciones, como "fijar" nuestra mirada en un enemigo determinado. Según la distancia a la que esté, podremos pelear cuerpo a cuerpo con


ZOE2 es un frenético juego de acción aérea, en el que los combates, tanto a corta como a larga distancia, se desarrollan a velocidad de vértigo.


Los protagonistas son los Mechas más espectaculares que se han visto nunca en un videojuego, casi tan impresionantes como los efectos gráficos.





una espada, disparar rayos de energía, o utilizar una decena de armas secundarias. Además, los combates se suceden a un ritmo vertiginoso sin que decaiga la intensidad, aunque el precio de tanto dinamismo es que los rápidos giros de cámara pueden llegar a marear...

Tanto combate no significa que el desarrollo sea repetitivo. Todo lo contrario. A lo largo de las más de 10 horas de aventura tenemos que realizar tareas tan diversas como atravesar campos de minas, derribar cruceros espaciales o escoltar a otros robots. Y eso sin contar los dos modos de juego extra: combates para dos jugadores y las Misiones Especiales, o "minipruebas" de combate disponibles al acabar la aventura

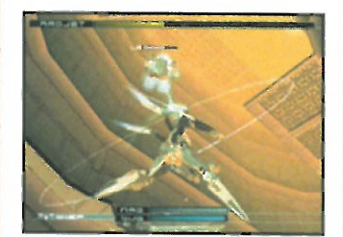
DONDE *ZOE2* LOGRA ASOMBRAR a lo bestia es en sus virtudes técnicas. El elegante y detallado diseño de los robots se ve acompañado por efectos gráficos alucinantes, como el humo de las explosiones o la distorsión que provocan en la imagen algunos ataques. Un espectáculo que se presenta a la velocidad del rayo ante nuestros ojos y que, acompañado de una épica y maravillosa banda sonora, cautiva e incita a seguir jugando. Este despliegue visual se remata con las escenas de animación "manga" que desvelan el argumento. Sólo existe un punto negro: los simples escenarios.

Su asombroso apartado visual y los veloces combates hacen que ZOE2 sea tan intenso como espectacular.

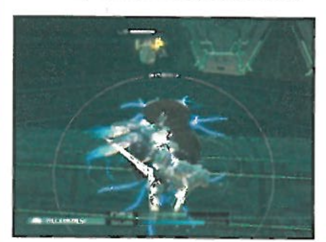
Por todo esto, *ZOE2* no sólo es un gran juego de acción, sino además uno de los más bonitos que han pasado por PS2, y un gran ejemplo de cómo llevar el atractivo visual del anime al videojuego. Si te gustan la acción y el anime, no podrás resistirte.

El armamento del siglo XXII

Además de su espada y de sus rayos de energía, Jehuty usará una decena de armas secundarias que irá adquiriendo durante la aventura. Pulsado ● las activamos, y cada una produce efectos distintos: una atrapa y atrae a los enemigos, otra los paraliza... ¡y hasta las hay que crean dobles que los confunden!


Con algunas, acercamos a los enemigos.


Con otras, lanzamos un rayo de energía.


Y las hay defensivas, como este escudo.


Este cañón es lento, pero devastador.

Enemigos finales: el poder del metal

Los momentos culminantes de *ZOE2* son los enfrentamientos con los jefes finales, "Mechas" tan poderosos como Jehuty. Cada uno sorprende con ataques distintos, y tendremos que descubrir cómo vencerlos: arrojándolos contra las paredes, recurriendo a una determinada arma secundaria, atacando cuando bajan sus defensas... Son combates repletos de emoción y, en ocasiones, muy difíciles. Además, cuando terminemos la aventura, podremos usar a muchos de los robots en el modo "Versus", que permite combates entre dos jugadores.


Cada combate con un jefe final será diferente. Éste se libra en la más absoluta oscuridad.


Y con este robot tendremos que contenernos para inutilizarlo sin destruirlo. No será fácil.

FICHA TÉCNICA

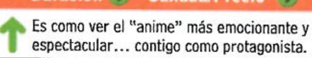
Textos: **Castellano**
Voces: **Inglés**
Formato: **DVD**
Jugadores: **1-2**





DUAL SHOCK 2 · M.CARD (125 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 · Sonido 9 · Diversión 9 · Duración 9 · Calidad/Precio 9



↑ Es como ver el "anime" más emocionante y espectacular... contigo como protagonista.

↓ La gran velocidad de la acción y los bruscos giros de cámara llegan a desorientar.

ZOE2 combina los combates más emocionantes con el atractivo de los manga. Si te gusta la acción y el anime, no deberías dejarlo pasar. **9**

Compañía **THQ** | Género **Deportivo** | Precio **34,95 € (5.815 ptas.)** | Edad **+12**

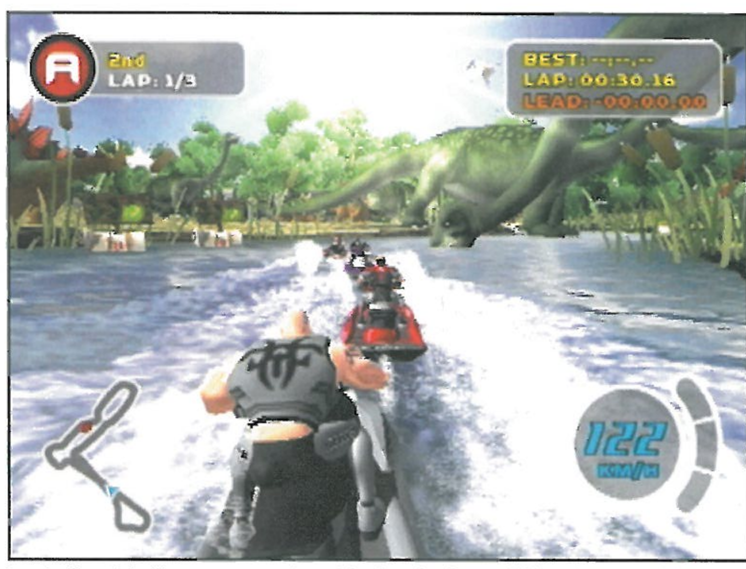
Splashdown 2: Rides Gone Wild

Un refrescante "baño" de velocidad y acrobacias

¿Crees que ya nada puede sorprenderte en los deportes extremos? Pues espera a correr en motos de agua por un castillo encantado, una isla repleta de dinosaurios...







Los circuitos al aire libre son espectaculares. Además, todos tienen múltiples elementos móviles que cambian los circuitos entre vuelta y vuelta, así como varios atajos que nos ahorran tiempo.

Las carreras de motos de agua vuelven a ser las estrellas de *Splashdown 2*, la secuela del juego que abordó este deporte extremo por primera vez. Su planteamiento sigue siendo muy sencillo: llegar los primeros a la meta mientras realizamos todo tipo de acrobacias. Esta fácil mecánica de juego ofrece diversión sin complicaciones bajo un concepto totalmente arcade, que se plasma incluso en los propios escenarios en los que competimos. Dejando a un lado los estadios y otros entornos cerrados, el resto destaca por ser tremendamente imaginativo y tener un diseño espectacular, con multitud de elementos dinámicos que modifican el trayecto entre vuelta y vuelta.

Técnicamente está a la altura de lo que ofrece en términos jugables, y especialmente en lo que se refiere a la realista recreación del agua, a la que sólo le falta salpicar fuera de la pantalla.

En resumen, un gran juego que ha sabido superar a su antecesor, pero que no llega a encerrar tanta "miga" como los grandes del género, es decir, como la saga *Tony Hawk's*. En cualquier caso, seguro que encandilará a los fans de las motos acuáticas.



Como en su antecesor, la recreación del agua vuelve a ser el elemento gráfico más sorprendente.

Acróbatas acuáticos

El fabuloso control es una de las piezas angulares del juego. Podemos ejecutar más de 60 acrobacias distintas, y realizar un montonazo de combos. Con estas acrobacias no sólo lograremos puntos, sino que además conseguiremos que nuestra moto de agua alcance una mayor velocidad punta.



Si logramos encadenar varios combos seguidos, nuestro medidor de acrobacias se llenará y...



...conseguiremos que nuestra moto de agua alcance velocidades de auténtico vértigo.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Inglés**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1-2**







DUAL SHOCK 2 · M.CARD (234 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 · Sonido 8 · Diversión 8 · Duración 8 · Calidad/Precio 9

↑ La espectacularidad de algunos escenarios, el preciso control, las multiples acrobacias...

↓ Se echan en falta más cámaras y modos de juego, así como carreras con objetivos.

Un divertido simulador de deportes de riesgo, con un preciso control y una buena puesta en escena. Con más modos de juego...

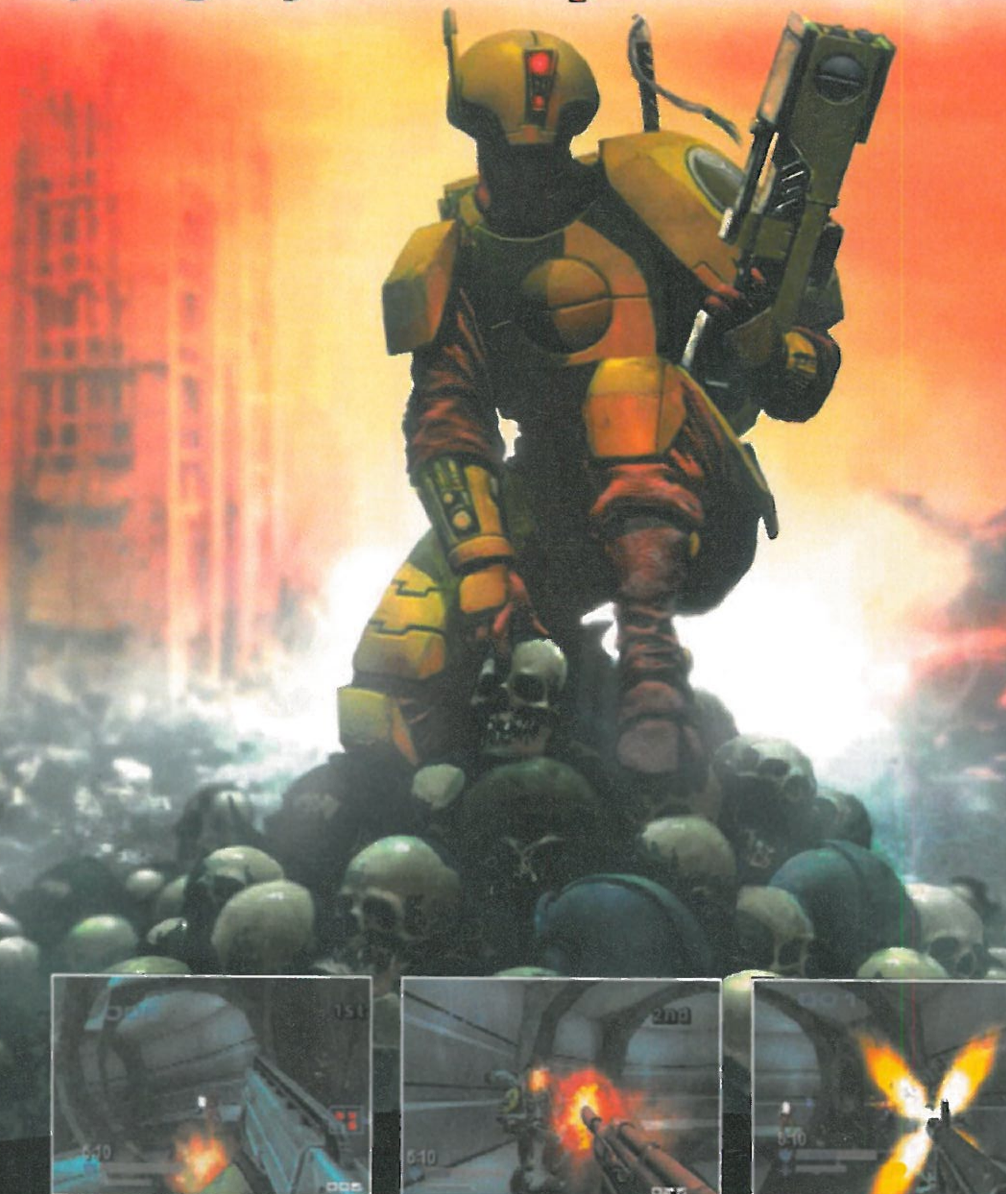


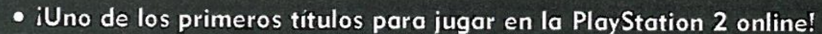
8

WARHAMMER 40,000

FIRE WARRIOR™

¡Un juego para PlayStation 2 ONLINE!





- ¡Uno de los primeros títulos para jugar en la PlayStation 2 online!
- Acción en primera persona
- Modo multijugador online a pantalla partida
- Una enorme variedad de armas
- Escenarios alucinantes a lo largo de los 20 niveles de juego
- Manual y textos en castellano





Disponible para:

DISTRIBUIDO POR:













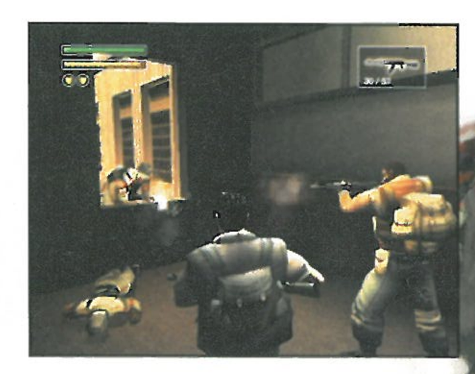
Compañía **Electronic Arts** | Género **Acción táctica** | Precio **63,95 € (10.475 ptas.)** | Edad **+16**

Freedom Fighters

Guerrilleros en la jungla... de asfalto



Los soviéticos han invadido los Estados Unidos (los videojuegos tienen estas cosas), y un grupo de guerrilleros se han organizado para la "reconquista". A nuestro personaje le toca combatir y dirigir a estos intrépidos muchachos.



Tu país ha sido invadido por el ejército enemigo, y algunos valientes están dispuestos a luchar por la libertad... pero necesitan un líder ¿Te atreves a tomar el "mando"?

Con nuestra PS2 ya hemos dirigido comandos antiterroristas y grupos de soldados de élite, pero hasta la fecha no nos habíamos puesto al mando un grupo de guerrilleros. Y eso es lo que nos propone este original título, que combina un enfoque de la acción desbordante con un leve tono estratégico.

Freedom Fighters nos invita a sumergirnos en una realidad histórica alternativa en la que la Unión Soviética ha invadido los Estados Unidos. Como jefe de un grupo de guerrilleros de la resistencia en Nueva York, a nosotros nos toca realizar misiones de rescate, sabotaje...

SOBRE EL TERRENO NO ESTAMOS solos: nos acompaña un comando controlado por la CPU, que al principio estará formado por un par de hombres, pero que llegará a la docena de soldados dispuestos a obedecer nuestras órdenes sin rechistar.

Acompañados por estos valientes, afrontaremos siete misiones ambientadas en diversas zonas de la ciudad, en las que podemos elegir el orden en el que realizamos los objetivos. Algo importante porque si, por ejemplo, volamos un puente, cortaremos la llegada de refuerzos a otras partes de la ciudad. Además, siempre hay varios caminos para llegar a un mismo punto, lo que nos permite atacar de frente o tomar por sorpresa las posiciones enemigas. Pero las decisiones más importantes son

Cuatro jugadores y una bandera

Freedom Fighters ofrece un modo para cuatro jugadores divididos en dos bandos (estadounidenses y soviéticos), cada uno con ocho soldados controlados por la CPU. El objetivo principal es izar y defender durante un tiempo una bandera.



Además de dos o cuatro jugadores "humanos", habrá otros ocho soldados por bando controlados por la CPU.



Nuestro objetivo será hacernos con la bandera, aunque también ganamos si tomamos todos los búnkeres.

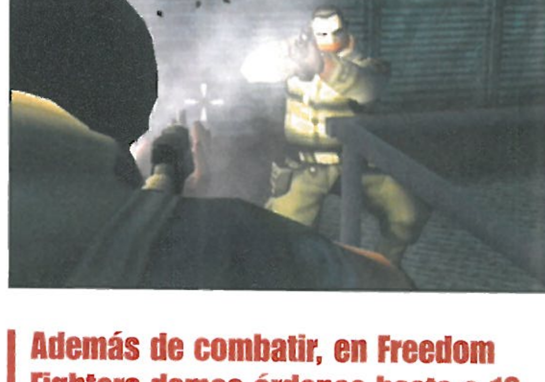


En *Freedom Fighters* realizamos misiones de sabotaje, rescate o control de zonas, acompañados por un máximo de 12 soldados controlados por la CPU.



A medida que cumplimos los objetivos, y ayudamos a los civiles, nuestro carisma sube, y así podemos reclutar y dar órdenes a más soldados.





las órdenes que damos a nuestros muchachos. Hay tres distintas, cada una asignada a un botón del pad: ataque, reagrupamiento o defensa. Los guerrilleros las ejecutan de forma independiente o en grupo, según las veces que pulsemos el botón en cuestión, algo que además permite crear grupos y coordinar acciones distintas de manera muy sencilla. De este modo, podemos mandar a un grupo para que atraiga el fuego enemigo, mientras que otro ataca por la espalda. Lo mejor de todo es que este sistema permite realizar y rectificar estrategias a la velocidad del rayo.

EL RESULTADO ES UN DESARROLLO ágil y muy divertido, aunque con dos peros: el primero es que las siete misiones repiten con mucha frecuencia objetivos y desarrollo. Y el segundo, y quizás más grave, es que el juego no dura mucho y se nos acaba justo en lo mejor, cuando ya dirigimos a doce soldados. Pero no todo son defectos. *FF* cuenta con una atractiva ambientación, en la que, pese a que los gráficos no llegan a asombrar, todos los elementos alcanzan un buen nivel (personajes, escenarios y efectos gráficos). Además, la recreación de la ciudad es realista y convincente, y los tiroteos entre decenas de personajes resultan muy espectaculares.

Así, el apartado técnico pone el broche final a un título que, aunque no ofrece las posibilidades estratégicas de otros juegos de acción táctica, lo compensa de sobra con su enorme dinamismo y libertad de acción. Un título que, sin duda alguna, gustará principalmente a los fans de la acción, pero que no defraudará a nadie.

Además de combatir, en Freedom Fighters damos órdenes hasta a 12 soldados controlados por la CPU.

Tendremos libertad para abordar los objetivos de distintas maneras.



Los "héroes" disponen de un montón de armas, desde escopetas a granadas.

¡A la orden!

Uno de los aspectos más atractivos de *FF* es que damos órdenes a los guerrilleros. Éstas son de tres tipos y están asignadas a los botones ●, ▲ y ■. Y lo mejor, es que podemos dar órdenes a un soldado, a todos o a un grupo, como queramos.



Pulsando el ▲, nuestros hombres atacarán la zona que estemos mirando.



El ● nos permite dejar a nuestros hombres defendiendo una posición.



Y el ■ sirve para que nuestros guerrilleros se reagrupen y nos sigan.



En la vista subjetiva, los chicos cumplen su orden en el lugar al que apuntamos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** | Jugadores: **1-4**






DUAL SHOCK 2 · M. CARD (340 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 · Sonido 8 · Diversión 8
Duración 7 · Calidad/Precio 7

↑ Lo fácil y divertido que es dar órdenes a nuestros soldados a la vez que combatimos.

↓ Las siete misiones saben a poco, y además casi todas repiten algunos objetivos.

Un juego de acción táctica muy dinámico, divertido y fácil de manejar, ideal para iniciarse en el género. Lástima que sea corto...



8

Compañía **THQ** | Género **Shoot´em Up subjetivo** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)** | Edad **+16**

Fire Warrior

Disparos en el universo Warhammer 40K

Basado en el conocido juego de estrategia con miniaturas Warhammer 40000, este Shooter nos permite ser protagonistas en primera persona de las más espectaculares batallas espaciales.







La acción y las escenas espectaculares son una constante durante todo el juego, donde apenas veremos puzzles.



En ciertas misiones contamos con la ayuda de otros soldados Tau, que nos darán fuego de cobertura.

El universo del famoso juego de tablero Warhammer 40000 es la fuente de inspiración de este nuevo Shooter de corte futurista. Su argumento nos mete en la piel de Kais, un guerrero de la raza Tau que se enfrenta a las tropas del Imperio para liberar a un líder secuestrado.

TAN ARDUA TAREA SE REPARTE a lo largo y ancho de 21 niveles, en los que los disparos son los indiscutibles protagonistas. Cada uno de ellos se desarrolla en lugares de sobra conocidos por los seguidores del juego de tablero, como gigantescas naves espaciales o cuarteles del Imperio, que a pesar de estar muy bien diseñados, resultan poco interactivos (ningún objeto puede ser destruido o manipulado).

Para sobrevivir en todos estos lugares, tenemos a nuestra disposición un variado arsenal compuesto por un total de 15 armas, aunque en ningún momento podemos llevar más de

Conexión directa a la diversión

Ya sea por medio de un multitap, o mediante una conexión a Internet, *Fire Warrior* ofrece numerosos modos de juego multijugador. Desde los típicos Deathmatch, todos contra todos, hasta Capturar la Bandera por equipos e individualmente. Una pasada que prolonga su vida de manera inimaginable.



Los cuatro tipos de juego Online en los que podemos participar, soportan un total 8 jugadores simultáneos.



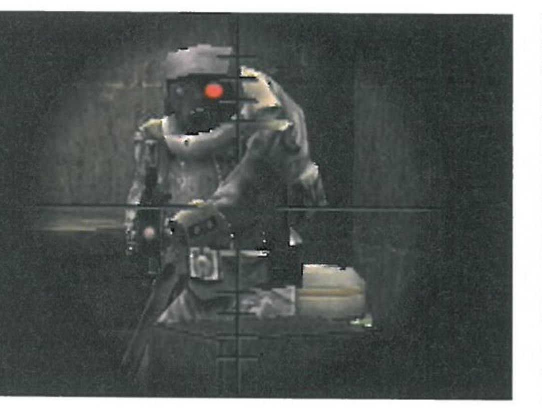
A pantalla partida, no se aprecian serios bajones gráficos ni de velocidad.



Fire Warrior se basa en el universo de Warhammer 40000, un popular juego de tablero de ambientación espacial... aunque aquí solo hay disparos.

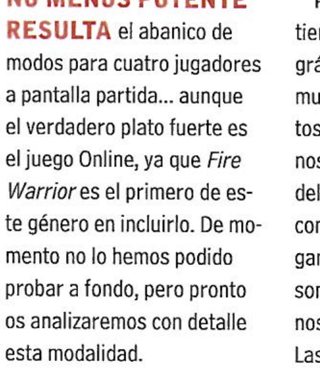


En sus más de 20 extensos niveles tenemos que afrontar todo tipo de situaciones: participar en una guerra, sobrevivir en una nave enemiga...





dos. Una limitación que nos obliga a seleccionar con cuidado el armamento, ya que nuestros adversarios son, casi siempre, soldados de infantería con una inteligencia artificial poco desarrollada, que suelen atacar sin organizarse. Sólo en los últimos niveles de juego los enemigos son más variados, pero aún así se ha desaprovechado la oportunidad de plasmar en el juego la diversidad de razas que pueblan el fascinante universo de Warhammer 40000. No obstante, este defecto se compensa por el vertiginoso ritmo de juego, así como por la duración del modo para un jugador.



NO MENOS POTENTE RESULTA el abanico de modos para cuatro jugadores a pantalla partida... aunque el verdadero plato fuerte es el juego Online, ya que *Fire Warrior* es el primero de este género en incluirlo. De momento no lo hemos podido probar a fondo, pero pronto os analizaremos con detalle esta modalidad.

Fire Warrior tiene en su gigantesca duración, y en ser el primer Shooter con modo Online, sus mejores bazas.

Por lo demás, *Fire Warrior* tienen un trabajado apartado gráfico y algunos detalles muy buenos, como los efectos de luz o el diseño de algunos enemigos, sin olvidarnos del potente motor que mueve con fluidez unos entornos gigantescos, numerosos personajes simultáneos y no menos explosiones y efectos. Las texturas podían tener más calidad, y los guerreros Tau un diseño más chulo, pero en general el juego mantiene un buen nivel gráfico y nos sumerge en la acción perfectamente.

En resumen, un Shooter bien realizado y con una interesante oferta de modos de juego, que conquistará tanto a los internautas como a los jugadores de toda la "vida".



Tan sólo podemos llevar dos armas a la vez, con lo que debemos elegir en cada momento el armamento que mejor se adapta a cada tipo de enemigo.



No sólo contamos con nuestras armas personales, también podemos utilizar las armas fijas del enemigo, como este cañón, en su contra.

Fiel al mundo Warhammer

La ambientación se ha cuidado al máximo para que nos sintamos inmersos en el futurista mundo de Warhammer 40K. Para ello se han recreado con milimétrica exactitud tanto personajes como armas y localizaciones que podemos encontrar en cualquier partida de este wargame, con miles de aficionados en todo el mundo.



Un escenario típico: un cuartel imperial.



Un marine, una de las unidades clásicas.



Los videos muestran la variedad de razas.



El armamento es marca de la casa.

FICHA TÉCNICA

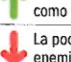
Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** | Jugadores: **1-4**





DUAL SHOCK 2 · M.CARD (85 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 · Sonido 7 · Diversión 8
Duración 9 · Calidad/Precio 8



Sus duraderos modos de juego, tanto Online como Offline, y que ofrece acción a raudales.

La poca interactividad de los niveles, y los enemigos: ni inteligentes, ni variados.

Fire Warrior tiene muchos "pros" para atraer a los seguidores del género, aunque con unos gráficos y una I.A. mejor, se habría "salido"... **8**

Compañía **Capcom** | Género **Juego de rol** | Precio **63,95 € (10.460 ptas.)** | Edad **+12**

Breath Of Fire V: Dragon Quarter

Dragones y mazmorras... ¡y más mazmorras y más dragones!

***Breath Of Fire*, una de las sagas más antiguas dentro del rol, debuta en PS2 abordando el género desde otra perspectiva y con un acabado de dibujo animado.**



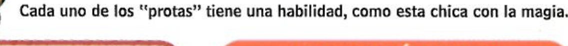




En *BOFV* recorrerás un sinfín de mazmorras y pasillos, donde verás a los enemigos y podrás evitarlos utilizando trampas y cebos.

Los juegos de rol de mazmorras, o "Dungeon RPG", en los que debemos recorrer intrincados laberintos y mazmorras peleando con todo tipo de criaturas, gozaron de muy buena salud en la dorada época de Super Nintendo. Ahora Capcom recupera este planteamiento para la quinta entrega de su saga *Breath Of Fire*.

***BOFV* NOS PRESENTA A** Ryu, Nina y Lin, tres personajes que, por los avatares del destino, se ven forzados a cooperar en un futurista mundo plagado de peligros y grutas infestadas de enemigos. Cada uno de ellos cuenta con un don especial, como transformarse en dragón, realizar hechizos mágicos o utilizar armas de fuego, que deberemos utilizar con acierto para sobrevivir a los numerosos combates que nos aguardan. De hecho, la verdadera esencia de *BOFV* son los combates por turnos, que son muy numerosos y con cierto tono estratégico. Menos mal que, antes de entrar en combate, vemos a los enemigos por los pasillos de las mazmorras, y podemos ponerles trampas y distraerlos. No obstante, la abundancia de combates eclipsa el resto de elementos habituales en el género, como comprar ítems en las tiendas, algo que no gustará a todo el mundo. Lo mismo sucede con los gráficos, que abusan del Cell-Shading sin llegar al nivel de *Dark Chronicle*. En fin, un RPG distinto y muy orientado al combate.



Cada uno de los "protas" tiene una habilidad, como esta chica con la magia.

Combate sin descanso

Los combates son la verdadera esencia de *BOFV*. Y de hecho, pelear será lo que hagas durante la mayor parte del tiempo. Menos mal que el sistema es entretenido, y te obligará a pensar a menudo qué movimientos tienes que hacer con cada personaje, ya que sus habilidades se complementan. Así, en cada turno todos los personajes disponen de una cantidad de energía determinada, que nosotros podemos usar en desplazarnos, atacar o realizar hechizos mágicos o acciones especiales con cada personaje.



En las peleas debemos conjugar las habilidades de los tres personajes para sobrevivir.



El juego está traducido al castellano, algo necesario para comprender los menús.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** | Jugadores: **1**











DUAL SHOCK 2 | M.CARD (180 Kb) | VOLANTE | MULTITAP | TECLADO | RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 7 **Diversión** 7
Duración 8 **Calidad/Precio** 7

↑ La posibilidad de evitar los combates, y el sistema de lucha, que es refrescante.

↓ Demasiadas peleas en poco tiempo, junto con los gráficos, que no son espectaculares.

Si te van mucho el rol y las peleas por turnos, *BOFV* te encantará, pero si esperas algo parecido a *FFX*, mejor mira en otra dirección. **7**

Compañía **SCI** | Género **Aventura de acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)** | Edad **+12**

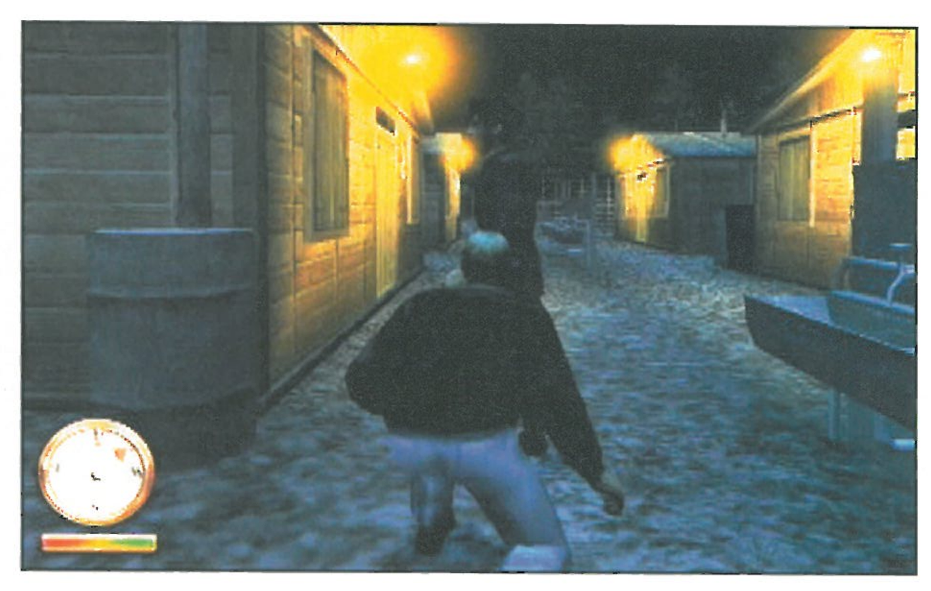
La Gran Evasión

Astucia y valor para huir del terror nazi

Si te gusta el cine conocerás "La Gran Evasión", un clásico en el que un grupo de presos aliados se fugaban de un campo de concentración nazi. Ahora puedes emularles y vivir nuevas aventuras.



Manejamos a cuatro prisioneros, cada uno de los cuales tiene alguna habilidad característica, como conducir vehículos, forzar cerraduras, pilotar aviones, etc.





Para despistar a los soldados enemigos podemos disfrazarnos con un uniforme, aunque hay que estar alerta porque no siempre es efectivo.

Escapar del Stalag Luft III, un campo de prisioneros de la II Guerra Mundial provisto de grandes medidas de seguridad, no debía ser una tarea fácil. Así lo reflejó la película "La Gran Evasión" y ahora su videojuego, una aventura de acción que va más allá y, aparte de revivir el film, nos permite conocer algunos hechos posteriores a la huida.

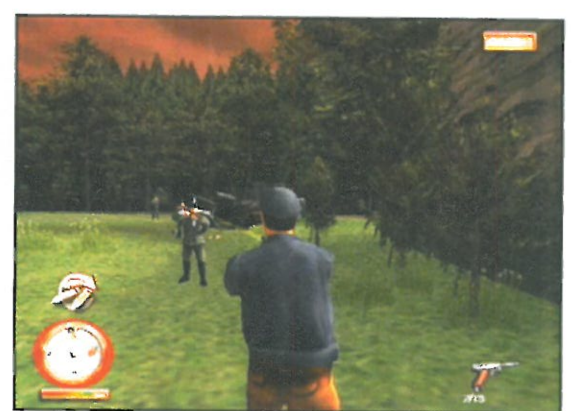
Nosotros adoptamos el papel de cuatro prisioneros de guerra, cada uno con un abanico de habilidades distintas, como hablar alemán o conducir vehículos. Las únicas notas comunes es que con todos ellos debemos desplegar nuestra astucia y capacidad de sigilo para pasar, sin ser detectados, por entornos tan dispares como un aeródromo o una estación de tren, que son sólo un par de ejemplos de los 20 niveles que encierra.

EL SIGILO Y LA ACCIÓN SON LA CLAVE a lo largo de nuestra fuga. Así, para evitar ser descubiertos por los nazis, disponemos de multitud de acciones, como andar agachados, fisgonear por las esquinas (al estilo *Metal Gear*) o escondernos en las sombras. Sin embargo, pese a la cantidad de acciones y la variedad de situaciones que debemos afrontar, un buen número de los escenarios tan sólo ofrece un único camino para cumplir los objetivos, algo que limita de manera importante la libertad de acción y que convierte al juego en una experiencia lineal. Además, otro de los puntos importantes, la inteligencia artificial de los enemigos, pre-

Si los guardias descubren nuestro intento de fuga intentarán detenernos, en cuyo caso lo mejor es esconderse y esperar a que la situación se calme.



El sigilo y la cautela para evitar ser detectados son los componentes principales del juego y serán nuestras mejores "armas" para huir del cautiverio nazi.



Además de infiltración, encontramos numerosos momentos repletos de acción sin tregua, donde tenemos a nuestra disposición un variado arsenal.



senta deficiencias en situaciones puntuales, como sucede cuando pasamos por delante de las narices de un guarda y éste no se percata.

Aparte del sigilo, también abunda la acción. Incluso en los niveles en los que no debemos ser detectados, siempre podemos elegir la vía combativa y golpear a los guardias que vayan a alertar de nuestra presencia. Y eso sin contar con los niveles de acción pura y dura, en los que podemos usar un nutrido arsenal que incluye metralletas o rifles de francotirador. En estas situaciones podemos optar por una vista en tercera persona con puntería automática, o una vista subjetiva para disparar con más precisión.

ESTE FABULOSO PLANTEAMIENTO, se ve echado a perder por unos cuantos defectos. El primero es el control que, pese a ser correcto durante casi todo el juego, a la hora de conducir los vehículos (entre los que se incluye una moto para emular a Steve McQueen en la famosa escena de la peli) resulta un tanto "durete".

> **El mayor acierto de La Gran Evasión es la mezcla de sigilo y acción, junto con un desarrollo la mar de variado.**

Por su parte, los gráficos nos dan una "de cal y otra de arena". Algunos escenarios están realmente cuidados, pero otros no lo están tanto, y ponen en pantalla texturas repetidas hasta la saciedad, popping y, en ciertos casos, ralentizaciones. En contraposición, el apartado sonoro está muy logrado, con unas melodías que acompañan a la acción muy bien (algunos fragmentos pertenecen a la banda sonora de la película) y unos logrados efectos.

Así las cosas, *LGE* ofrece diversión por su variedad, pero los fallos técnicos y la linealidad le impiden ser todo un bombazo.

Ante todo, variedad.

Para conseguir la ansiada libertad, los prisioneros deben superar todo tipo de situaciones. Escapar a toda velocidad con una veloz moto, controlar la ametralladora de un avión o correr por el techo de un tren en marcha son sólo algunas de las dificultades que tenemos que superar.



Con la moto escaparemos a todo "trapo".



Tampoco faltarán los combates aéreos.



Podemos conducir numerosos vehículos.



O recorrer el tejado de un tren a "patita".

Sigilosos y letales

En ocasiones tendremos que acabar con los soldados de forma silenciosa para llegar a alguna zona y evitar ser detectados. En tales casos, debemos ser muy cautos y optar por un ataque por la espalda o bien utilizar armas que no delaten nuestra presencia al enemigo.



Si somos lo bastante silenciosos, podemos acercarnos por la espalda y acabar con nuestros enemigos.



El rifle de francotirador nos permite acabar de una manera efectiva y sigilosa con los soldados nazis.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**
Voces: **Inglés**
Formato: **DVD**
Jugadores: **1**







Gráficos 6 **Sonido** 8 **Diversión** 7
Duración 8 **Calidad/Precio** 7

↑ La variedad de situaciones y la fusión de combate e infiltración son todo un acierto.

↓ Misiones lineales, IA con altibajos y algunos fallos gráficos merman la calidad del título.

Un entretenido y variado juego de sigilo y acción que no termina de "cuajar" por culpa de sus numerosos defectillos técnicos.



Compañía **Eidos** | Género **Velocidad** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)** | Edad **+ 3**

The Italian Job

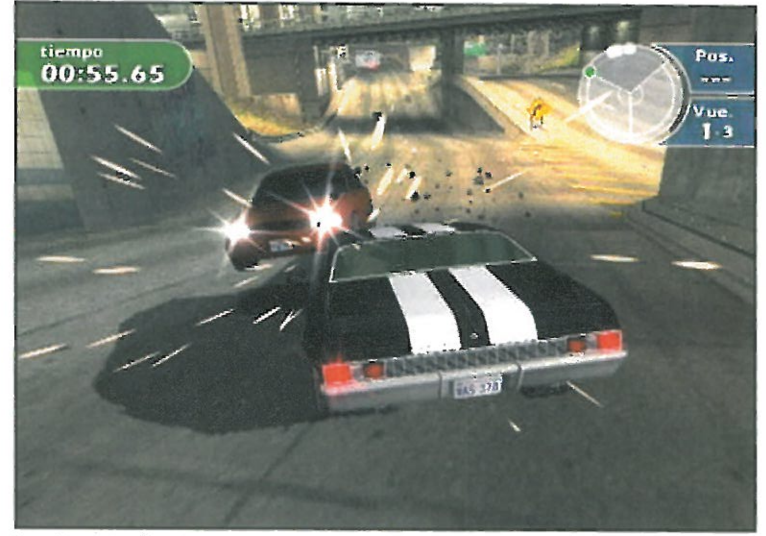
Ladronzuelos a la carrera

Para que un atraco salga bien, en la banda debe haber un conductor que huya de la policía y esquive el tráfico a la velocidad del rayo... ¡y ese papel te ha tocado a ti!

The Italian Job es el título de una película clásica de 1969, protagonizada por Michael Caine, y del remake que está a punto de estrenarse. Ambos filmes nos cuentan la historia de un complicado robo, en el que no faltan las huidas y persecuciones protagonizadas por Minis. Eso es, ni más ni menos, lo que ofrece este salvaje arcade de velocidad.

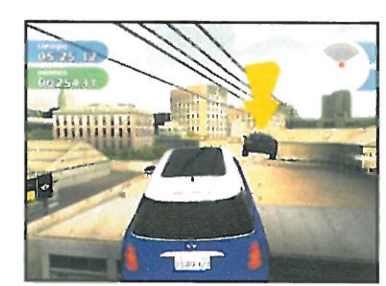
En el papel del ladrón protagonista del film, recorremos las calles de Los Ángeles para resolver las 15 misiones del modo Historia y que, a grandes rasgos, reproducen el argumento de la peli. Podemos movernos con total libertad por la ciudad, evitando el abundante tráfico y realizando maniobras extremas, ya que sólo así cumpliremos las misiones dentro del tiempo límite y conseguiremos puntos para descubrir numerosos extras. Además, el control es muy preciso, la sensación de velocidad está muy lograda y gracias a la buena recreación de la ciudad y los coches, el juego entra por los ojos.

PESE A ESTOS ACIERTOS, la simpleza de las misiones resta emoción al juego. Casi todas se reducen a ir de un punto a otro y encontrar el camino más corto para hacerlo. La dificultad (y la diversión) sólo aumentan en las contadas carreras y persecuciones con otros vehículos. Menos mal que lo poco que dura el modo Historia se compensa con otros modos: las carreras y los circuitos de acrobacias, también de mecánica sencilla pero divertidos. Vamos, que *The Italian Job* no alcanza su máximo potencial: está bien realizado y resulta divertido, pero su simplón desarrollo le sitúa por debajo de otros arcades de velocidad.



Las calles de Los Ángeles son el escenario de las persecuciones y huidas de ese espectacular arcade.







Además del modo Historia, que refleja el argumento de la peli, hay carreras y circuitos de acrobacias.

Mini, pero matón...

Durante la mayor parte del modo Historia y en las pruebas de acrobacias pilotaremos los míticos Minis de la marca Morris o la versión moderna de BMW. Pero en las carreras y en varias misiones pilotaremos deportivos, furgonetas o camiones, hasta un total de diez vehículos distintos.


El pequeño Mini es veloz y resistente y con él se pueden realizar virguerías, como conducir a dos ruedas.


En las carreras, competiremos con distintos vehículos de la categoría que hayamos seleccionado.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** | Jugadores: **1-2**





DUAL SHOCK 2 | M. CARD (83 Kb) | VOLANTE | MULTITAP | TECLADO | RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 7
Duración 7 **Calidad/Precio** 6

↑ Conducir a toda velocidad entre el tráfico y realizando maniobras extremas es divertido.

↓ Las misiones del modo Historia son simples, y podría haber más variedad de vehículos.

Un arcade bien realizado y con un estilo de conducción extremo y divertido, pero que se ve limitado por la simpleza de su desarrollo.



7



CENTRO MAIL



EXCLUSIVA CentroMAIL

AHÓRRATE 39,95

99,95

FORMULA ONE 2003 + VOLANTE SPEEDSTER 3



EXCLUSIVA CentroMAIL

AHÓRRATE 14,95

99,95

+ SOCOM
+ HEAD SET
+ NETWORK ADAPTOR



EXCLUSIVA CentroMAIL

Promoción válida hasta fin de existencias (1.000 Uds.)

59,95

Lanzamiento 22 de septiembre

RESERVA JUDGE DREDD y Llévate el COMIC OFICIAL en edición de lujo de REGALO



EXCLUSIVA CentroMAIL

Promoción válida hasta fin de existencias (500 Uds.)

59,95

Lanzamiento 22 de septiembre

RESERVA COLIN McRAE RALLY 04 y Llévate un CUADERNO con las NOTAS del COPILOTO de REGALO



EXCLUSIVA CentroMAIL

Promoción válida hasta fin de existencias (1.000 Uds.)

59,95

Lanzamiento 29 de Septiembre

RESERVA WARHAMMER 40.000 FIRE WARRIOR y Llévate una MINIATURA del Ejército Tau de REGALO



AHÓRRATE 29,95

PS2 + GT3 + TEKKEN 4

229,95



AHÓRRATE 16,95

PS2 + DVD EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: LAS DOS TORRES

209,95

EXCLUSIVA CentroMAIL

AHÓRRATE 19,95

PS2 + DARK CHRONICLES

239,95

PS2 SILVER + DUAL SHOCK

229,95

NOVEDADES



CHAOS LEGION **62,95**



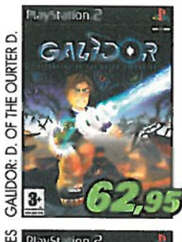
CONFLICT DESERT STORM II **59,95**



DARK CHRONICLE **59,95**



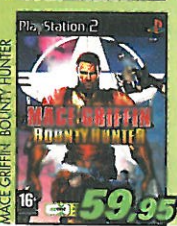
DRAGON'S LAIR 3D **59,95**



GALIDOR: D. OF THE OURTER D. **62,95**



INDIANA J. Y LA T. DEL EMPERADOR **64,95**



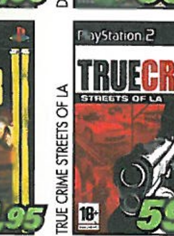
MACE GRIFFIN BOUNTY HUNTER **59,95**



SOUL CALIBUR II **62,95**



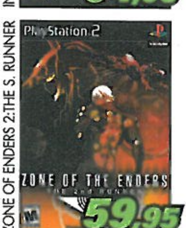
THE ITALIAN JOB **59,95**



TRUE CRIME STREETS OF LA **59,95**



YU-GI-OH: THE DUELIST OF THE ROSES **59,95**



ZONE OF ENDERS 2: THE S. RUNNER **59,95**

SUPER OFERTAS



NUEVO PRECIO

COLIN McRAE RALLY 3 **29,95**



EL S. DE LOS A.: LAS DOS TORRES **29,95**

FINAL FANTASY X **29,95**

JAMES BOND 007 NIGHTFIRE **29,95**



KINGDOM HEART **29,95**





MEDAL OF HONOR: FRONTLINE **29,95**



METAL GEAR SOLID 2 **29,95**



PRO EVOLUTION SOCCER 2 **29,95**



RATCHET &CLANK **29,95**



SPIDER-MAN **29,95**



TEKKEN 4 **29,95**



WORLD RALLY CHAMPIONSHIP 2 **29,95**

Nuevas tiendas

ALICANTE
- **Elche** C.C. Aljup. Local B-75 C/ Jacarilla s/n

ALMERÍA
- **El Ejido** C.C. El Copo. Local 106 + 107 ✆950 480 230

CÓRDOBA
- **Córdoba** C.C. La Sierra. C/ Poeta E. Prados, s/n ✆957 273 331

FUERTEVENTURA
- **Antigua** C.C. Atlántico. Ctra. de Jandia, km 11 ✆928 160 072

MÁLAGA
- **Vélez-Málaga** C.C. El Ingenio. L- B-45. Salida 272 ✆952 541 178

PONTEVEDRA
- **Vigo** C.C. O Troncal. PROXIMA APERTURA

STA. CRUZ DE TENERIFE
- **Tenerife** C.C. Meridiano. C/Aúrea Díez Flores s/n ✆922 204 350

A CORUÑA
- **A Coruña** C/ Donantes de Sangre, 1 ✆981 143 111
- **Ferrol** C.C. Odeón. Pol. Ind. A Gándara. ✆981 386 480
- **Santiago de Compostela** C.C. Area Central, ✆981 575 512

ÁLAVA
- **Vitoria-Gasteiz** C/ Adriano VI, 4 ✆945 134 149

ALICANTE
- **Alicante**
  - C.C. Gran Vía, Local B-12. Av. Gran Via s/n ✆965 246 951
  - C.C. Puerta de Alicante, L. B-48 ✆965 114 186
- **Benidorm** Av. los Limones, 2. Edif. Fúster-Júpiter ✆966 813 100
- **Elche** C/ Cristóbal Sanz, 29 ✆965 467 959
- **Torrevieja** C/ Fotógrafos Darblade, 13 ✆965 709 984

ALMERÍA
- **Almería** Av. de La Estación, 14 ✆950 260 643

ASTURIAS
- **Gijón** C.C. Los Fresnos, L. B-63 ✆985 151 242
- **Oviedo** C.C. Los Prados, L. 12 ✆985 119 994

ÁVILA
- **Ávila** C.C. El Bulevar. Av. Juan Carlos I, s/n ✆920 219 108

BALEARES
- **Palma de Mallorca**
  - C.C. Porto Pi-Centro - Av. I. Gabriel Roca, 54 ✆971 405 573
  - C/ Bolsería, 10 ✆971 727 663
- **Ibiza** C/ Via Púnica, 5 ✆971 399 101
- **Inca** C/ Pelaires, 10 ✆971 883 140

BARCELONA
- **Barcelona**
  - C.C. Glories. Av. Diagonal, 280 ✆934 860 064
  - C.C. La Maquinista. C/ Ciutat Asunció, s/n ✆933 608 174
  - C/ Pau Claris, 97 ✆934 126 310
  - C/ Sants, 17 ✆932 966 923
  - C/ C.C. Diagonal Mar. L. 3660-3670 ✆933 560 880
- **Badalona**
  - C/ Soledad, 12 ✆934 644 697
  - C.C. Montigalá. C/ Olof Palme, s/n ✆934 656 876
- **Barberá del Vallés** C.C. Baricentro. A-18. Sor. 2 ✆937 192 097
- **Hospitalet** C.C. Gran Via 2. L.11. Av. Gran Vía, 75-79 ✆932 590 229
- **Manresa**
  - C/ Alcalde Armengou, 18 ✆938 730 836
  - C.C. Carrefour ✆938 730 838
- **Mataró**
  - C/ San Cristofor, 13 ✆937 960 716
  - C.C. Mataró Park. C/ Estrasburg, 5 ✆937 586 781

BURGOS
- **Burgos** C.C. La Plata, L. 7. Av. Castilla y León ✆947 222 717

CÁCERES
- **Cáceres** Av. Virgen de Guadalupe,18 ✆927 626 365

CÁDIZ
- **Jerez** C/ Marimanta, 10 ✆956 337 962
- **San Fernando** C.C. Bahía Sur. L. C-17/18 ✆956 592 528

CASTELLÓN
- **Castellón** Av. Rey Don Jaime, 43 ✆964 340 053

CIUDAD REAL
- **Ciudad Real** C.C. El Parque-Eroski ✆926 227 354

CÓRDOBA
- **Córdoba** C/ Zoco Córdoba, Av. J. M. Martorell, s/n ✆957 468 076

CUENCA
- **Cuenca** C.C. El Mirador. Av. Mediterráneo s/n L. 60 ✆969 225 031

GIRONA
- **Girona** C/ Emili Grahit, 65 ✆972 224 729
- **Figueres** C/ Morería, 10 ✆972 675 256

GRANADA
- **Granada** C/ Recogidas, 39 ✆958 266 954
- **Motril** C/ Nueva, 44. Edif. Radiovisión ✆958 600 434

GUIPUZCOA
- **San Sebastián** Av. Isabel II, 23 ✆943 445 660
- **Irún** C/ Luis Mariano, 7 ✆943 635 293

HUELVA
- **Huelva** C/ Tres de Agosto, 4 ✆959 253 630

JAÉN
- **Jaén** Pasaje Maza, 7 ✆953 258 210

LA RIOJA
- **Logroño** Av. Doctor Múgica, 6 ✆941 207 833

LAS PALMAS DE GRAN CANARIA
- **Las Palmas**
  - C.C. La Ballena, L. 1.5.2 ✆928 418 218
  - Pº de Chil, 309 ✆928 265 040
  - C.C. 7 Palmas, L. 208 ✆928 419 948
  - C.C. El Muelle ✆928 265 416
- **Lanzarote-Arrecife** C/ Coronel I. Valls de la Torre, 3 ✆928 817 701
- **Vecindario** C.C. Atlántico, L. 29, Planta Alta ✆928 792 850

LEÓN
- **León** Av. República Argentina, 25 ✆987 219 084

MADRID
- **Madrid**
  - C/ Preciados, 34 ✆917 011 480
  - Pº Santa María de la Cabeza, 1 ✆915 278 225
  - C.C. La Vaguada. L. T-038 ✆913 782 222
  - C.C. Las Rosas, L. A-13. Av. Guadalajara, s/n ✆917 758 882
- **Alcalá de Henares** C/ Mayor, 58 ✆918 802 692
- **Alcobendas** C/ Ramón Fernández Guisasola, 26 ✆916 520 387
- **Alcorcón** C.C. 3 Aguas (Carlos III),L. 158 ✆916 194 424
- **Getafe** C/ Madrid, 27 Posterior ✆916 813 538
- **Las Rozas** C.C. Burgocentro II, L. 25 ✆916 374 703
- **Móstoles** Av. de Portugal, 8 ✆916 171 115
- **Pozuelo** Ctra. Húmera, 87 Portal 11, L. 5 ✆917 990 165
- **Torrejón de Ardoz** C.C. Parque Corredor, L. 53 ✆916 562 411
- **Villalba** C.C. Planetocio. Av. Juan Carlos I, 46 ✆918 492 379

MÁLAGA
- **Málaga** C/ Almansa, 14 ✆952 615 292
- **Fuengirola** Av. Jesús Santos Rein, 4 ✆952 463 800

MURCIA
- **Murcia** C/ Pasos de Santiago, s/n ✆968 294 704
- **Cartagena** C/ Alameda de S. Antón, 20 ✆968 321 340

NAVARRA
- **Pamplona** C/ Pintor Asarta, 7 ✆948 271 806

PALENCIA
- **Palencia** C.C. Las Huertas. Av. Madrid, 37 ✆979 730 464

PONTEVEDRA
- **Pontevedra** C.C. Vialia, L. 6. C/ Calvo Sotelo, s/n ✆986 853 624
- **Vigo** C/ Elduayen, 8 ✆986 432 682

SALAMANCA
- **Salamanca** C/ Toro, 84 ✆923 261 681

SANTA CRUZ DE TENERIFE
- **Santa Cruz Tenerife** C/ Ramón y Cajal, 62 ✆922 293 083

SEVILLA
- **Sevilla**
  - C.C. Los Arcos. L. B-4. Av. Andalucía, s/n ✆954 675 223
  - C.C. Pza. Armas. L. C-38. Pza. Legión, s/n ✆954 915 604

TARRAGONA
- **Tarragona** Av. Catalunya, 8 ✆977 252 945

TOLEDO
- **Toledo** C.C. Zoco Europa, L. 20 - C/ Viena, 2 ✆925 285 035

VALENCIA
- **Valencia**
  - C/ Pintor Benedito, 5 ✆963 804 237
  - C.C. El Saler, L. 32A - C/ El Saler, 16 ✆963 339 619
- **Aldaia** C.C. Bonaire, L. B-352 Ctra. N-III Km. 345 ✆961 920 002
- **Torrent** C/ Vicente Blasco Ibáñez, 4 bajo Izda ✆961 566 665

VALLADOLID
- **Valladolid** C.C. Avenida - Pº Zorrilla, 54-56 ✆983 221 828

VIZCAYA
- **Bilbao** Pza. Arriquibar, 4 ✆944 103 473
- **Barakaldo** C.C. Max Center. Bº. Kareaga, s/n loc.A-21 ✆944 970 220

ZARAGOZA
- **Zaragoza** C/ Cádiz, 14 ✆976 218 271
- **Zaragoza** C.C. Augusta. Av. de Navarra, 180 ✆976 312 988

pedidos por teléfono 902 17 18 19

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes del 15 de septiembre al 15 de octubre.

pedidos por internet www.centromail.es

Impuestos incluidos

Compañía **THQ** | Género **Acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)** | Edad **+12**

Alter Echo

La acción más camaleónica





Esta futurista aventura nos pone en el papel de Nevin, un chico con una bioarmadura que le permite adoptar distintas formas, algo que le será muy útil para enfrentarse a los numerosos combates que son la base del juego. Así, podremos luchar con Nevin en su forma humana, como "Arma", una especie de robot con un cañón, o como "Sigilo", un animal biomecánico que puede hacerse invisible y escalar paredes. Los combates resultan muy entretenidos gracias a los numerosos movimientos que podemos ejecutar y su rápido y preciso control.

Además de combatir, también encontraremos sencillos puzzles y algunas zonas de plataformas, lo que no evita que *Alter Echo* resulte muy lineal y en ocasiones monótono, aunque las abiertas posibilidades del combate y la diversidad de enemigos logran mantener el interés.

El motor gráfico es sólido y mueve con soltura personajes y entornos bien diseñados y originales, aunque repetitivos y con una curiosa estética surrealista.

Inglés • 1 jugadores
Memory Card 2 (33 kb) • Dual Shock 2

Pese a su desarrollo lineal, un juego interesante por los entretenidos combates y la posibilidad de cambiar entre tres personajes.





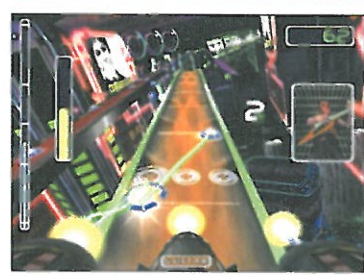
La acción es la base principal del juego, aunque tampoco faltan los puzzles y las plataformas.



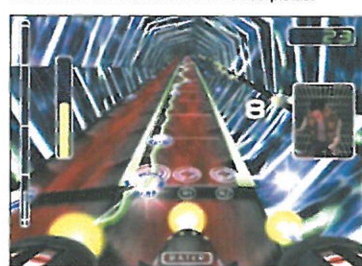
El protagonista puede transformarse en robot o en una especie de animal, cada uno con sus habilidades.

Compañía **Sony** | Género **Musical** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)** | Edad **+12**

Amplitud



Para superar las canciones, tenemos que activar los sonidos e instrumentos en estas pistas.



Amplitud es la secuela de *Frequency*, un divertidísimo título musical que vimos hace algo más de un año. Su sistema de juego es muy parecido: debemos activar las pistas de sonido de cada canción pulsando los botones del mando sobre las notas musicales, un sencillo sistema que pica de lo lindo. La selección musical del juego incluye temas de Garbage, Pink y otros grupos, que incluso podemos modificar. Si a ello unimos unos estupendos gráficos y modos de juego Multijugador y Online, el resultado es un original título, diferente a los juegos de toda la "vida".

Castellano • 4 jugadores
Memory Card 2 (50 kb) • Dual Shock 2

Un adictivo título musical que "atrapa" con su pegadizos ritmos y su sencillo sistema de juego. Toda una delicia visual y auditiva. **8**

Compañía **Square** | Género **Juego de Rol** | Precio **49,95 € (8.310 ptas.)** | Edad **+12**

Unlimited SaGa



Los escenarios son estos estáticos pantallazos, donde hay cofres, enemigos...



Square Enix, responsable de *Final Fantasy*, estrena ahora en PS2 SaGa, una de sus series inéditas en España y una de las más atípicas. Menos los combates, toda la aventura se desarrolla por medio de escenarios y personajes estáticos, que pese a tener un acertado "look" de dibujo japonés, no terminan de cuajar. Para que os hagáis una idea, lo que podría ser recorrer un bosque en *FFX*, aquí no es más que mover un peón por un tablero, que en ciertos puntos esconde cofres y en otros enemigos. Tedioso, igual que los combates, que apenas tienen profundidad. Muy poco recomendable.

Inglés • 1 jugador
Memory Card 2 (274 kb) • Dual Shock 2

Un juego de rol que hace aguas por todos los lados, desde los gráficos hasta el sistema de combate. Quizás si te gusta mucho el rol... **5**

MOVILFACE
TODOS LOS SERVICIOS PARA TU MÓVIL

Recuerda!, todo lo que buscas esta en el 7667
o llamando al 806.588.672 (ó 906.886.672), tu eliges!

Lista de TOP EXITOS

1. Zanarkand	DANCE/TECHNO	546512
2. The Legeng Of Zelda	VIDEOJUEGO	547095
3. Bola De Dragón	TELEVISIÓN	546503
4. Bring Me To Life	BSO DAREDEVIL	546637
5. Las Tapitas	ANUNCIO ONCE	547138
6. Tubular Bells	BSO EL EXORCISTA	545574
7. Shin Chan (estribillo)	TELEVISIÓN	546536
8. Crash Bandicoot	VIDEOJUEGO	546407
9. Son De Amores	POP NACIONAL	547093
10. Flying Free	DANCE/TECHNO	546214

TONOS
NOKIA - SAMSUNG - ERICSSON - SIEMENS - MOTOROLA - SONYERICSSON - ALCATEL - PHILIPS - SAGEM

PÍDELOS ASÍ DE FÁCIL:

A Por SMS (mensaje):
Envía TONO154 y la referencia al 7667
Ejemplo: TONO154 546512

B Por TELÉFONO:
Llama al 806.588.672 (906.886.672), marca la referencia y tu nº de móvil.

EXITOS TOP40

547209	Uno Más Uno Son Siete - TV
547238	No Es Lo Mismo - POP NACIONAL
547160	Crazy In Love - POP INTERNACIONAL
547127	20 De Enero - POP NACIONAL
546800	Ojú - POP NACIONAL
547276	Down - RAP NACIONAL
547173	Going Under - ROCK INTERNACIONAL
547242	Quiero Que Vuelva - OT2
547136	Más Que Nada (Anuncio Tanga Slip)
547253	Ying Yang - POP NACIONAL

POP/ROCK NACIONAL

546838	La Madre De José - POP
547211	Rosa Y Espinas - POP
547287	Caprichosa - POP
547252	El Viaje - POP
546302	Molinos De Viento - ROCK
547140	Papi Chulo - POP
545544	Danza Del Fuego - ROCK
527172	Dime Dónde - POP
547217	Entre Tú Y Yo - POP
547142	Que Vuelva Ya Georgie Dann - P.
527180	Regálame Tu Sonrisa María - R.
546783	Fiesta (Anuncio Cruzcampo)
546750	Jaleo - POP
546246	Jesucristo García - ROCK
547212	Luna Llena - POP
546792	Bye Bye - POP
546795	As De Corazones - POP
547168	Grita! - OT2
527174	Quiero Verte Danzar - ROCK
547121	Boogie Boogie (Anuncio Sunny D.)
547177	No Me Extraña Nada - POP
547090	Ven Ven Ven - POP
547176	La Paga - POP
527164	Quiero Besarte - POP

■ = NOVEDAD

POP/ROCK INTERNACIONAL

547137	St. Anger - ROCK
547291	Hollywood - POP
547286	Did My Time - ROCK
546711	Somewhere I Belong - ROCK
547265	White Lies - POP
546507	Lose Yourself - RAP
547159	Business - RAP
547178	Bounce - POP

HIMNOS

546273	Centenario Real Madrid
546700	La Internacional Comunista
545007	Himno Nacional De España
546793	Centenario Atlético Madrid
546641	PP (Partido Popular)
547288	El Novio De La Muerte (estribillo)
546666	El Novio De La Muerte (estrofa)
545063	Real Madrid
546829	Canción Del Legionario
545638	A Las Barricadas

VIDEOJUEGOS

545530	Super Mario Bros.
546582	In My Mind (FIFA 2003)
546420	Unreal Tournament

DANCE/TECHNO

546270	Radical
546174	Groove 2.0
546541	Scorpia
547270	Flying Free (v.2)
545865	Infected
547144	Happy Melody
547264	Touch Me
547262	Higher And Higher
547254	Makina
545950	Played A Live (Anuncio Frigo)
547139	In My Memory
546306	Lethal Industry
546300	Diabólica
547202	Mr Vain 2003
546558	Look At Me Now
546036	Anglia

LICENCIA: SGAERMV&M/503/04/6014

TOP EXITOS Envía TONO154 LISTA al 7667 y recibirás la lista de éxitos.

POPULAR

546583	Ralones Coloraos - RUMBA
547266	Hare Krishna - TRADICIONAL
546650	Ni Más Ni Menos - RUMBA
545570	Paquito El Chocolatero - FESTIV.

CINE/TV

547120	2 Fast 2 Furious (Act A Fool) - CINE
545956	El Último Mohicano - CINE
547275	Siete Vidas - TV
547267	Yo El Vaquilla - CINE
545939	Terminator - CINE
545566	Eres Un Cabrón Hijo Puta - TV
547228	Ally McBeal - TV
546264	La Muerte Tenía Un Precio - CINE
546617	8 Miles - CINE
547216	El Submarino - CINE
546620	Mazinger Z - TV
547116	Curro Jiménez - TV
546596	CSI - TV
545002	Misión Imposible - CINE
547207	La Canción De La Muerte - CINE
547167	Barrio Sésamo - TV
546806	Loca - TV(HG)
546840	Embrujadas (How Soon Is...?) - TV
546760	Hasiendo El Amor - TV (HG)
547229	La Cremita (Anuncio ONCE) - TV
547230	La Medusa Del Amor (Anun. ONCE)
546830	Verano Azul - TV
547163	Jump Jump (Anun. Estrella Damm)
547227	La Bola De Cristal - TV

BUSCADOR
¡AHORA PUEDES PEDIR CUALQUIER TONO, IMAGEN ó LOGO SIN SABER LA REFERENCIA Y EN CUALQUIER MOMENTO!
¿COMO FUNCIONA?

TONOS: Para pedir cualquier canción por SMS envía TONO154 NOMBRE-CANCION al 7667 o TONO154 INTERPRETE.
Ejemplos: TONO154 SUPER MARIO BROS - TONO154 ZANARKAND - TONO154 LEGEND OF ZELDA - TONO154 TERMINATOR

IMAGENES: Envía simplemente IMAGEN154 y la categoría o texto al 7667 y te enviaremos el mejor.
Ejemplos: IMAGEN154 SHIN CHAN - IMAGEN154 GAME CUBE - IMAGEN154 XXX - IMAGEN154 PS2 - IMAGEN154 CALAVERA

LOGOS: Envía simplemente LOGO154 y la categoría o texto al 7667 y te enviaremos el mejor.
Ejemplos: LOGO154 NO FEAR - LOGO154 MARIHUANA - LOGO154 OJOS - LOGO154 QUIKSILVER - LOGO154 GAME CUBE

TOP IMAGENES
NOKIA - ALCATEL - SONYERICSSON - SAMSUNG - SIEMENS - ERICSSON







544966 · 544800 · 544647 · 544099 · 544424 · 544932 · 543700
543846 · 545055 · 544921 · 544394 · 544138 · 545008 · 544953

PÍDELOS ASÍ DE FÁCIL:

A Por SMS (mensaje):
Envía IMAGEN154 y la referencia al 7667.
Ejemplo: IMAGEN154 544966

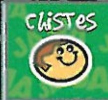
B Por TELÉFONO:
Llama al 806.588.672 (906.886.672), marca la referencia y tu nº de móvil.





545139	545110	545108	545112	545120	545117	545118	545106
545122	545136	545130	545135	545134	545127	545119	545113
544754	544098	544910	543799	543908	545007	543832	544664
543963	543880	545068	545044	544933	544768	543703	543841
543254	544721	544359	545039	544866	544789	544545	544162
545013	545097	544442	545015	545141	545142	545123	544922
544384	543780	544639	544556	544249	544917	545009	545054
544974	543927	544391	544404	543997	543987	543746	545030
545038	545047	544822	545025	545146	545057	545027	545041
544272	544758	545024	545147	545053	545145	545049	545144





MILOGO
NOKIA - ALCATEL - SONYERICSSON - SAMSUNG - SIEMENS - ERICSSON

Tipos de letra: 102 · 112 · 101 · 108 · 106 · 104

Iconos: 307 · 301 · 320 · 303 · 311 · 317 · 316 · 304 · 313 · 315 · 302 · 321 · 335 · 332

Se original y crea tu propio logo!!
1. Piensa en un TEXTO.
2. Elige un TIPO DE LETRA.
3. Elige un ICONO (si quieres).
4. Envía MILOGO154 TEXTO REF. LETRA REF. ICONO al 7667

Por ejemplo, si escribes: MILOGO154 Miguel 104 311 y lo envías al 7667. Recibes esto: →

TOP LOGOS
NOKIA - ALCATEL - SONYERICSSON - SAMSUNG - SIEMENS - ERICSSON

541193 · 541218 · 541133 · 540732 · 541130 · 541227

PÍDELOS ASÍ DE FÁCIL:

A Por SMS (mensaje):
Envía LOGO154 y la referencia al 7667.
Ejemplo: LOGO154 541193

B Por TELÉFONO:
Llama al 806.588.672 (906.886.672), marca la referencia y tu nº de móvil.

541214 · 541258 · 540836 · 541162 · 541217 · 541250 · 541252 · 540890 · 541226

MIPOSTAL
IMAGENES NOKIA - ALCATEL - SONYERICSSON - SAMSUNG - SIEMENS - ERICSSON




1011 · 1001 · 1004 · 1003 · 1006 · 1007 · 1018 · 1019 · 1020 · 1010 · 1015 · 1008 · 1027 · 1002 · 1016 · 1017 · 1028 · 1025

¡Crea tus propias IMAGENES y SALVAPANTALLAS!

INSTRUCCIONES
1. Elige una IMAGEN.
2. Piensa en un TEXTO.
3. Envía MIPOSTAL154 REF. IMAGEN y TU TEXTO al 7667

En un instante lo tendrás!

Por ejemplo, si escribes: MIPOSTAL154 1027 Alfredo y lo envías al 7667.
Recibes esta imágen: ↗

Trivial ¡Juega y Gana!
Hay preguntas para todos: MÚSICA, DEPORTE, POLÍTICA, ARTE, CIENCIA, CINE, HISTORIA Y OCIO.
Envía el texto TRIVIAL154 al 7667 y si pasas el nivel 5 tienes ...¡PREMIO SEGURO!
Entrena tu cerebro y demuestra lo que sabes.

Piropos
Envía simplemente PIROPO154 al 7667 y seduce con los mejores piropos que existen en la tierra!.
Prueba también diferentes categorías: DISTANCIA, GRACIOSO, VERDE, FEA,...
Ejemplo: PIROPO154 VERDE

Chistes
Aburrido? Nunca te acuerdas de un buen chiste en el momento oportuno? Envía CHISTE154 al 7667 y al instante puedes reirte con tus amigos/as.
Prueba también las categorías: FEMINISTA, LEPE, BIN LADEN, VERDE,..
Ejemplo: CHISTE154 MACHISTA

JUEGOS VIDEOCONSOLAS
LOS MEJORES TRUCOS

Ya puedes consultar fácilmente los mejores trucos por SMS.
Cada vez que envías:
TRUCO154 NOMBRE-CONSOLA NOMBRE-JUEGO al 7667 te enviamos un nuevo truco:
Como tener vida infinita, munición ilimitada, acceder a todos los niveles, etc...

Envía al 7667 por ejemplo:
TRUCO154 PS2 DMC2
TRUCO154 XBOX STEEL BATTALION
TRUCO154 PSX FIFA2003
TRUCO154 GAMECUBE RESIDENT EVIL



SALAS DE CHAT
Conoce un montón de gente nueva en nuestras salas de chat.
Hay salas de chat para todos los gustos como por ejemplo: Ligar con Chicos, Ligar con Chicas, Amistad, Imaginarium, Deportes, etc. etc. etc.
Para entrar envía ahora CHAT154 al 7667
Para ver todas las opciones envía CHAT154 ?



TANGABEACH
JUEGO DE AVENTURA

Has tenido alguna aventura últimamente?
Aquí tienes la oportunidad de ligar o algo más...;-)
Pero antes de poder decidirte por la negra, rubia o morena tendrás que pasar por unas aventuras...

Envía CARIBE154 al 7667 y mojate!

OJO! Si lo consigues tienes un premio seguro

Compañía **EA Games** | Género **Acción** | Precio **29,95 € (4.983 ptas.)** | Edad **+16**

ESDLA: Las Dos Torres

Los anillos son de "Platinum"

¿Quieres vivir los momentos más espectaculares de las dos primeras películas de "El Señor de Los Anillos"? Pues ahora podrás hacerlo a un precio de locos.





Uno de los títulos más vendidos durante las pasadas navidades llega ahora a la serie Platinum. Toda una ocasión para disfrutar de uno de los mejores beat´em up que tiene PS2, al menos en lo que se refiere a ambientación y calidad técnica.

Y es que pocas veces se ha aprovechado tan bien una licencia cinematográfica como en *Las Dos Torres*. Las 12 fases del juego recrean de forma soberbia los principales momentos de acción de las dos primeras películas de la trilogía. Todos los aspectos del apartado gráfico, tanto los escenarios (Moria, las llanuras de Rohan, el Abismo de Helm...) como los distintos personajes han sido "clavados" con una fidelidad sorprendente. Y el apartado sonoro no se queda atrás, ya que incluye la banda sonora de las pelis y las voces de los actores, completando una ambientación sencillamente genial.

ESO SÍ, COMO BEAT'EM UP CLÁSICO QUE ES, el desarrollo se reduce a avanzar y golpear todo el rato. Para ello podemos elegir entre 4 personajes (Aragorn, Legolas, Gimli e Isildur, que está oculto), aunque no hay mucha diferencia entre ellos. El sistema de combate es sencillo (4 botones de ataque y uno para defensa) y permite realizar los combos con facilidad. Pero no nos engañemos: el desarrollo se reduce siempre a "matar y matar", lo que quizá pueda terminar cansando.

Esta falta de profundidad y su escasa duración son las únicas pegas de un juego que hará las delicias de todo aquél que haya disfrutado de las pelis en el cine. Si es tu caso y aún no lo tienes, hazte con él ya.



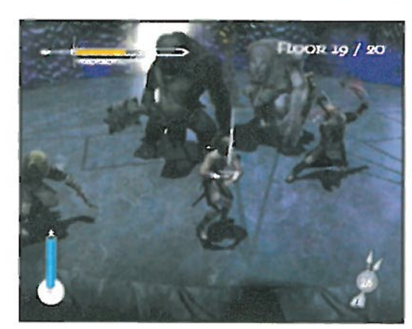
La ambientación os dejará con la boca abierta. Todos los personajes y escenarios están recreados con gran fidelidad. Y además los actores prestan sus voces. ¡Si parece que estamos en el cine!



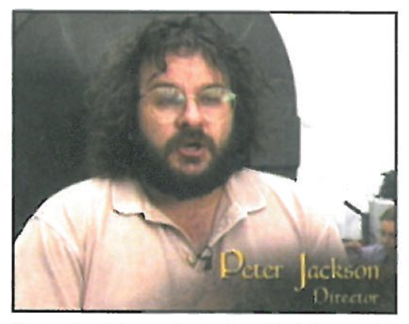
En cada una de las 12 fases podemos elegir a Aragorn, Gimli o Legolas (además de Isildur, que está oculto). Eso sí, la diferencia entre ellos es mínima y todo se reduce a "repartir" mandobles.

Extras de película

Como no es demasiado largo ni tampoco excesivamente difícil, los fans de "El Señor de los Anillos" agradecerán con mayor motivo la cantidad de extras que tiene el juego. Según vayamos avanzando, desbloquearemos contenidos como entrevistas, ilustraciones, etc. Pero lo mejor es la fase oculta en Orthanc y el personaje jugable secreto: Isildur.



La fase oculta en la torre de Orthanc sigue siendo machacar malos, pero al menos es un buen reto.



Otros extras interesantes son las entrevistas con el director y los actores. También hay ilustraciones.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** Jugadores: **1**



Gráficos 9 Sonido 10 Diversión 8
Duración 6 Calidad/Precio 8

↑ La ambientación es soberbia, gracias a un apartado gráfico y sonoro alucinante.

↓ Es bastante corto y puede resultar un poco repetitivo, ya que es sólo "atacar y atacar".

Un beat'em up que "clava" toda la acción de las dos primeras pelis de la trilogía. Aunque es corto y algo simple, encantará a todos los fans.





The Getaway

Una película de cine negro

La línea Platinum recibe otro éxito de las pasadas Navidades, *The Getaway*, una visión más madura del mundo del crimen que la que ofrece la saga *GTA*.



Para movernos por Londres, podemos hacerlo a pie o cogiendo un coche (todos reales) prestado.

Apenas han pasado 12 meses desde que Sony lanzara *The Getaway*, uno de sus proyectos más ambiciosos y preciosistas, cuando ya tenemos aquí su edición Platinum. Una buena noticia para los seguidores de los "simuladores de mafioso".

Su elaborada trama nos presenta a Mark Hammond, un criminal retirado que se ve forzado a volver a las calles cuando su antiguo jefe secuestra a su hijo para extorsionarle. Si queremos recuperar al chaval, tendremos que obedecer todas sus órdenes, tales como robar a otras bandas criminales o rescatar a un hampón detenido. Para ello, podremos robar y conducir vehículos con total libertad por una hiperrealista recreación de Londres, y utilizar un puñado de armas de fuego para abrirnos paso entre numerosos enemigos.



A DIFERENCIA DE LA SAGA *GTA*, EN *THE GETAWAY* la aventura es completamente lineal, es decir, la trama se desarrolla a lo largo de 24 niveles que jugamos por orden, en los que tenemos un objetivo muy claro. Los gráficos son tremendamente realistas y difieren mucho de los de *GTA*, tanto por la recreación de la ciudad como por el acabado de los personajes o el modelado de los más de 50 coches reales. Además, ofrece dos personajes controlables, Mark y un policía, con los que también podemos realizar movimientos de infiltración.

Por lo demás, las bondades de *The Getaway* se cierran con un doblaje y banda sonora de lujo, que ponen un broche de excepción a un juego simplemente impresionante.







Cada uno de los protagonistas se enfrenta a 12 niveles repletos de tiroteos, persecuciones...

Solo para adultos...

The Getaway tiene un talante mucho más adulto y duro que el mostrado por la saga GTA, y a lo largo de la historia veremos situaciones mucho más dramáticas y duras, sin olvidarnos del propio vocabulario que emplean los "protas", en el que no faltan los palabrotos. Lo dicho, para mayores...



La rudeza de los protagonistas se plasma en detalles como coger rehenes, a los que podemos liquidar.



El lenguaje es otro de los factores que hacen de *TG* un juego para adultos. Fijaros: dos tacos en seis palabras...

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**



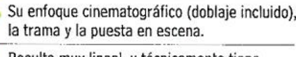




DUAL SHOCK 2 | M. CARD (1.500 Kb) | VOLANTE | MULTITAP | TECLADO | RATÓN

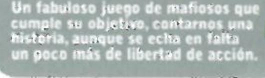



Gráficos 9 Sonido 9 Diversión 9
Duración 8 Calidad/Precio 9


Su enfoque cinematográfico (doblaje incluido), la trama y la puesta en escena.

Resulta muy lineal, y técnicamente tiene detalles mejorables, como las animaciones.




Un fabuloso juego de mafiosos que cumple su objetivo, contarnos una historia, aunque se echa en falta un poco más de libertad de acción. **9**

DESCUBRE UN MUNDO DE MAGIA Y FANTASÍA

Juegos de Rol

Dragones, mazmorras, bellos pueblecitos... Los juegos de rol te invitan a recorrer mundos de fantasía, pelear con temibles enemigos y vivir apasionantes aventuras. Pero cuidado, que no es oro todo lo que reluce y por eso esperamos ayudarte a escoger con esta exhaustiva comparativa.

LOS 8 JUEGOS A EXAMEN

- → Breath of Fire V: Dragon Quarter
- → Dark Chronicle
- → Final Fantasy X
- → Grandia II
- → Kingdom Hearts
- → Shadow Hearts
- → Unlimited SaGa
- → Wild Arms 3

Breath of Fire V: Dragon Quarter

Pocos dragones y muchas mazmorras

Compañía: **Capcom** | Precio: **62,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+12**

Periféricos: Memory Card 2 (228 kb) | Dual Shock 2  | Multitap

Valoración Gráficos: B Diversión: MB Global: B

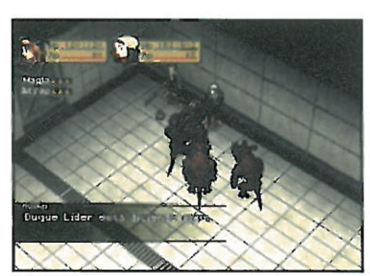


Otra de las sagas con más solera en el género del rol se estrena en PS2 con una quinta entrega que apuesta, principalmente, por los combates en mazmorras y por una estética en plan dibujo animado.

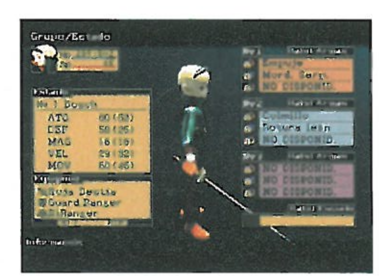
■ **AMBIENTACIÓN Y ARGUMENTO:** *BOF* nos invita a sumergirnos en un futurista y apocalíptico mundo, en el que un agente del orden se ve forzado a cooperar con una terrorista para salvar la vida de una misteriosa chica en un complejo laberinto de túneles. La trama tiene poco peso, comparado con otros juegos de rol, y se desarrolla en oscuros pasillos repletos de monstruos y acogedores pueblecitos.

■ **TIPO DE ROL Y COMBATES:** Básicamente, es un juego de rol de mazmorras en el que las peleas son por turnos, pero con novedades. Una de las más atractivas es que vemos a los enemigos antes de empezar el combate y podemos evitarlos o eliminarlos utilizando trampas y señuelos. Si optamos por la pelea, en cada turno podemos desplazarnos con cierta libertad por el terreno de combate y realizar ataques de distinta intensidad, tanto físicos como mágicos, e incluso transformaciones en dragón.

■ **DURACIÓN Y POSIBILIDADES:** No es uno de los juegos más largos de la comparativa, en lo que a duración se refiere, y en 40 horas puedes haber completado la aventura. Tampoco tiene un sistema de evolución de armas, ni muchas tareas secundarias para realizar y es bastante lineal. Lo que sí es cierto es que, como no te acostumbres a su sistema de juego con relativa rapidez puede llegar a desesperar, e incluso puedes verte obligado a comenzar de nuevo la aventura...



En los combates disponemos de cierta libertad de movimientos... aunque los enemigos también.

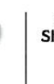


Uno de los mayores aciertos de *BOFV* es estar traducido, un detalle que sin duda es de agradecer.

Dark Chronicle

Cuando rol se escribe con mayúsculas

Compañía: **Sony** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+12**

Periféricos: Memory Card 2 (478 kb)  | Dual Shock 2  | Multitap

Valoración Gráficos: E  Diversión: E  Global: E 





Los creadores de *Dark Cloud* vuelven a la carga con un gigantesco e impresionante juego de rol de acción, que además integra un montón de ideas originales muy bien llevadas a la práctica.

■ **AMBIENTACIÓN Y ARGUMENTO:** La trama de *DC* arranca cuando Griffon, un malvado ser, destruye las ciudades del presente para alterar el futuro. A nosotros nos toca arreglar este desastre con Max, un joven experto en mecánica, y Mónica, una "espadachina" del futuro. Para ello tendremos que recorrer un montón de lugares que combinan la fantasía típica del género con claras influencias de la arquitectura europea: una delicia para los ojos.

■ **TIPO DE ROL Y COMBATES:** *DC* no encaja dentro de los patrones habituales del género, pese a tener un fuerte componente "mazmorra". Sus combates son de acción, y en ellos disponemos de dos personajes, que pueden transformarse en los enemigos, utilizar armas y hechizos, sin olvidar cientos de items, como bombas ...

■ **DURACIÓN Y POSIBILIDADES:** *DC* es de los juegos de rol que más cosas nos invitan a realizar. Podemos fotografiar objetos, crear inventos, recomponer el mundo gracias al sistema Georama, evolucionar nuestras armas con un sistema ingeniosísimo, pescar... Una PASADA.



Dark Chronicle es uno de los juegos más variados de la comparativa, tanto que incluso podemos construir un robot, al que podemos añadir numerosas piezas, que se convertirá en uno de nuestros mejores aliados.

Final Fantasy X



La aventura más grande jamás contada

Compañía: **Square** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+12**

Periféricos: Memory Card 2 (92 kb) | Dual Shock 2 | Multitap



Valoración Gráficos: E Diversión: E Global: E





Si hay un juego que ha definido las líneas maestras del género en PS2, ese ha sido, sin duda alguna, *FFX*. Con él Square ha logrado unificar técnica, diversión y espectáculo en un título que sigue sin rival.

■ **AMBIENTACIÓN Y ARGUMENTO:** Una historia que combina fantasía y tecnología, en la que un grupo de variopintos personajes luchan contra una terrible criatura capaz de acabar con el planeta. En todo este embrollo, la ambientación plasma a la perfección un mundo sumido en el caos, en el que tanto las pequeñas aldeas como las grandes ciudades pueden ser víctimas de una catástrofe.

■ **TIPO DE ROL Y COMBATES:** Es un juego de rol clásico, en el que dejando a un lado la exploración, tenemos que afrontar cientos de combates aleatorios por turnos. La gran novedad es que podemos cambiar de personajes incluso durante los combates.

■ **DURACIÓN Y POSIBILIDADES:** Si algo avala a la saga *FF* es la duración y su capacidad para divertir. Aproximadamente encierra más de 100 horas, armas ocultas, minijuegos, tareas secundarias... un dechado de virtudes que, de verdad, mientras se está jugando parecen no tener fin.



FFX es una aventura gigantesca, en la que no faltan elementos típicos de la saga, como los Chocobos.



Los combates ofrecen un montón de opciones nuevas, como cambios de personajes.

Grandia II

Rol con sabor... bastante añejo

Compañía: **Ubi Soft** | Precio: **24,95 €** | Idioma: **Inglés** | Edad: **T.P.**

Periféricos: Memory Card 2 (128 kb) | Dual Shock 2 | Multitap

Valoración Gráficos: R Diversión: B Global: B





Como contraposición al realismo de *FFX*, *Grandia II* apuesta por un estilo de juego más cercano a la etapa dorada de los 16 Bits, y por una estética Superdeformed (personajes bajitos y cabezones) que causó verdadero furor en Japón hace ya algo más de 10 años.

■ **AMBIENTACIÓN Y ARGUMENTO:** Una vuelta de tuerca más sobre la eterna lucha entre el bien y el mal. En este caso concreto debemos impedir el nacimiento del dios del mal, que está a punto de resucitar. Para ello tendremos que recorrer simples, pero atractivos pueblecitos, y mazmorras no menos sencillas, pero efectivas, plagadas de enemigos y puzzles.

■ **TIPO DE ROL Y COMBATES:** Clásico donde los haya, pero con novedades. Combates por turnos, personajes con distintas profesiones y habilidades (que además podemos evolucionar como más nos interese), hechizos mágicos de distintos niveles... Excepto por esto, prácticamente no hay novedades respecto a los juegos vistos en la etapa de Super Nintendo.

■ **DURACIÓN Y POSIBILIDADES:** Es bastante lineal, y apenas tiene caminos alternativos, misiones paralelas o algún tipo de prueba o minijuego alejado de la trama principal. Como mucho, da para 50 horas de juego... y eso casi sin dejarse nada por el camino. Uno de los juegos más limitados de la comparativa..



Gráficamente, *Grandia II* es uno de los juegos más desfasados de la comparativa, ya que es una versión ligeramente mejorada de un título aparecido en la desaparecida consola Dreamcast.

Kingdom Hearts



La fantasía, al estilo Disney

Compañía: **Square** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+7**

Periféricos: Memory Card 2 (250 kb) | Dual Shock 2 | Multitap

Valoración Gráficos: E Diversión: MB Global: E







Cuando dos colosos como Square y Disney unen sus talentos, el resultado sólo podía ser un título tan impresionante y preciosista como este *Kingdom Hearts*.

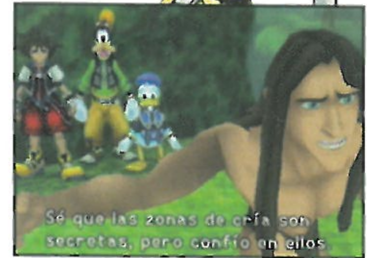
AMBIENTACIÓN Y ARGUMENTO: Sora, un chico normal y corriente, es elegido por la llave del Reino Mágico para acabar con los "Sincorazón", unas sombras que se han colado en los mundos de la Sirenita, Aladdin y otros personajes Disney. Estas películas están muy bien recreadas y encajan perfectamente en la trama.

TIPO DE ROL Y COMBATES: Se trata de un juego de rol de acción, en el que los combates no son por turnos. La gran novedad aquí es que en casi todo momento estamos escoltados por otros personajes Disney, como Donald y Goofy, que son controlados por la CPU de forma inteligente. Tampoco faltan otros elementos típicos en Square, como las magias, las invocaciones...

DURACIÓN Y POSIBILIDADES: La aventura está plagada de minijuegos, retos y aventuras paralelas, como encontrar a los 101 Dálmatas. Además, también existen fases "matamarcianos", en las que podemos construir un montón de naves. En total, da para más de 100 horas de juego: una burrada.



Los combates son de acción, aunque también podemos usar hechizos, objetos e invocaciones.



La Bella y la Bestia, Tarzan o Alicia en el País de las Maravillas son algunas de las pelis que visitaremos.

Shadow Hearts

Atrapado en el tiempo... de PSOne

Compañía: **Virgin** | Precio: **39,95 €** | Idioma: **Inglés** | Edad: **+12**

Periféricos: Memory Card 2 (678 kb) | Dual Shock 2 | Multitap

Valoración Gráficos: MB Diversión: MB Global: MB





En una era en la que imperan los gráficos poligonales en todos los géneros, resulta curioso encontrarse con un título que apuesta por el planteamiento gráfico similar al de los juegos de rol de PSOne.

AMBIENTACIÓN Y ARGUMENTO: Yuri y Alice son dos jóvenes que, tras sufrir numerosos experimentos en sus propias carnes, son perseguidos por unas fuerzas maléficas que desean sus poderes. Así, nuestro objetivo básicamente será huir, pasando por todo tipo de bellos escenarios renderizados, hasta derrotar a todos aquellos "malos" que salgan a nuestro paso.

TIPO DE ROL Y COMBATES: Se acerca bastante a la inmensa mayoría de los juegos de rol vistos en PSOne, tanto en posibilidades como sistema de juego. La gran novedad es que los combates, que son por turnos, introducen un elemento de habilidad: una ruleta que, dependiendo de cuando la paremos, permite realizar combos y ataques más potentes. Además, los protas también pueden mutar en casi 20 criaturas, que vienen a ser como las invocaciones de *Final Fantasy*.

DURACIÓN Y POSIBILIDADES: Fácilmente encierra 40 horas de juego, una oferta bastante más corta comparado con las vacas sagradas del género, algo que no tiene porque ser malo si no quieres pasarte todo tu tiempo libre pegado al mismo juego. Eso sí, lo cortés no quita lo valiente: es muy lineal, y apenas podrás salirte de la historia para vivir "correrías" alternativas... y está en inglés.



Uno de los principales inconvenientes de *Shadow Hearts* es que está en inglés, y que frente a otros juegos de rol de la comparativa, resulta algo más corto y carente de posibilidades.

Unlimited Saga

El rol más lento y plomizo de PS2

Compañía: **Square** | Precio: **49,95 €** | Idioma: **Inglés** | Edad: **+12**

Periféricos: Memory Card 2 (345 kb) | Dual Shock 2 | Multitap



Valoración Gráficos: R Diversión: M Global: R

Si pensabas que Square, el rey midas del género, lo hacía todo bien... pues estabas equivocado. La serie Saga goza de un modesto éxito en Japón, pero sus ideas no parecen convencer en el resto del mundo...

■ **AMBIENTACIÓN Y ARGUMENTO:** Siete personajes controlables, cada uno con su propia historia, que tarde o temprano se acaba cruzando con la de los demás. Algunas de estas historias está bastante bien, pero otras... Todo, menos los combates, se desarrolla por medio de pantallas estáticas dibujadas a mano y excesivamente simples.

■ **TIPO DE ROL Y COMBATES:** Quítale el factor exploración, tal cual lo ofrecen el resto de juegos, y sustitúyelo por imágenes estáticas, por las que vamos pasando y superando una serie de combates. Estos, además, son por turnos, e integran un factor azar por medio de una ruleta.

■ **DURACIÓN Y POSIBILIDADES:** El sistema de evolución de armas y personajes, y la cantidad de magias, objetos y protecciones, es sorprendente, aunque debido a su plomizo sistema de juego, no invita a seguir enganchado durante mucho tiempo...



Entre combates, movemos nuestro "peón" por un montón de simples escenarios estáticos.



Al encontrarnos con otros protagonistas, veremos conversaciones igualmente estáticas... y "sosas".

Wild Arms 3

¡Y uno ambientado en el lejano Oeste!

Compañía: **Ubi Soft** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Inglés** | Edad: **+12**

Periféricos: Memory Card 2 (678 kb) | Dual Shock 2 | Multitap

Valoración Gráficos: B Diversión: B Global: B





Como dicen las personas mayores, de todo hay en la viña del señor... y los juegos de rol no son menos. Si la fantasía típica en este tipo de juegos ya te sabe a poco, espera a ver lo que puede dar de sí combinada con los típicos tópicos del cine del Oeste.

■ **AMBIENTACIÓN Y ARGUMENTO:** Cuatro aventureros comienzan un peligroso viaje para evitar que su planeta, Filgaia, sea destruido por unas misteriosas fuerzas que están absorbiendo su energía vital. Los cuatro comienzan separados, pero el destino les acabará uniendo... Lo mejor de todo el juego es su ambientación, en la que no faltan ni los típicos asaltos a trenes en marcha ni otros clichés de las pelis del Oeste, ni una banda sonora que bien podría ser del maestro Ennio Morricone.

■ **TIPO DE ROL Y COMBATES:** Salvo por la ambientación, *WA3* es un juego de rol muy clásico en sus planteamientos, y no falta ni el típico sistema de experiencia para evolucionar a los personajes, así como un montón de tiendas donde comprar armas y protecciones. Los combates,por turnos,son también tradicionales, aunque ofrecen curiosas situaciones, como tiroteos a caballo.

■ **DURACIÓN Y POSIBILIDADES:** Aproximadamente encierra entre 50 y 60 horas de juego y frente al resto de juegos de la comparativa tiene casi los mismos problemas: apenas ofrece caminos y rutas alternativas para superar una misma situación. Como contrapartida, ofrece numerosos puzzles, y podemos movernos con relativa libertad por el mundo... aunque tampoco hay mucho por hacer.



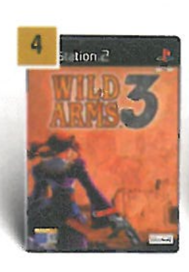
En los combates podemos manejar hasta cuatro personajes, con los que viviremos apasionantes situaciones como persecuciones y tiroteos a caballo, en las que tampoco faltará la magia.

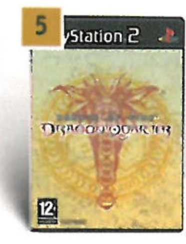
Conclusiones

















Square y la serie Platinum dominan con clara superioridad los dos primeros puestos de la comparativa, con su obra maestra *FFX* y su fabuloso juego de rol de acción basado en el universo Disney. No obstante, *Dark Chronicle* no deja de ser una más que sobresaliente alternativa, ya que su sistema de juego es tremendamente innovador y encierra unas posibilidades de juego casi tan amplias como las de *FFX*. El resto de títulos no llegan al nivel de calidad de los tres primeros, pero entre los cinco restantes es posible encontrar prácticamente de todo, como aventuras ambientadas en el lejano oeste (*Wild Arms 3*) o rol de mazmorras (*BOFV*)... En cualquier caso, son juegos capaces de ofrecer muchas horas de diversión, a excepción de *Unlimited Saga*, el único de esta comparativa que nos ha decepcionado seriamente, ya que ni su despliegue técnico ni su sistema de juego están a la altura.

TÍTULO	CARACTERÍSTICAS GENERALES									AMBIENTACIÓN						CARACTER. TÉCNICAS					CARACTER. DEL JUEGO						TOTAL
	Número de personajes	Número de Armas	Número de Protecciones	Número de Hechizos	Número de Objetos	Dinero	Dificultad	Duración	Valoración	Argumento	Personajes	Enemigos	Banda sonora	Efectos de sonido	Valoración	Animaciones	Escenarios	Efectos visuales	Personajes simultáneos	Valoración	Combates	Evolución de armas	Sistema de menús	Minijuegos	Desarrollo lineal	Valoración	
Breath Of Fire V	4	32	96	30	45	Sí	Alta	B	B	B	B	R	B	B	B	B	B	B	8	B	Por turnos	No	B	Sí	Sí	B	B
Dark Chronicle	2	110	20	–	234	Sí	Media	MB	MB	MB	MB	MB	E	MB	MB	MB	MB	MB	5	MB	Acción	Sí	E	Sí	No	E	MB
Final Fantasy X	7	436	595	60	110	Sí	Media	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	6	E	Por turnos	No	E	Sí	Sí	E	E
Grandia II	6	23	50	42	160	Sí	Media	B	B	B	B	B	B	B	B	B	R	R	6	R	Por turnos	No	B	No	Sí	B	B
Kingdom Hearts	9	48	54	30	120	Sí	Media	MB	MB	E	E	MB	E	E	E	E	E	E	8	E	Acción	No	MB	Sí	Sí	MB	E
Shadow Hearts	3	40	50	20	63	Sí	Baja	B	B	MB	B	B	B	B	B	B	B	B	6	B	Por turnos	No	B	No	Sí	B	B
Unlimited Saga	7	70	240	30	80	Sí	Media	MB	MB	B	R	B	R	B	R	M	R	R	10	R	Por turnos	No	B	No	Sí	B	R
Wild Arms 3	4	4	–	40	40	Sí	Baja	MB	B	MB	MB	B	B	MB	MB	B	B	B	6	B	Por turnos	Sí	MB	Sí	Sí	MB	MB

Claves de la comparativa

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen su correspondiente código de color para facilitar su comprensión:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde.
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



También podréis ver un sello como éste. Indica el ganador en la relación Calidad/Precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES: Datos objetivos que miden las posibilidades de juego, como su duración o los modos de juego que incluye, por poner algunos ejemplos.
Número de personajes: Es la cifra total de "héroes" que controlamos a lo largo del juego.
Número de armas: Nos referimos a todas las armas que ofrece el juego, sin diferenciar el número total que hay por personaje.
Dinero: Indicamos si la aventura tiene un sistema monetario, es decir, si podemos ganar o recoger algún tipo de moneda con el que comprar objetos, armas y defensas en tiendas.
Dificultad: Nos referimos a la complicada que resulta la aventura a la hora de jugar, tanto en los combates como en el desarrollo, no a si sus menús o control son complejos.

AMBIENTACIÓN: Valoramos todos los aspectos que forman parte de la atmósfera de juego.
Argumento: tenemos en cuenta, de manera muy positiva, la calidad y originalidad de la trama que desarrolla el juego.
Personajes: Valoramos tanto el acabado gráfico de todos los protagonistas, así como su "personalidad"... si es que la tienen.
Banda sonora / Efectos de sonido: La capacidad de PS2 nos obliga a valorar todo tipo de detalles: inclusión de voces, sonido 5.1 en las escenas de vídeo... en fin, muchas cosas.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS: Analizamos todas las cuestiones técnicas que ofrece el juego, tales como las animaciones.
Personajes simultáneos: Nos referimos a cuántos personajes pueden llegar a participar en un combate, tanto amigos como enemigos.

CARACTERÍSTICAS DE JUEGO: Valoramos algunos aspectos puntuales, como la calidad del sistema de menús.
Combates: Indicamos si son por turnos o como en los juegos de acción.
Evolución de armas: Valoramos de forma positiva la inclusión de un sistema de juego que nos permita evolucionar nuestro arsenal.
Minijuegos: Indicamos si ofrece pruebas y retos extra, como por ejemplo, irnos de pesca.
Desarrollo lineal: Indicamos si el desarrollo de la aventura es muy rígido o si podemos "salirnos" de la trama con cierta libertad.

OcioMovil
www.ociomovil.com

REGALA MELODIAS
Envía al **5354** **REGALOPLY** seguido de un espacio y la referencia de la canción. **Ej.: REGALOPLY INTUITION**

nuestro número 1
BUSINESS
Envía TONOPLY BUSINESS

MELODÍAS

melodías TOP

TOP	ref.
Business/Eminem	business
No es lo mismo/Alejandro Sanz	mismo
Veinte de enero/La Oreja...	enero
Tomb Raider (Lara Croft)	lara
Faint/Linkin Park	faint
Ojú/Las Niñas	oju
The funeral of hearts/Him	funeral
Intuition/Jewell	intuition
Hollywood/Madonna	hollywood
La madre de José/El Canto del Loco	madre

Envía un mensaje al **5354** con el texto **TONOPLY** seguido de la referencia de la melodía. Ejemplo: **TONOPLY LARA**

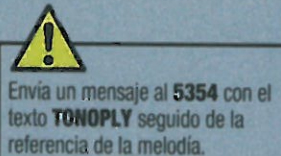
TOP GREÑAS	ref.
¡Qué sonrisa tan rara!/Extremoduro	rara
Angie/Rolling Stones	angie
El lobo se espanta/Fito y los Fitipaldis	lobo
Loco por incordiar/Rosendo	loco
Light my fire/The Doors	myfire
Master of puppets/Metallica	puppets
Pan de higo/Rosendo	pan
Oveja negra/Barricada	oveja
Víspera de todos los santos/Los Suaves	vispera
Stairway to heaven/Led Zeppelin	stair
La hoguera/Extremoduro	hoguera
Trapos sucios/Fito y los Fitipaldis	trapos
Where the streets have no name/U2	streets
We will rock you/Queen	rockyou
Start me up/Rolling Stones	start
Winds of change/Scorpions	winds
Sweet child ´o mine/Guns & Roses	child
Somewhere I belong/Linkin Park	somewhere
Agradecido/Rosendo	agradecido
Cannabis/Ska-P	cannabis
Enter sandman/Metallica	enter
Born to run/Bruce Springsteen	born
Can´t stop/Red hot chili peppers	cant
Cowboys from hell/Pantera	cowboys
Tomás/Extremoduro	tomas
Fear of the dark/Iron Maiden	fear

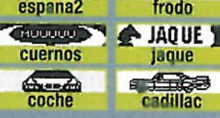
TOP CINE Y TV	ref.
Matrix Reloaded	matrix
Bring me to life/Evanescence	bring
Los Simpsons	simpsons
South Park	south
8 miles/Eminem	millas
La bola de cristal/Alaska	bola
Benny Hill	benny
Blade Runner	blade
El coche fantástico	kitt
Friends	friends
Indiana Jones	indiana
Shin Chan	shinchan
Goldeneye/Tina Turner	golden
Blade	vampiro
James Bond	bond
Tanga Girls	tanga
Futurama	futurama
Siete vidas	siete
Star Wars (Imperial March)	vader
Tiburón	tiburon
Torrente 2	torrente2
El bar Coyote	coyote
El día de la bestia/Def con Dos	bestia
Pulp Fiction	pulp

TOP HIP HOP	ref.
In da club/50 cent	inda
Ballantines/Violadores del Verso	ballantines
Desde los chiqueros/SFDK	chiqueros
Hasta el amanecer/Arianna Puello	amanecer
Tanguillo de maría/Ojos de Brujo	maria
La ciudad nunca duerme/Violadores...	duerme
Madrid zona bruta/CPV	zona
Tengo un trato/La Mala Rodríguez	trato

DE HOY Y SIEMPRE	ref.
Fly away/Lenny Kravitz	fly
In my place/Coldplay	place
Bohemian Rhapsody/Queen	bohemian
One/Metallica	one
Satisfaction/Rolling Stones	satisfaction
Smells like teen spirit/Nirvana	teen
Sunday bloody sunday/U2	sunday
The wall/Pink Floyd	wall
Who wants to live forever/Queen	who
Yesterday/The Beatles	yesterday

LOGOS










madrid, matrix, bomba, homer2, mafalda2, supernenas, vallecano, f1, gandalf, cochazo, peligro, espana3, bond, raul, half, campeones, rinos, dino, dracula, carpediem, lobezno, hulk, 4x4, alonso3, zidane2, mira, contestar, born, beckham, skate2, shinchan3, karate, notocar3, espana2, frodo, angel, valencia, brujita, charlie, shinchan2, cuernos, jaque, t3, torito, notocar, barca, ring, coche, cadillac, error, deportivo, depor, delfines, skate

Envía un mensaje al **5354** con el texto **LOGOPLY** seguido de un espacio y la referencia del logo. Ejemplo: **LOGOPLY HULK**

POSTALES








reloaded, calavera, kong, futbol, startrek, fumar, strike, camara, lobo2, huesitos, planeta, aragon1, tatoo, arriba, espana5, indiana1, escarabajo, bond1, terminator3, mordisco, counter, disfraz, hulk1, godzilla, accion, smile2, tatoo2, notocar2, espacio, super, pirata, chucho, perro, apagar, simpsons, fernando2, tribu, excalibur, ufo, basket

Envía un mensaje al **5354** con el texto **POSTALPLY** seguido de un espacio y la referencia de la postal. Ejemplo: **POSTALPLY HULK1**

FOTOS

NUEVO















coche01, avion01, paisaje03, paisaje07, agua01, explosion01, bola01, fuego01, ninja01, moto01, radar01, matrix01, coche02, siberian01, paisaje04, tigre01, cangrejo01, vampiro01, parapente01, coche03, surf01

Envía un mensaje al **5354** con el texto **FOTOPLY** seguido de un espacio y la referencia de la foto. Ejemplo: **FOTOPLY COCHE01** (solo móviles compatibles con acceso a Wap configurado)

TU NOMBRE ELFICO

Para descubrir tu nombre en caracteres élficos envía un mensaje al **5354** con el texto **ELFICOPLY** seguido de un espacio y tu nombre o apodo. **Ej: ELFICOPLY SERGIO**

CHISTES

Alégrate el día con los mejores chistes. Envía **CHISTEPLY** al **5354** y flipa.

INSULTOS

Recibe los mejores insultos enviando **INSULTOPLY** al **5354** y alucina.



TOP MELODÍAS

Recibe en tu móvil un listado de las 5 melodías más TOP. **Envía TOPPLY al 5354**

polifónica número 1
NO ES LO MISMO
Envía POLIPLY MISMO

5354

TOP polifónicas

TOP polifónicas	ref.
No es lo mismo/Alejandro Sanz	mismo
Faint/Linkin Park	faint
Business/Eminem	business
Tom Raider (Lara Croft)	lara
Intuition/Jewell	intuition
Ojú/Las Niñas	oju
Veinte de enero/La Oreja...	veinte
La madre de José/El Canto del Loco	madre
El día de la bestia/Def con Dos	bestia
Bring me to life/Evanescence	bring

melodías POLIFÓNICAS



Para acceder a la descarga de melodías polifónicas es necesario estar configurado el acceso a WAP

Envía un mensaje al **5354** con el texto **POLIPLY** seguido de la referencia de la melodía. Ejemplo: **POLIPLY FAINT**

Melodía	ref.
¡Qué sonrisa tan rara!/Extremoduro	rara
600/Dream Theater	600
8 millas/Eminem	millas
Agradecido/Rosendo	agradecido
Ally McBeal	ally
American life/Madonna	americanlife
Angie/Rolling Stones	angie
Ballantines/Violadores del Verso	ballantines
Beautiful day/U2	beautifulday
Benny Hill	benny
Blade	vampiro
Blade Runner	blade
Bohemian Rhapsody/Queen	bohemian
Born to run/Bruce Springsteen	born
Cannabis/Ska-P	cannabis
Como el pez/La Caja de Pandora	pez
Cowboys from hell/Pantera	cowboys
Desde los chiqueros/SFDK	chiqueros
Dolores se llamaba Lola/Los Suaves	dolores
Don´t stop/Rolling Stones	dont
El lobo se espanta/Fito y los Fitipaldis	lobo
El bar Coyote	coyote
El coche fantástico	kitt
Enter sandman/Metallica	enter
Fear of the dark/Iron Maiden	fear
Fiesta/Dj Méndez	fies
Fly away/Lenny Kravitz	fly
For whom the bell tolls/Metallica	whom
Friends	friends
Futurama	futurama
Goldeneye/Tina Turner	golden
Highway to hell/ACDC	highway
Hysteria/Def Leppard	hysteria
In da club/50 cent	inda
In my place/Coldplay	place
Indiana Jones	indiana
Inerte/Los Piratas	inerte
James Bond	bond
La bola de cristal/Alaska	bola
La ciudad nunca duerme/Violadores...	duerme
La hoguera/Extremoduro	hoguera
Light my fire/The Doors	myfire
Loca/Malena Gracia	loca
Malas noticias/Los Suaves	noticias
Maneras de vivir/Rosendo	maneras
Más que nada/Tanga Girls	tanga
Matrix Reloaded	matrix
Mundian to bach ke/Panjabi Mc	mundian
Nothing else matters/Metallica	nothing
Oveja negra/Barricada	oveja
Palabras para Julia/Los Suaves	julia
Pan de higo/Rosendo	pan
Papichulo/Ragga Reyes	papichulo
Peligrosa maría/Los Suaves	peligrosa
Pulp Fiction	pulp
Que vuelva ya Georgie Dann/La Banda...	dann
Rasca y Pica/Los Simpsons	rasca
Rojitas las orejas/Fito y los Fitipaldis	rojitas
Salir corriendo/Amaral	salir
Satisfaction/Rolling Stones	satisfaction
Seek & Destroy/Metallica	seek
Shin Chan	shinchan
Los Simpsons	simpsons
Smoke on the water/Deep Purple	smoke
Somewhere I belong/Linkin Park	somewhere
Star Wars	starwars
Sunday bloody sunday/U2	sunday
Superman	superman
Sweet child ´o mine/Guns & Roses	child
The funeral of hearts/Him	funeral
This picture/Placebo	picture
Trapos sucios/Fito y los Fitipaldis	trapos

TU NOMBRE STAR

Hace mucho, mucho tiempo, en una galaxia lejana, muy lejana..., los nombres se creaban con una fórmula secreta. Ahora nosotros la tenemos.

Para tener tu nombre galáctico envía **STARPLY** seguido de un espacio y tu nombre.primer apellido.segundo apellido.ciudad de nacimiento al **5354**.
Ejm.: **STARPLY PEDRO.MARTIN.GIL.TOLEDO**

NEONOMBRE



Para tener tu NEONOMBRE en tu móvil envía **NEOPLY** seguido de un espacio y tu nombre o apodo al **5354. Ejm.: NEOPLY LUIS**

NOMBRES



LAURA modelo 1 · LAURA modelo 2 · LAURA modelo 3 · LAURA modelo 4
LAURA modelo 5 · LAURA modelo 6 · Laura modelo 7 · LAURA modelo 8
Laura modelo 9 · LAURA modelo 10 · laura modelo 11 · Laura modelo 12

Envía un mensaje al **5354** con el texto **NOMBREPLY** seguido de un espacio y el texto o nombre que quieras, junto con el número del modelo elegido. Ej.: **NOMBREPLY LAURA10**

¡¡DECORA EL MÓVIL A TU GUSTO!!







modelo C · modelo F · modelo N · modelo P · modelo S

Ahora puedes escoger un icono y colocarlo en cualquier parte del texto. Lo puedes combinar con el modelo de fuente que quieras para personalizarlo a tu gusto, sólo hay que poner el identificador del icono **entre paréntesis** en la posición que desees.
Ejemplo:
NOMBREPLY LAURA(S)7



MAXINOMBRES




Si quieres tener tu nombre más grande envía al **5354** el texto **NOMBREGPLY** seguido de un espacio y el texto o nombre que quieras junto con el número del modelo elegido (ver modelos de NOMBRES)
Ej.: **NOMBREGPLY LAURA10**

Tu Nombre en Jeroglífico Egipcio

Envía un mensaje al **5354** con el texto **EGIPPLY** seguido de un espacio y tu nombre.
Ejm.: EGIPPLY MATIAS

TU NOMBRE EN LENGUAJE ALIEN

Envía **ALIENPLY** seguido de un espacio y tu nombre o apodo al **5354** y bájate tu nombre en lenguaje extraterrestre.
Ej. ALIENPLY CARLOS



MAS MELODIAS Y PRODUCTOS EN
www.ociomovil.com

Dirección C/ Los Vascos, N°17, 2ª Planta 28040 (Madrid) | E-mail playmania.consultorio@hobbypress.es

Consultorio

Si queréis que el equipo de Play2Manía responda a vuestras dudas, sólo tenéis que enviar una carta a la dirección de la revista, indicando en el sobre: Hobby Press, Play2Manía, Consultorio. También podéis enviar vuestras consultas o sugerencias a través del correo electrónico.

Asalto a la Fórmula 1

Hola Play2Manía. ¿Qué juego de F1 me aconsejáis entre *Formula One 2003* o *F-1 Career Challange*?

Incera (e-mail)

Los dos son grandes juegos y cada uno tiene virtudes que lo hacen muy recomendables. Va a depender de tus preferencias. *F-1 Career* nos parece mejor y más sólido técnicamente, aunque *Formula One 2003* (que tampoco está nada mal hablando de gráficos), es más completo y realista al tener la licencia de esta temporada. Nosotros nos quedamos con *Formula One 2003*.



En *Formula One 2003*, que tiene la licencia de la actual temporada, puedes "ser" Fernando Alonso.

Resident Evil en compañía

Gracias por esta fantástica revista. Soy una fan de la saga *Resident Evil* y me gustaría saber si *RE Outbreak* se va a poder jugar Offline entero, o como me ha parecido entender en el suplemento del numero 54, es Online y solo es Offline el modo "Entrenamiento".

Diego de Diego (e-mail)

Aunque es pronto para afirmar nada con contundencia, lo cierto es que todo parece indicar que *Outbreak* va a ser para jugar Online y sólo Online, y que las opciones Offline van a servirnos para practicar. Si quieres que te digamos la verdad, tiene mucha mejor pinta como juego Online que como juego Offline. Por aquí hay algunos que están deseando que salga para probarlo Online: dicen que es el único juego por el que se conectarían...



La gracia de *RE Outbreak* va a ser el juego Online, en el que podrán participar hasta 4 jugadores.

Más Commandos y más Pack Millenium

Hola fenómenos, ¿sabéis si habrá *Commandos 3* en PS2? ¿Para cuándo *Commandos 2* en Platinum? ¿Habrá otro pack *Millenium Collection*?

Roberto (e-mail)

No habrá *Commandos 3* en PS2, aunque Pyro nos tiene preparada otra sorpresa, de la que todavía no se sabe nada. *Commandos 2* estará en Platinum muy pronto: aprovecha y no te lo pierdas. También te podemos decir que habrá más *Millenium Collection*. El segundo ya está a la venta y contiene el arcade de velocidad *Burnout 2*, *Aggressive In-Line*, uno de los mejores simuladores de deportes de riesgo; y *Virtua Cop Elite Edition*, un clásico de los arcades de pistola. Ya sabes el precio, 69,95 euros.

Commandos 3 no saldrá en PS2, pero Pyro nos guarda una sorpresa.

Universos persistentes

Hola, sólo me gustaría saber una cosa de *Final Fantasy XI*, ¿qué significa eso de mundo que nunca se apaga o algo así?

José Manuel Sevilla de Vélez-Rubio (Almería)

Un universo persistente es aquél en el que siempre están pasando cosas aunque tú no estés jugando. A ver con un ejemplo. Si juegas a *SOCOM*, el juego sólo existe porque tú y unos amigos estáis jugando. El escenario no tiene sentido si no es así y es absurdo que juegues tú solo. Sin embargo, un juego de rol en el que pueden jugar miles de personas a la vez, tiene que estar operativo siempre. Puedes querer jugar a las 6 de la mañana y ese mundo tiene que existir aunque estés tú solo jugando. Cuando no juegas, los demás jugadores tienen que tener enemigos a los que enfrentarse, tiendas en las que comprar, personajes con los que hablar...



Un mundo persistente, como el de *FFXI*, es aquel que existe aunque no estemos jugamos.



FFXI será un juego de universo persistente, es decir, existirá aunque tú no estés jugando.

Mucha gente en línea

Hola, sois los mejores. Voy a contratar una ADSL de Terra de 256K, ¿podré conectar la PS2 con ella? ¿Hay mucha gente jugando Online en España?

Notengo (e-mail)

Sí, cualquier línea de banda ancha te va a servir para conectar a PS2 a la red. Y sí a tu segunda pregunta, hay mucha gente conectada. No te podemos dar cifras, pero es mucha. Vamos, que no te vas a aburrir si buscas alguien para jugar, por ejemplo a *SOCOM*.

EL TEMA DEL MES:

El juego Online es ya una realidad en PS2, y con ella, han llegado también un montón de nuevos problemas, a los que intentamos dar solución.

Conectarse al módem del PC

Hola, un saludo a todos. Tengo un ordenador con Internet, ¿podría poner un cable del módem del PC a la PS2 para conectarla a Internet? ¿Cuánto costaría? No habrá que poner ni que pagar nada más ¿no? Seguid así con la revista.

Javier Lago (Córdoba)

Con un módem normal no vas a poder hacerlo, ya que no tendrá entrada Ethernet, que es la conexión del Adaptador de Red de PS2. La solución más simple es un router o un módem-router, que "reparta" la conexión al PC y a la consola. Cambiar el módem por el router puede salirte por unos 100 euros, pero depende de la compañía proveedora y de las ofertas que

Los modems ofrecen pocas prestaciones y pocos puertos, pero su manejo es sencillo.

¿Qué pasó con...?

Hola playmaníacos. En el numero 35 hablasteis de un juego llamado *Dekka-Voice*, que iba a ser el primero en el reconocimiento de voz, que trataba de un detective que podía dar órdenes a su perro con un micrófono. ¿Qué ha sido de este juego? ¿Llegará a nuestro país algún día?

María (e-mail)



Dekka-Voice ha sido el primer juego en utilizar la voz del jugador para realizar ciertas acciones.

Salió a la venta en Japón hace unos meses, casi al mismo tiempo que otro juego similar, llamado *Operator's Side*. No se ha dicho nada sobre su aparición en España, aunque a lo mejor, ahora que tenemos el micrófono de *SOCOM*...

Mi primer juego Online

Hola, lo primero felicitaros, sois los mejores del mundo mundial. He decidido jugar Online con mi PS2, pero no sé por cuál juego empezar. Quiero uno que realmente sea atractivo y que no sea de cuotas.

Fernando Gómez (e-mail)

Ahora mismo, sin ningún tipo de dudas, la mejor opción para estrenarse Online es *SOCOM*, ya que hay mucha gente que lo tiene y eso garantiza que siempre vas a encontrar con quién jugar y partidas en las que entrar. Además, el tema del micrófono resulta muy divertido, ya que puedes ir hablando con tus compañeros de equipo mientras juegas. Otra buena opción es también *Midnight Club II* y sus carreras nocturnas. Claro que en cuanto llegue el otoño, vas a tener mucho y muy bueno donde elegir, ya que casi todos los grandes juegos van a tener opciones Online ¡Ah!, y que sepas que no hay ningún juego en el que haya que pagar cuotas.



SOCOM es, hoy por hoy, uno de los mejores y más vendidos juegos con opciones Online.



Final Fantasy X-2 llegará a nuestro país a principios del año que viene, muy probablemente en febrero.

Los nuevos Final Fantasy

¡Hola! No hace falta que os diga que sois la mejor revista de España. Al grano, ¿*Final Fantasy X-2* estará doblado al castellano? ¿Y las voces de *Final Fantasy XI*? ¿Cuándo haréis un reportaje sobre *FFXI*?

Rosa García (Barcelona)

Es casi imposible saber ahora mismo si *FFX-2* tendrá voces dobladas, pero casi seguro que no. Cuesta muchísimo dinero y esfuerzo y, además, los rostros se sincronizan con las voces: no se pueden retocar gráficamente todos los diálogos para todos los países... Apunta lo mismo para *FFXII*. Con respecto a un reportaje.... En el Tokyo Game Show de otoño se va a presentar el juego en Japón. Entonces se sabrán cosas y haremos ese reportaje que estáis deseando leer. Hasta entonces... a esperar.

El precio de los juegos

Hola amigos de Play2Manía. Mi pregunta es muy sencilla, pero para mí sin explicación aparente. ¿Por qué los juegos nuevos de PC son mucho mas baratos que los de consola?

Jorge Rodríguez (e-mail)

Los juegos de PC normalmente son más baratos porque las compañías no tienen que pagar royalties a nadie y los pueden duplicar en cualquier sitio. Sin embargo, si una compañía quiere publicar un juego para PS2, Xbox o GameCube, tiene que pagar un royalty a Sony, Microsoft o Nintendo, respectivamente. Además, son estas compañías las que se encargan de la duplicación, cobrando por ello. Es decir, lo más probable (no tenemos datos delante), es que Eidos (por poner un ejemplo) saque limpio el mismo dinero del *Tomb Raider* de PC que el de PS2, aunque uno cueste 20 euros menos que el otro.

MÓDEM, ROUTER, CABLEADOS Y REDES

tenga... También puedes crear una red entre el PC y la consola, aunque eso es más conflictivo. Y, efectivamente, no vas a tener que pagar nada extra para jugar.

El router, la solución más fácil

Hola equipo de Play2Manía. Actualmente accedo a Internet por medio de un router ADSL, ¿podré conectarlo a PS2? ¿Cómo? ¿Qué es lo imprescindible que tengo que tener para conectarme a la red con la consola? ¿Los que tenemos esta opción también tendremos que pagar por jugar a juegos como *FFXI*?

Juan José Pérez (Cádiz)

Teniendo un router sólo te hace falta un cable de red (de par trenzado) del router al Adaptador de Red de PS2. Ya está. Y para jugar a un juego de universo persistente tienes que pagar, igual que pasa con el PC.

Una red entre el PC y PS2

Calurosos saludos. Tengo conexión a internet por cable 128 kbs, el módem y el PC. ¿Para conectar la PS2 debo crear una red entre el PC y la consola? Si es con una tarjeta de red, ¿tendré que tener el ordenador encendido cuando quiera jugar Online?

David (Mallorca)

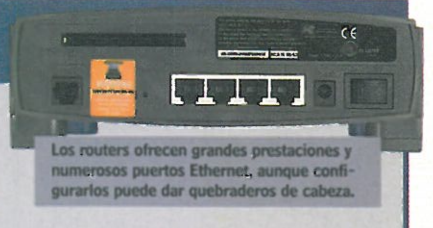
Si tienes cable, los proveedores normalmente suelen "dar" un híbrido, es decir, algo parecido a un módem-router, llamado cable-módem, que suele incluir algún puerto Ethernet (al que puedes conectar la consola directamente). Si quieres crear una red, necesitas una tarjeta de red para el PC, y dependiendo de la configuración que tengas, puede que necesites tener encendido el PC.

Problemas con un router

Hola, lo primero felicitaros por la revista. Me he puesto ADSL hace poco y me va Internet, pero no la conexión en PS2. Tengo el router y el adaptador, pero cuando meto el CD para registrarme me dice que no me puedo conectar. ¿Qué tengo que hacer?

Daniel López Carrillo (e-mail)

Es de suponer que has conectado el Adaptador de Red al router, ¿verdad? Puede deberse a que tienes algún puerto del router cerrado. Eso tendrías que configurarlo tú. Nuestro consejo es que llames a tu proveedor, y más si es Telefónica, que es la proveedora oficial, o pásate por www.playstation.com.



Los routers ofrecen grandes prestaciones y numerosos puertos Ethernet, aunque configurarlos puede dar quebraderos de cabeza.

Diccionario

Tecnicismos y otros Bichos

Aquí vamos a tratar de explicar el significado de términos de uso frecuente en los videojuegos, pero que pueden sonar a chino. Si quieres saber lo que significa cualquier palabra, mándanos una carta o correo electrónico.

→**Ancho de banda.** Mide la cantidad de datos que pueden transmitirse en una conexión a Internet. Cuánto mayor sea el ancho de banda, más información se puede recibir y enviar, lo que permite descargar cosas de la red en menos tiempo. Para jugar Online con PS2 es imprescindible una línea de banda ancha.

→**Banda estrecha.** Se les llama así a las conexiones de Internet con poco ancho de banda, como las RDSI y las de módem de 56 Kbps.

→**Bot.** Es una abreviatura de "robot" y se utiliza para referirse a los enemigos controlados por la máquina, generalmente en los shooter subjetivos como *TimeSplitters 2.*

→**Conexión inalámbrica.** Probablemente sea la manera más fácil de conectar una PS2 a Internet si no tienes ordenadores de por medio. Esta conexión une el Adaptador de Red de PS2 directamente al proveedor de acceso a Internet a través de una conexión inalámbrica, un módem Ethernet y una estación base. Además, te permite tener la consola en cualquier lugar de la casa y no cerca de la toma telefónica. Y además, sin líos de cables. Eso sí, también es la solución más cara...

→**Hub.** Aparato que permite la conectar en red varios ordenadores equipados con tarjetas de red, para distribuir información entre ellos.

→**Tarjeta de red (NIC).** un dispositivo que permite conectar un ordenador a una red y que, por lo general, se instala en el interior del ordenador.

→**RJ11.** Es el conector estándar de todos los cables telefónicos. Vamos, la clavija que tiene conectada el teléfono de tu casa. Eso sí, no sirve para conexiones de red, aunque en apariencia sea prácticamente igual que el RJ45.

→**RJ45.** Es el conector estándar de todos los cables de red y aunque es igual que el telefónico en apariencia, no sirve para conectar teléfonos.

→**Router.** Un aparato que conecta más de una red. Por ejemplo, una red doméstica (PC y PS2) con Internet. Básicamente, gestiona el envío de paquetes de datos.



Es pronto para saber si *Metal Gear 3* llegará doblado al castellano, pero seguro que será un exitazo.

El doblaje de Metal Gear

Muy buenas. Me gustaría saber si *Metal Gear Solid 3* va a estar doblado. Estoy interesado en comprar *MGS2: Substance*, pero si *MGS3* va a estar doblado, prefiero esperar ¿Hago bien?

Javier Iglesias (e-mail)

Pues no haces bien. Son dos juegos distintos, dos aventuras independientes. *MGS3* va a tardar todavía mucho en salir y es posible que no esté doblado. Cómprate *Substance*, no te vas a arrepentir.

Tarifa plana

Hola playmaníacos, voy directo. Si ya tengo una tarifa plana para el PC, ¿me valdrá para PS2?

Miguel San Román (e-mail)

Sí, una tarifa plana es una tarifa plana. A ver, ¿tú pagas más de teléfono por tener más terminales en casa? Da igual que tengas un teléfono en el salón, a que tengas uno en el salón, otra en la cocina y tres en las habitaciones. Pues con esto pasa lo mismo.

Sobre la portátil de Sony

Hola Play2Manía, me gustaría saber si la PSP necesitará baterías o pilas y cuánto podrás jugar sin cambiarlas.

Jesús Soler (e-mail)

Tendrá una batería de litio recargable, que no habrá que cambiar. Aunque no se sabe cuál será la autonomía, estas baterías de litio (que son las que llevan los móviles modernos) duran mucho y además Sony ha dicho que los componentes de la consola están diseñados para que consuman lo menos posible, por lo cual seguramente tendrá una autonomía larga.

El mejor volante

Hola playmaníacos, ¿cuál es el volante que da más realismo a *Gran Turismo 3*, e incluso a *Gran Turismo 4*? El precio no importa.

Alejandro Rubiales (Madrid)

Si el precio no importa, el Driving Force de Logitech es el mejor volante para *Gran Turismo 3* (era el volante oficial del juego) y presumiblemente funcionará igual de bien con *Gran Turismo 4*. Cuesta 100 euros.



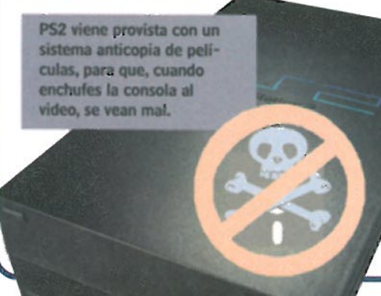
Logitech ya está preparando una nueva versión de su volante para *Gran Turismo 4*.

PROBLEMAS TÉCNICOS

PS2 a través del vídeo

Buenas, tengo un problema al tratar de ver DVD en la PS2. Tengo una tele antigua en mi habitación sin euroconector, así que he conectado la consola al euroconector del vídeo. Para jugar no hay problemas, pero cuando trato de ver una película... ¿Se puede solucionar?

Amiriel Coldmoon (email)



PS2 viene provista con un sistema anticopia de películas, para que, cuando enchufes la consola al vídeo, se vean mal.

Al hacer este "puente" activas el sistema anticopia que, como puedes imaginar por el nombre, se encarga de que no puedas grabar las pelis en VHS. Más vale que cambies de tele, o uses un cable RFU para conectar la consola por la antena... aunque casi es pecado.

PS2 y Home Cinema

Estaba pensando en comprar un equipo de sonido para mi PS2, pero en casa van a comprar un Home Cinema. ¿Sería posible conectar la PS2 a los altavoces del Home Cinema?

Roderic González Vila (e-mail)

Depende de lo que compréis. Tanto si compráis un DVD con amplificador incorporado, como si compráis por un lado el vídeo DVD y por otro el amplificador, tenéis que tener en cuenta que el aparato en cuestión tenga entrada óptica para conectar la PS2.

¿Has grabado un mini-disc en PS2?

Hola, hace poco dijisteis que con PS2 no se podían grabar mini-disc, pero yo lo he hecho. He conectado la consola a mi mini-disc por la salida óptica, he metido un CD en PS2 y lo he grabado en el mini-disc...

Un desconocido (e-mail)

Eso no significa que PS2 grabe mini-disc: los graba el mini-disc, PS2 sólo reproduce un CD. Eso sí, gracias a la salida óptica grabas con calidad digital, lo que no puedes hacer de otro modo.

PLAYSTATION 2
COMPATIBLE
PLAYSTATION-PS ONE

HEREDEROS DE NOSTROMO

¡Lo último en baile ya está aquí!

Dance Mat

Logic3 DANCE MAT

SELECT START

Dance Mat

- Alfombrilla ***compatible con todos los juegos de baile*** de PlayStation y PlayStation 2.
- Control direccional de ***4 ejes***
- Controles Select y Start
- Recubrimiento de plástico ***resistente***
- Base ***antideslizante***

Logic 3

Y si además quieres el mejor sonido...

SoundStation 2

SoundStation 4

SoundStation 5.1

DE VENTA EN GRANDES SUPERFICIES Y TIENDAS ESPECIALIZADAS. Más información en: TEL.: 91 144 0660 - www.hnostromo.com

Los mejores juegos para PS2

Si estás pensando en comprar un buen juego para PS2, pero tienes dudas y no sabes por cuál decidirte, échale un vistazo a nuestra Guía de Compras. Encontrarás los juegos más interesantes del catálogo de la consola, y además ordenados por géneros para que busques directamente entre tus estilos favoritos.

 Novedad en la lista

 Precio inferior a 40 euros

→Deportivos

Juegos basados en deportes. Diremos que es un simulador cuando por estética y control intente reflejar fielmente un deporte y que es un arcade cuando modifique sus reglas o exagere sus acciones, generalmente buscando más espectacularidad o un control sencillo.

Los recomendados

(↑) **1. Tony Hawk 4 (Plat.)**
El mejor deporte de riesgo y ¡a qué precio!

(N) **2. NBA Street Vol. 2**
El baloncesto más espectacular y divertido.

(↑) **3. Pro Evo. Soccer 2 (Plat.)**
Por si no quieres esperar a las novedades.

(=) **4. Wakeboarding Unleashed**
¿Snowboard sobre el agua?: ¡La bomba!

(↑) **5. SSX Tricky**
Snow espectacular, divertido y Platinum.

(N) **6. Smash Court Tennis**
Para los seguidores del tenis "divertido".

BMX XXX
Acclaim | 59,99 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Acrobacias en bici para un juego de deportes de riesgo donde los retos a cumplir, los escenarios y los personajes tienen un tono erótico y socarrón.

7 **VALORACIÓN: Basa su atractivo en su humor subido de tono, pero le falla la calidad gráfica.**

Esto es Fútbol 2003
Sony | 29,95 € | 1-8 jug. | Castellano | T.P.



Un buen simulador de fútbol que combina un control sencillo con un desarrollo espectacular. Tiene muchas competiciones y jugadores reales.

8 **VALORACIÓN: Asequible y con muchas opciones, aunque los más expertos lo encontrarán simple.**

FIFA Football 2003
EA Sports | 62,99 € | 1-8 jug. | Castellano | T.P.



Un simulador de fútbol que ofrece las mejores ligas oficiales del mundo, con todos los clubes y jugadores. Gran sistema de juego y espectacular.

9 **VALORACIÓN: Un gran título gracias a sus muchas opciones y divertido sistema de juego.**

NBA 2K3
Sega/Atari | 59,99 € | 1-4 jug. | Inglés | T.P.



Sumérgete en el ambiente de la mejor NBA con un juego de basket que tiene en la ambientación y en un fácil control sus mejores bazas.

8 **VALORACIÓN: Si eres un apasionado del basket, con este juego lo pasarás en grande.**

2. NBA Street Vol. 2
EA Big | 65,95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Basket callejero de tres contra tres que tiene en su excelente control, vibrante ritmo de juego y espectacular apartado gráfico sus grandes bazas.

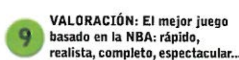
8 **VALORACIÓN: Ideal para jugar en compañía y disfrutar de la cara más desenfadada del basket.**



NBA Live 2003
EA Sports | 62,99 € | 1-8 jug. | Castellano | T.P.



La mejor recreación de la NBA en cuanto a equipos, jugadores y canchas. Además, ofrece un control intuitivo y grandes dosis de espectáculo.



9 **VALORACIÓN: El mejor juego basado en la NBA: rápido, realista, completo, espectacular...**

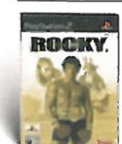
Pro Evolution Soccer 2
Konami | 29,95 € | 1-8 jug. | Castellano | T.P.



Un simulador que tiene en el realismo de su sistema de juego su principal virtud. Lástima que no tenga equipos y competiciones reales.

9 **VALORACIÓN: Si te gusta el fútbol y andas escaso de fondos, no lo dudes.**

Rocky
Rage | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +11 años



Un juego de boxeo que nos invita a seguir la carrera de Rocky desde sus orígenes hasta que es campeón. Tiene una gran calidad gráfica, fiel a los films.

7 **VALORACIÓN: Un buen juego de boxeo que gustará a los amantes de este deporte.**

Sega Soccer Slam
Sega | 29,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +3 años



Un espectacular juego de fútbol, marcado por el ritmo salvaje de los partidos y las jugadas imposibles. Rápido, frenético y espectacular.

7 **VALORACIÓN: Ideal para jugar con amigos y disfrutar del fútbol más loco. Jugando solo pierde.**

Smash Court Tennis
Namco/Sony | 59,99 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Un divertido juego de tenis, con un control intuitivo y preciso y una gran calidad técnica. Eso sí, tiene pocos tenistas y jugando solo resulta corto.

8 **VALORACIÓN: Por su capacidad para divertir y fácil control es un excelente opción.**

SSX Tricky
EA Big | 29,95 € | 1-2 jug. | Inglés | T.P.



Un divertidísimo y alocado arcade basado en el snowboard, con un buen sistema de control y muchos extras. Y además, con el "encanto" Platinum...

8 **VALORACIÓN: Te lo vas a pasar en grande descendiendo montañas, aunque resulta corto.**

Summer Heat Beach Volleyball
Acclaim | 44,95 € | 1-4 jug. | Inglés | T.P.



Demuestra tu habilidad en el deporte del verano, jugando divertidos, aunque simples, partidos de volley playa. Ideal para jugar con tres amigos.

6 **VALORACIÓN: Un arcade de volley correcto y entretenido, que divierte más en compañía.**

Tiger Woods PGA Tour 2003
EA Sports | 64,95 € | 1-8 jug. | Inglés | T.P.



El simulador de golf más realista y riguroso, con torneos y competiciones reales. Ofrece una excelente jugabilidad y un acabado gráfico alucinante.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta el golf, este juego debería aparecer entre tus preferidos.**

1. Tony Hawk's Pro Skater 4
Activision | 29,95 € | 1-2 jug. | Inglés | T.P.



El mejor juego basado en deportes de riesgo, gracias a su control repleto de posibilidades, a sus enormes escenarios y sus divertidos retos.

10 **VALORACIÓN: Aunque no te vayan los deportes, puede engancharte de lo lindo. A este precio, pruébalo.**

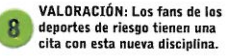


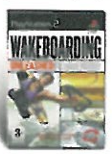
Tour de France: Centenary Edition
Konami | 29,99 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



Empieza tu carrera de ciclista desde cero y termina corriendo el Tour de Francia. Lástima que no sea más espectacular gráficamente.

6 **VALORACIÓN: Si te gusta el ciclismo, ésta es tu única opción para disfrutarlo. Y a buen precio.**

Wakeboarding Unleashed

Activision | 59,95 € | 1-2 jug. | Inglés | T.P.



Basado en un original deporte de riesgo, mezcla de snowboard y esquí acuático, este juego es divertido y tiene una excelente calidad gráfica.

8 **VALORACIÓN: Los fans de los deportes de riesgo tienen una cita con esta nueva disciplina.**

→Aventuras

Juegos en los que tenemos que desarrollar un argumento, enfrentándonos a diversos sucesos, relacionándonos con otros personajes, explorando, resolviendo puzzles...

Los Recomendados

(↑) **1. Indiana Jones** y la Tumba del Emperador
■ El héroe del látigo se estrena en PS2.

(↓) **2. Tomb Raider.** El Ángel de la Oscuridad
■ Si te gusta Lara Croft, no te lo pierdas.

(↓) **3. Silent Hill 3**
■ El mejor terror vuelve a PS2.

(↑) **4. Splinter Cell**
■ El juego de espionaje perfecto, el más realista.

(↑) **5. GTA Vice City**
■ Conviértete en el "peor" mafioso de la ciudad.

(↓) **6. MG Solid 2**
■ Su nuevo precio Platinum le hace irresistible.

Clock Tower 3
Capcom | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un original Survival Horror, en el que tenemos que huir de los monstruos en lugar de eliminarlos. Ofrece exploración, puzzles y mucha tensión.

8 **VALORACIÓN: Una atractiva propuesta para los amantes del terror, pero sin acción.**

GTA Vice City
Rockstar | 62,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una genial aventura de acción que te ofrece total libertad, tanto a pie como en coche, para cumplir los más variados trabajitos.

10 **VALORACIÓN: Si te gustan la acción, la conducción y los juegos largos y variados, ¿a qué esperas?**

GTA III
Rockstar | 34,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Primera parte de *Vice City*, con las mismas virtudes: gran libertad, montones de coches, variedad de misiones, extras... Y a buen precio.

9 **VALORACIÓN: No llega al nivel de *Vice City*, pero por este precio no lo debes dejar escapar.**

Harry Potter y la Cámara Secreta
EA Games | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



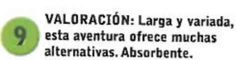
Acompaña a Harry a desentrañar el misterio de la Cámara Secreta, en una aventura fiel a la película y con montones de secretos por descubrir.

8 **VALORACIÓN: Si eres fan de Harry Potter te lo pasarás en grande, aunque se hace corto.**

Hitman 2
Eidos | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de acción e infiltración que nos convierte en un asesino a sueldo que puede cumplir sus trabajos de muchas maneras diferentes.



9 **VALORACIÓN: Larga y variada, esta aventura ofrece muchas alternativas. Absorbente.**

ICO
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Una acertada mezcla de aventuras, plataformas y puzzles, que resulta original y muestra gran belleza estética. Un juego diferente y atractivo.

8 **VALORACIÓN: Una original experiencia, capaz de tocar la fibra sensible a cualquiera.**

La Gran Evasión
SCI | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Conviértete en un prisionero de guerra y escapa de los más seguros campos de concentración usando el sigilo, la lucha, la acción, el disfraz...

7 **VALORACIÓN: Entretenido juego de sigilo y acción que podía ser más espectacular.**

1. Indiana Jones y la Tumba del Emperador
LucasArts | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Exploración, disparos, peleas, puzzles y trampas... Todos los ingredientes de las películas en una aventura muy divertida. Con mejores gráficos...

9 **VALORACIÓN: Si te gustan las aventuras variadas y llenas de sorpresas, no lo dudes.**



Metal Gear Solid 2
Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



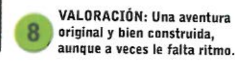
La mejor aventura de espionaje e infiltración que cuenta con gráficos de lujo, un desarrollo vibrante y una jugabilidad a prueba de bombas.

10 **VALORACIÓN: Uno de los juegos imprescindibles en PS2, por diversión, calidad y precio.**

Primal
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura con puzzles y acción, basada en la exploración de enormes escenarios y en la cooperación de sus dos protagonistas.

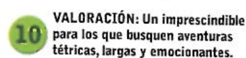


8 **VALORACIÓN: Una aventura original y bien construida, aunque a veces le falta ritmo.**

Resident Evil Code: Veronica X
Capcom | 29,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La aventura de terror por excelencia. Tiene una soberbia ambientación y luce unos gráficos que asustan. Además, es largo y absorbente.



10 **VALORACIÓN: Un imprescindible para los que busquen aventuras tétricas, largas y emocionantes.**

Silent Hill 2 Director's Cut
Konami | 29.95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un reedición con algunos extras de una aventura basada en el terror sicológico, los ambientes macabros, la exploración y los puzzles.



9 **VALORACIÓN: Si te gustan las aventuras de terror, debes tener *Silent Hill 2*. Y con este precio...**

Silent Hill 3
Konami | 59.95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura con una angustiosa ambientación que sabe poner los nervios de punta al más pintado. El más espectacular de la serie.

9 **VALORACIÓN: No asusta tanto como el primero, pero sigue siendo una aventura de "miedo".**

Splinter Cell
Ubi Soft | 54.95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



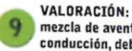
Una espectacular aventura de acción, en la que la infiltración pura y dura, el sigilo y el realismo predominan sobre el disparo gratuito.

9 **VALORACIÓN: Si has vibrado con *MGS2, Splinter Cell* te ofrece una experiencia de juego parecida.**

The Getaway
Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una trama de cine negro, con gráficos realistas y misiones de policías y ladrones. Un *Vice City*, pero más "de verdad" y más corto también.

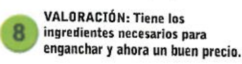


9 **VALORACIÓN: Si te gusta la mezcla de aventura, acción y conducción, deberías probarlo.**

The Thing
Vivendi | 29,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de terror original, en la que debemos cooperar con otros personajes para sobrevivir a los monstruos... un poco simples, eso sí.



8 **VALORACIÓN: Tiene los ingredientes necesarios para enganchar y ahora un buen precio.**

2. Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad
Eidos | 59.95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Si te gustan las aventuras donde se combina la exploración con la acción y las plataformas y además eres fan de Lara Croft, te va a encantar.

9 **VALORACIÓN: Pese a sus errores gráficos, es una aventura que sabe atrapar y sorprender.**



Play2Manía Recomienda...

(N) **1. Colin McRae 04**
■ Simulador de Rally | 59,95 €



Un clásico de la velocidad que vuelve con fuerza a PS2 con un juego más realista y completo que nunca. A poco que te gusten los coches, no lo dudes.

(↑) **2. Indiana Jones LTDE**
■ Aventura de acción | 59,95 €



El aventurero más famoso del cine se estrena en PS2 con un aventura plagada de acción, puzzles y trampas, con todo el sabor de las películas del héroe.

(↓) **3. Tomb Raider EADLO**
■ Aventura de acción | 59,95 €



El regreso de Lara Croft nos ha traído una aventura plagada de sorpresas. Esperábamos más después de tanto retraso, pero aún así, nos ha encantado.

(N) **4. Soul Calibur II**
■ Lucha | 62,95 €

Uno de los juegos de lucha más espectaculares de todos los tiempos. Jugable, intuitivo, muy completo y además, largo y divertido.

(↓) **5. Silent Hill 3**
■ Aventura de terror | 59,95 €



Un clásico de PlayStation y uno de los juegos más terroríficos y angustiosos que hemos probado nunca. Si eres un fan del terror, deberías "sufrirlo" sin falta.

(↓) **6. Final Fantasy X**
■ Juego de Rol | 29,95 €

Espectacular es la palabra que mejor define a este juego de rol, un título que se ha convertido en la bandera del género en todo el mundo. Nos encanta.

(↑) **7. GTA Vice City**
■ Aventura de acción | 62,95 €



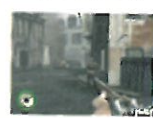
Pocos juegos pueden igualarse a *Vice City* en duración, variedad y capacidad para sorprender. Un juego que no deja a nadie indiferente.

(=) **8. Eye Toy Play**
■ Minijuegos | 59,99 €



La última locura de Sony ha calado hondo, y es que parece mentira que sea tan divertido jugar usando nuestro propio cuerpo como si fuera un pad.

(↑) **9. MOH Frontline**
■ Shoot'em up | 29,95 €



Este espectacular shoot'em up nos ha conquistado por su soberbia ambientación y sorprendente desarrollo. Y ahora, además, a precio Platinum.

(↓) **10. Metal Gear 2**
■ Aventura de infiltración | 29,95 €



Es uno de los juegos imprescindibles del catálogo de PS2, por calidad y diversión, y además ahora tiene un precio de auténtico lujo. No te lo puedes perder.

→Rol y Aventuras Gráficas

Los recomendados

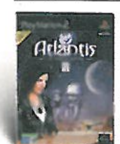
(=) **1. Dark Chronicle**
- Un juego de rol de acción diferente... Pruébalo.

(↑) **2. Final Fantasy X**
- Vive para la aventura más larga de tu vida.

(↓) **3. Kingdom Hearts**
- Rol, acción y una divertida historia.

Los juegos de rol nos permiten recorrer enormes mundos, mientras hacemos que nuestros personajes evolucionen y mejoren. Las aventuras gráficas ofrecen desarrollos cerrados donde se pone a prueba nuestro ingenio y astucia. En ambos casos, es fundamental investigar a fondo.

Atlantis III
Cryo | 57,04 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Una aventura gráfica de atractivos gráficos, pero pausada y muy sesuda. Resulta corta, pese a su endiablada dificultad y lento ritmo de juego.

6 **VALORACIÓN: Una interesante opción si te apasiona el género, aunque tienes que ser paciente...**

Breath of Fire Dragon Quarter
Capcom | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +12



Un juego de rol por turnos que se desarrolla en mazmorras y propone numerosos y originales combates. Lástima que no tenga gráficos mejores.

7 **VALORACIÓN: Ideal si lo tuyo es el rol por turnos, pero si quieres una experiencia *Final Fantasy*...**

Grandia II
Ubi Soft | 24,95 € | 1 jug. | Inglés | T.P.



Un juego de rol con una gran historia y un sistema de combates por turnos que permite evitar las peleas. Está en inglés y gráficamente pierde mucho.

7 **VALORACIÓN: Una buena opción para los fans del género, aunque fallan el idioma y los gráficos.**

1. Dark Chronicle
Sony | 59,99 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Juego de rol de acción en el que, además de explorar, resolver puzzles y acabar con enemigos, debemos reconstruir ciudades y viajar al futuro.

9 **VALORACIÓN: Original, divertida y preciosa aventura plagada de sorpresas y llena de magia.**



Kingdom Hearts
Square/Sony | 29,99 € | 1 jug. | Castellano | +7



Un juego de rol de acción, con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y divertidas situaciones. Y con la magia de Disney y Square.

9 **VALORACIÓN: Un RPG que debes jugar a poco que te atraiga el género. Y más a este precio.**

Myst III Exile
Ubi Soft | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Una aventura gráfica con un estupendo acabado técnico y puzzles ingeniosos, aunque tiene una alta dificultad y un ritmo de juego demasiado lento.

6 **VALORACIÓN: Ideal si eres un fan de las aventuras gráficas, sesudo y paciente.**

Shadow Hearts
Virgin | 39,95 € | 1 jug. | Inglés | +13




Un juego de rol de inquietante argumento, aunque su desarrollo se limita prácticamente a luchar. Tiene un original sistema de combates por turnos.

7 **VALORACIÓN: Sin alardes técnicos, sabe cómo enganchar. La pena es que esté en inglés.**

Shadow of Memories
Virgin | 57,04 € | 1 jug. | Castellano | +13



Una peculiar aventura gráfica en la que los puzzles están basados en los viajes en el tiempo. Gráficamente no sorprende, pero su desarrollo es original.

6 **VALORACIÓN: Una buena opción si la acción no te importa. Eso sí, se hace corto.**

2. Final Fantasy X
Square/Sony | 29,99 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un espectacular juego de rol, con una larguísima y absorbente trama. Está basado en combates por turnos, que pueden resultar lentos.

10 **VALORACIÓN: Un auténtico imprescindible, y más con su actual precio. No te lo pierdas.**



Summoner 2
THQ | 64,95 € | 1 jug. | Inglés | +13




Un juego de rol basado casi en su totalidad en los combates. Resulta variado y entretenido, aunque no pasa de normalito en su apartado técnico.

7 **VALORACIÓN: Sabe integrar rol y acción y permite manejar héroes muy diferentes.**

Syberia
Microids | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Una aventura gráfica con una notable ambientación, un buen apartado técnico y un desarrollo absorbente plagado de buenos puzzles.

7 **VALORACIÓN: Si te gustan las aventuras sesudas, aunque sin ninguna acción, éste es tu juego.**

Unlimited Saga
Square | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +12



Un juego de rol diferente en el que la aventura se desarrolla sobre pantallas estáticas y los combates por turnos no tienen demasiado atractivo.

5 **VALORACIÓN: Olvídalo, a no ser que el género te apasione y quieras probarlo todo.**

Wild Arms 3
Ubi Soft | 59,95 € | 1 jug. | Inglés | +13 años



Original juego de rol por turnos que está ambientado en el Oeste, ofrece un buen argumento y un desarrollo adictivo. Eso sí, es un poco soso gráficamente.

7 **VALORACIÓN: Si te gusta el rol, te lo vas a pasar en grande. Lástima que esté en inglés...**

→Inteligencia

Los recomendados

(↑) **1. Commandos 2**
- Acción y estrategia hecha por españoles.

(↓) **2. Los Sims**
- El primer "Simulador de Vida" de PS2.

(N) **3. Alien vs Predator**
- Estrategia basada en los populares personajes.

Juegos que nos obligan a estrujarnos las neuronas y a pensar bien nuestras acciones, ya que requieren más inteligencia y astucia que habilidad. Podéis encontrar puzzles, juegos de estrategia y conquista, simuladores, juegos de tablero...

Age of Empires II
Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Los distintos modos de juego, los gráficos y poder jugar con personajes históricos hacen de este juego una opción muy interesante.

7 **VALORACIÓN: Estrategia en tiempo real con personajes históricos que llama la atención.**

Aliens Vs Predator Extinction
EA Games | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



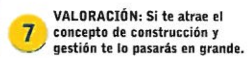
Aliens, Predators y Marines protagonizan un juego de estrategia bélica en el que debemos demostrar nuestra astucia y capacidad de gestión.

7 **VALORACIÓN: Aunque no es espectacular, es interesante si buscas estrategia con opciones.**

Jurassic Park: Operation Genesis
Universal | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Un simulador de "Parque Jurásico": tenemos que crear los dinosaurios, organizar el parque, evitar que las atracciones se coman a las visitas...



7 **VALORACIÓN: Si te atrae el concepto de construcción y gestión te lo pasarás en grande.**

1. Commandos 2: Men of Courage
Pyro | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



El mejor juego de estrategia de PS2 nos pone a los mandos de un grupo de comandos con distintas habilidades que hemos de combinar.

9 **VALORACIÓN: Una calidad técnica y jugable apabullante que le hacen la mejor elección.**



Kuri Kuri Mix
Empire | 19,95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



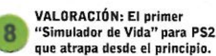
Curiosa mezcla de puzzles y plataformas que deben ser resueltos por dos personajes cooperando. Es muy divertido y absorbente.

8 **VALORACIÓN: Si tienes alguien con quien jugar horas y horas, no lo dudes. Y a este precio...**

Los Sims
EA Games | 64,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Conviértete en el dios de tus Sims y gestiona por completo todos los elementos de sus vidas: qué comen, qué visten, dónde trabajan...



8 **VALORACIÓN: El primer "Simulador de Vida" para PS2 que atrapa desde el principio.**

→Velocidad

Juegos basados en pilotar vehículos. Pueden ser de carreras, o juegos en los que se nos propondrán retos, como transportar mercancías o realizar acrobacias.

Los recomendados

(N) **1. Colin McRae 04**
■ El rally vuelve a lo más alto.

(↓) **2. Midnight Club 2**
■ Un espectacular arcade: adrenalina pura.

(↑) **3. Formula One 2003**
■ El único con la temporada al completo.

(↓) **4. Moto GP 3**
■ El mejor juego de motociclismo para PS2.

(↓) **5. WRC II Extreme**
■ Con la licencia oficial del Campeonato.

(=) **6. Burnout 2**
■ Los accidentes más espectaculares.

Burnout 2
Acclaim | 64,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un arcade de conducción frenético, espectacular y con muchos modos de juego. Eso sí, todos basados en carreras al límite, con tráfico y policía.

9 **VALORACIÓN: Un arcade ideal para fans de las carreras sin complicaciones y espectaculares.**

Colin McRae Rally 3
Codemasters | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



Ponte a los mandos del Ford Focus de McRae y álzate con el Campeonato Mundial en un juego de control realista y excelentes gráficos.

9 **VALORACIÓN: La secuela le ha superado en casi todo, pero su actual precio es un aliciente.**

1. Colin McRae Rally 04
Codemasters | 64,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3



Vuelve el rey del rally con un juego que mejora en todo a su antecesor: coches muy realistas, escenarios alucinantes y una jugabilidad a prueba de combas.

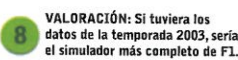
9 **VALORACIÓN: El nuevo *Colin* lo tiene todo para satisfacer a los fans de los coches. Genial.**



F1 Career Challege
EA Sports | 62,9 € | 1-4 jug. | Inglés | T.P.



El simulador de F1 más realista y de mayor calidad gráfica, que ofrece como novedad la posibilidad de empezar desde cero nuestra carrera de pilotos.



8 **VALORACIÓN: Si tuviera los datos de la temporada 2003, sería el simulador más completo de F1.**

Formula One 2003
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



El único simulador de Fórmula 1 que cuenta con la licencia de esta temporada. Además, muestra gran calidad gráfica y permite ajustar la dificultad.

9 **VALORACIÓN: Si quieres vivir las hazañas de Alonso, éste es tu juego. No te va a defraudar.**

Gran Turismo 3
Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



Consigue los mejores coches del mundo, ganando carreras y ahorrando dinero para comprarlos y mejorarlos: te durará meses...

10 **VALORACIÓN: El mejor juego de coches para PS2, por calidad, duración, diversión y precio.**

2. Midnight Club II
Rockstar | 64,95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



Carreras urbanas nocturnas, muy bien realizadas, emocionantes y plagados de sorpresas. Lástima que los coches no sean reales.



9 **VALORACIÓN: Uno de los mejores arcades de PS2. Sólido, divertido y con opciones Online.**



Moto GP 3
Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Una gran recreación del Campeonato de lo 500 c.c. en la que disfrutamos de pilotos, circuitos y escuderías reales. Todo con gran calidad gráfica.

8 **VALORACIÓN: El mejor juego de motos para PS2. Jugable, divertido y espectacular.**

Need for Speed Hot Pursuit 2
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +11 años



Un arcade directo y explosivo, protagonizado por los mejores deportivos del mundo. Tiene muchos modos de juego y es muy divertido.

8 **VALORACIÓN: Ideal para los que busquen diversión directa y gusten de los buenos coches.**

Pro Race Driver
Codemasters | 64,95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Empieza como un piloto novato y gánate un nombre para poder competir en los mejores campeonatos del mundo y con los mejores coches.

7 **VALORACIÓN: Las trepidantes carreras saben enganchar y logran que perdones los fallos técnicos.**

Shox
EA Big | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Rally en plan arcade: carreras nada realista pero muy divertidas, originales y espectaculares. Se hace un poco corto, pero el precio compensa.



8 **VALORACIÓN: Juego donde prima la diversión directa, con un aire muy fresco y divertido.**

Speed Kings
Acclaim | 29,95 € | 1-2 jug. | Inglés | T.P.



Carreras urbanas a lomos de potentes motos, con las que además debemos hacer acrobacias. Lástima que el apartado gráfico no sea mejor.

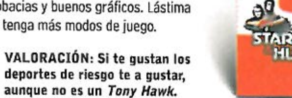


7 **VALORACIÓN: Si te gustan las motos, aquí tienes un correcto arcade y a buen precio.**

Splashdown 2: Rides Gone Wild
THQ | 34,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +12 años

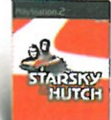


Un espectacular juego de motos de agua con un gran control, muchas acrobacias y buenos gráficos. Lástima que no tenga más modos de juego.



8 **VALORACIÓN: Si te gustan los deportes de riesgo te a gustar, aunque no es un *Tony Hawk*.**

Starsky & Hutch
Empire | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +11 años



Un curioso arcade de velocidad compuesto por distintas misiones en las que pueden participar dos jugadores: uno pilota y el otro dispara a los malos.

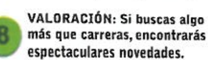


7 **VALORACIÓN: Muy divertido a dobles, aunque sus fallos gráficos le restan espectacularidad.**

Stuntman
Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +11 años



Conviértete en un especialista de cine para grabar escenas de riesgo a los mandos de los más variados vehículos. Por este precio, pruébalo.



8 **VALORACIÓN: Si buscas algo más que carreras, encontrarás espectaculares novedades.**

The Italian Job
Eidos | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un arcade en el que debemos cumplir misiones a bordo de veloces minis y realizando maniobras extremas. Le falta variedad en las misiones.

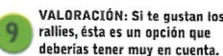


7 **VALORACIÓN: Un buen arcade de estilo directo y sencillo, aunque poco variado.**

WRC II Extreme
Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Un simulador de rallies con la licencia oficial, técnicamente excelente y muy realista. Ofrece un asequible control, apto para todo tipo de pilotos.



9 **VALORACIÓN: Si te gustan los rallies, ésta es un opción que deberías tener muy en cuenta.**

Vuestros favoritos

(↑) **1. Splinter Cell**
■ **Aventura de acción | 64,95 €**



La moda de los juegos de infiltración ha vuelto a colocar a *Splinter Cell* en lo más alto entre vuestros favoritos, aunque *Metal Gear* sigue apretando fuerte.

(↓) **2. MGS2 Substance**
■ **Aventura de acción | 59,95 €**



Aunque pierde fuelle respecto a juegos más novedosos, Solid Snake sigue siendo uno de los héroes más votados. Por algo será.

(N) **3. Eye Toy Play**
■ **Minijuegos | 59,95 €**

El invento éste de jugar con nuestro cuerpo y la ayuda de una cámara os ha entusiasmado. *Eye Toy* está entre los juegos más populares del momento.

(↓) **4. GTA Vice City**
■ **Simulador de mafioso | 62,95 €**

Aunque baja posiciones, sus incondicionales siguen votándole fuerte. Y es que es difícil que un juego tan largo y variado llegue a cansar.

(N) **5. Formula One 2003**
■ **Simulador de Fórmula 1 | 59,95 €**



Los éxitos de Fernado Alonso han hecho subir el interés por la Fórmula 1 y claro, por el juego oficial de la temporada. Todos queremos hacer podio.

(↑) **6. Silent Hill 3**
■ **Aventura de terror | 59,95 €**

Pasar miedo es una de vuestras actividades preferidas y, para miedo, el de *Silent Hill 3*. Su ambientación es de las que quitan el hipo, ¿verdad?

(↓) **7. SOCOM U.S. Navy Seals**
■ **Acción estratégica | 79,99 €**



Sin duda un juego apasionante jugando Online y una de las mejores formas de probar la acción estratégica. Está claro que estáis de acuerdo.

(=) **8. Pro Evolution Soccer 2**
■ **Simulador de Fútbol | 29,95 €**



Gracias a su nuevo precio Platinum sigue entre vuestros elegidos, pese a que la proximidad de su tercera parte ya os está haciendo titubear.

(↓) **9. Final Fantasy X**
■ **Juego de Rol | 29,95 €**



Con su paso a Platinum ha conseguido mantenerse entre vuestros favoritos, y además es de esos juegos por los que apenas pasa el tiempo.

(↓) **10. MOH Frontline**
■ **Shoot'em up subjetivo | 29,95 €**



Un shooter tan realista y divertido tenía que estar entre vuestros favoritos. Y más teniendo en cuenta su precio. Ojo a la secuela, que viene apretando.

Para ayudarnos a confeccionar estas listas, mándanos tus favoritos a la dirección **playmania@hobbypress.es**

→Acción en 1ª persona

Los recomendados

(↑) 1. MOH Frontline
- Recreación alucinante de la 2ª Guerra Mundial.

(↑) 2. TimeSplitters 2
- Acción, disparos y viajes en el tiempo...

(↓) 3. Wolfenstein
- Un clásico del género con mucha acción.

Juegos en los que seguimos la acción desde los ojos del protagonista. Se les llama shoot'em ups subjetivos o shooters. También incluimos juegos en los que pilotamos aviones u otras naves, ya que básicamente la acción también se sigue desde una perspectiva subjetiva.

007 Agente en fuego cruzado
EA Games | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +13 años



La primera incursión de Bond en PS2 nos dejó un variado juego a la altura de la segunda parte, aunque algo corto. Eso sí, ambientado de miedo.

8 **VALORACIÓN: Ideal si te apetece un juego de acción, con mezcla de disparo y aventura.**

007: Nightfire
EA Games | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Aventura que mezcla a la perfección los aciertos de un shooter con fases de conducción, todo desde el punto de vista de Bond, James Bond.

8 **VALORACIÓN: Variedad y calidad técnica en un juego que gustará a los amantes del género.**

Ghost Recon
Ubi Soft | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Mezcla justa de acción y estrategia que cuenta con un desarrollo variado y un control asequible, con muchas opciones y un entorno gráfico correcto.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción con tintes estratégicos y eres paciente te enganchará.**

Mace Griffin: Bounty Hunter
Vivendi | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un shooter subjetivo con una magnífica ambientación futurista, en el que además hay fases a los mandos de naves espaciales.

8 **VALORACIÓN: Una buena opción si buscas algo diferente en el género. Muy divertido.**

1. Medal of Honor Frontline
EA Games | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una ambientación excelente, que te sumerge de lleno en la acción y un sólido apartado gráfico, le hacen ser uno de los mejores shooter de PS2.

9 **VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Lástima que se haga corto.**

Red Faction 2
THQ | 29,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +16 años



Su frenético ritmo de juego que no decae en ningún momento, sus gráficos y su actual precio Platinum le hacen una compra muy recomendable.

8 **VALORACIÓN: Acción pura, sin un segundo de respiro. Frenético y espectacular, aunque corto.**

Return to Castle Wolfenstein
Activision | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un shooter ambientado en la II Guerra Mundial, que mezcla realismo y fantasía. Resulta variado y muy divertido, pero es solo para un jugador.

9 **VALORACIÓN: Derrocha calidad en gráficos, control, IA y diseño de escenarios. Muy divertido.**

Thunderhawk: Operation Phoenix
EA | 57,04 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Estrategia y acción militar a los mandos de un sofisticado helicóptero, todo recreado en un entorno muy realista y con una jugabilidad muy asequible.

7 **VALORACIÓN: Ideal si disfrutas con los aviones y las misiones militares con un control sencillo.**

TimeSplitters 2
Eidos | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



El shoot´em up más largo, completo, innovador, original y divertido que puedes encontrar actualmente en el catálogo de PS2. Imprescindible.

10 **VALORACIÓN: Ojalá todos los shooters fueran así. Te divertirás jugando solo o acompañado.**

Unreal Tournament
Infogrames | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +18 años



Su larga vida, los mapas de los niveles y sus modos Multijugador le convierten en un shoot´em up de gran calidad. Aunque para jugar acompañado.

7 **VALORACIÓN: Una opción a tener en cuenta si buscas un shoot'em up para jugar en compañía.**

→Lucha

Los recomendados

(N) 1. Soul Calibur II
- Espectáculo en estado puro.

(↓) 2. Tekken 4
- La mejor lucha a precio Platinum.

(↓) 3. Virtua Fighter 4 Evolution
- Un clásico, en una edición revisada.

Juegos en los que dos o más personajes se enfrentan en combates cara a cara, bien sea a base de golpes o usando armas blancas. El objetivo es ir acabando con todos los rivales uno a uno, en plan torneo con eliminatorias.

Bloody Roar 3
Hudson | 57,04 € | 1-2 jug. | Inglés | +16 años



Aquí los luchadores se transforman en animales de fuerza devastadora. Es sencillo de jugar y resulta trepidante. Lástima que tenga pocos personajes.

7 **VALORACIÓN: Una interesante opción, aunque no tiene la profundidad de otros juegos.**

Dead or Alive 2
Sony | 29,99 € | 1-2 jug. | Castellano | +15 años



Escenarios muy amplios y con varias alturas donde pelean señoritas muy atractivas. Resulta muy espectacular, aunque ofrece pocos personajes.

8 **VALORACIÓN: Sus explosivas chicas y original desarrollo son sus grandes virtudes.**

Def Jam Vendetta
EA Big | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un arcade donde los raperos más famosos de USA demuestran que, además de cantar, son estrellas de la lucha libre. Divertido y bien realizado.

7 **VALORACIÓN: Un arcade de lucha libre dinámico y cargado de sentido del humor.**

Dragon Ball Z Budokai
Bandai | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



El juego basado en la serie de animación nos presenta a todos los personajes y combates muy fieles a la estética Dragon Ball.

8 **VALORACIÓN: Fiel al manga y muy espectacular, ideal para los seguidores de la serie.**

Mortal Kombat V: Deadly Alliance
Midway | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Lo más original de este arcade de lucha es que los personajes pueden usar tres estilos de combate distintos. Es espectacular y bastante gore.

9 **VALORACIÓN: Si te gusta el género, *MK* no debería faltar en tu colección.**

1. Soul Calibur II
Namco | 63,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Combates con armas blancas que son un auténtico espectáculo visual. Además, tiene alicientes para jugar mucho, mucho tiempo.

10 **VALORACIÓN: Un juego de lucha accesible para todos, vibrante e impactante. Un imprescindible.**



Pride FC
THQ | 59,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +16 años



Conviértete en el protagonista del Campeonato FC y controla a uno de los 25 luchadores disponibles, cada uno con sus estilos y técnicas de lucha.

7 **VALORACIÓN: Similar a los juegos de Wrestling y, como ellos, con pocas posibilidades.**

Tekken 4
Namco | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un alucinante despliegue gráfico para el juego de lucha con el control más efectivo y realista. Además, presenta numerosos extras y secretos.

10 **VALORACIÓN: El más completo y espectacular del género. Con este precio es un imprescindible.**

Virtua Fighter 4 Evolution
Sega | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Reedición de *VF4*, que aporta algunos extras nuevos. Es uno de los juegos de lucha más completos y divertidos que se pueden encontrar. Todo un clásico.

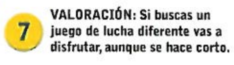
9 **VALORACIÓN: Si no tienes la anterior entrega, no lo dudes: vas a alucinar con su jugabilidad.**

War of the Monsters
Sony | 59,99 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un original juego de lucha en el que manejamos a enormes monstruos y podemos destruir todo a nuestro paso. Es sencillo de jugar y espectacular.

7 **VALORACIÓN: Si buscas un juego de lucha diferente vas a disfrutar, aunque se hace corto.**



→ Acción en 3ª persona

Juegos en los que la clave es acabar con los malos antes de que nos hagan papilla. Puede ser a base de puñetazos, de disparos o de espadazos.

Los recomendados

(=) **1. SOCOM U.S. Navy Seals**
■ El primer juego Online nos ha sorprendido.

(N) **2. ESDLA Las Dos Torres**
■ ¿Has visto la peli? Pues el juego es Platinum...

(↓) **3. Enter the Matrix**
■ Se esperaba con ganas y no ha defraudado.

(N) **4. Maximo**
■ Acción clásica, divertida y con humor.

(=) **5. Hulk**
■ Tan salvaje como la película.

(N) **6. Chaos Legion**
■ Batallas multitudinarias, ritmo trepidante.

Chaos Legion
Capcom | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años

Un juego de acción, al estilo *Devil May Cry*, pero en el que podemos manejar a legiones que nos ayudan a acabar con los cientos de enemigos.

8 **VALORACIÓN: Un gran juego de acción con unos intensas peleas que compensan su poca variedad.**

Dead to Rights
Namco | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años

Un guión muy cinematográfico para un juego de acción con una enorme variedad en su desarrollo al mezclar disparos, combates, minijuegos...

8 **VALORACIÓN: Un emocionante y divertido cóctel de acción. Con mejores gráficos sería la bomba.**

Devil May Cry
Capcom | 29,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años

Una aventura con un desarrollo frenético y cargada de acción por los cuatro costados. Es visualmente impactante, aunque resulta corto.



VALORACIÓN: Atrapará a los amantes de las aventuras de acción con su espectacularidad.

Devil May Cry 2
Capcom | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años

Una aventura con mucha más acción que la de su antecesor, pero que también resulta corta y menos espectacular gráficamente.

8 **VALORACIÓN: Asegura grandes dosis de diversión a los amantes de la acción, aunque sea corto.**

Enter the Matrix
Infogrames | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Una espectacular recreación del universo "Matrix" basada en la acción pura, que engancha gracias a su variado y divertido desarrollo.



VALORACIÓN: Se le podía pedir más calidad gráfica, pero su look "Matrix" compensa de sobra.

2. ESDLA Las Dos Torres
EA Games | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Acción sin cuartel basada en las dos películas, con una ambientación de lujo y un montón de detalles que te harán vivir una fascinante aventura.

8 **VALORACIÓN: Aunque se trata de matar y matar, el juego engancha desde el principio y a buen precio.**

Freedom Fighters
EA | 63,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Tu objetivo es liberar los USA de una invasión rusa, pudiendo dar órdenes a grupos de hasta 12 soldados. Lástima que se haga corto.



VALORACIÓN: Un juego de acción táctica dinámico, divertido y fácil de manejar.

Futurama
SCI | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una curiosa aventura que combina acción, plataformas, minijuegos, puzzles y disparos. Y además es clavadita a la serie de televisión.



VALORACIÓN: Si te gustan los juegos variados y eres fan de la serie, te lo vas a pasar en grande.

Legion: Legend of Excalibur
Virgin | 59,95 € | 1 jug. | Inglés | T.P.



Juego de acción que mezcla grandes dosis de rol y algo de estrategia, al poder manejar a distintos caballeros. Original, divertido y lleno de sorpresas.



VALORACIÓN: Si te gusta la acción con ambientación medieval, te va a encantar.

Maximo
Capcom | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Un clásico de la acción con un divertido desarrollo plagado de secretos, dificultades y sentido del humor. Largo, variado y divertido.



VALORACIÓN: Te lo vas a pasar en grande si eres de los que buscan retos difíciles.

RTX Red Rock
LucasArts | 62,45 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Acción, investigación, puzzles, exploración... Un reflexivo arcade que nos obligará a pensar nuestros movimientos para desarrollar la historia.

8 **VALORACIÓN: Si buscas un juego de acción, pero con toques aventureros, lo pasarás en grande.**

Rygar The Legendary Adventure
Tecmo | 54,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Acción de la buena donde nuestro objetivo es derrotar a todo tipo de criaturas mitológicas. Qué lástima que se haga tan corto...



VALORACIÓN: Si el estilo *Devil May Cry* te atrae, con *Rygar* vas a disfrutar de lo lindo.

Spider-Man
Activision | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +11 años



Basado en la película, este juego de acción ofrece multitud de variadas misiones, que debemos cumplir utilizando las habilidades del héroe.



VALORACIÓN: Todo el encanto de Spider-Man en un variado juego que entusiasmará a todos.

1. SOCOM U.S. Navy Seals
Sony | 79,99 € | 1-16 jug. | Castellano | +18 años



Acción y estrategia en la que damos órdenes a nuestros soldados gracias a un micrófono incluido con el juego. Además, se puede jugar Online.



8 **VALORACIÓN: Si el tema bélico te atrae, con este original juego lo pasarás en grande.**

The Hulk
Vivendi | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +11 años

Un protagonista de excepción para un juego de acción salvaje que, además, tiene el atractivo de mezclar la lucha, con la infiltración.

8 **VALORACIÓN: Aunque puede hacerse corto, a los fans del héroe y de la acción les encantará.**

The Mark of Kri
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una curiosa mezcla de aventura y beat'em up, con un original sistema de combate, un brillante apartado técnico y gran variedad.



VALORACIÓN: Los amantes de la acción tienen una opción tan original como divertida.

X-Men 2: La venganza de Lobezno
Activision | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Un juego de acción con un desarrollo aventurero que tiene en Lobezno y sus poderes, su principal aliciente. Gráficamente esperábamos más.



VALORACIÓN: Un buen juego de acción, aunque de elevada dificultad y técnicamente flojo.

Los mejores Platinum

(N) **1. ESDLA Las Dos Torres**
■ Acción | 29,95 €



El lanzamiento de la peli en DVD y el próximo estreno de "El retorno del Rey" han vuelto a poner de moda "El Señor de los Anillos". Y ahora *Las Dos Torres* es Platinum.

(↓) **2. Kingdom Hearts**
■ Juego de rol de acción | 29,95 €



Tanto si eres un apasionado del rol, como si sólo te atrae un poquito, tienes que probar *Kingdom Hearts*. Y más a este precio. Estamos seguros de que no te arrepentirás.

(↓) **3. GTA III**
■ Simulador de mafioso | 36,95 €



Un juego larguísimo, sorprendente y plagado de posibilidades, que ahora está a la alcance de todos gracias a su bajada de precio. Si la idea te atrae, no lo dudes.

(N) **4. The Getaway**
■ Simulador de mafioso | 29,95 €

Si en su momento no te decidiste a probarlo, aprovecha esta oportunidad. Es una mezcla entre *Driver* y *GTA* que seguro que no te defrauda.

(↓) **5. Ratchet & Clank**
■ Plataformas | 29,95 €



Una de las mejores y más espectaculares combinaciones de acción y plataformas que vas a encontrar. Largo, divertido y ahora también Platinum.

(↓) **6. Gran Turismo 3**
■ Simulador de coches | 29,95 €

La mejor y más realista simulación de conducción de PS2 y que, por este precio, se convierte en una compra imprescindible. ¿Aún no lo tienes?

(↓) **7. Tekken 4**
■ Juego de lucha | 29,95 €



El mejor juego de lucha, ahora un precio irresistible. Si te gusta el género, tienes ante ti una compra obligada. Y un pedacito de la historia de PlayStation 2.

(↓) **8. Devil May Cry**
■ Aventura de acción | 29,95 €



Una frenética aventura de acción con un sobresaliente apartado técnico y una enorme jugabilidad, que ya es toda una referencia en el género de acción.

(↓) **9. Final Fantasy X**
■ Juego de rol | 29,95 €



Si dudabas si el rol te podría gustar o no, ahora tienes una oportunidad única de comprobarlo. Por este precio, merece la pena tener esta joya.

(=) **10. Jak & Daxter**
■ Plataformas | 29,95 €



Una fabulosa aventura plataformera con gráficos de infarto, que resulta tan variada como divertida y visualmente impactante. No te la puedes perder.

Los mejores juegos PSOne

(↑) 1. Final Fantasy Origins
■ Juegos de rol | 29.95 €



El último *FF* en ponerse a la venta incluye los dos primeros capítulos de la saga. Justo lo que te falta para completar tu colección de juegos de rol.

(=) 2. Tomb Raider 2x1
■ Plataformas | 24.95 €



Ya puedes disfrutar de las dos últimas aventuras de Lara Croft en PSOne a un precio increíble. Ya sabes, mucha acción, puzzles, plataformas...

(↑) 3. Metal Gear Solid
■ Aventura de acción | 14.96 €



El mejor juego de acción e infiltración de la historia de PSOne y a un precio de locos. Estamos ante un juego genial para fans de las aventuras.

(↓) 4. Medal of Honor 2x1
■ Shoot'em up subjetivo | 24.95 €



Otro pack con las dos entregas de la serie en PSOne, juntas y a un precio inmejorable. Los mejores shooters con una soberbia ambientación.

(↑) 5. Grand Theft Auto E.E.
■ Velocidad/Aventura | 29.95 €



Una edición para coleccionistas que contiene *Grand Theft Auto*, su expansión *London* y *GTa2*. Si eres un fan de la saga, tienes que tenerlo.

(↑) 6. Silent Hill
■ Survival Horror | 23.98 €



El mejor juego de terror de la historia de los videojuegos. Te envuelve en una trama esotérica que te hará pasar miedo de verdad.

(=) 7. Pro Evolution Soccer 2
■ Deportivo | 29.95 €



Una nueva versión de este juego de fútbol, que tiene el sistema de juego más realista y divertido. No hay nada mejor en PSOne, en especial para jugar en compañía.

(↓) 8. Tekken 3
■ Lucha | 20.98 €



Es una obra maestra de los juegos de lucha que no debe faltar en ninguna juegoteca que se precie. Es la versión más completa y variada de la saga.

(↓) 9. Gran Turismo 2
■ Conducción | 20.98 €



Una auténtica joya de los videojuegos que ofrece conducción real, 1000 coches, 49 circuitos, 60 pruebas... ¿Hace falta que te digamos más?

(=) 10. Final Fantasy IX
■ Rol | 29.99 €



Si quieres disfrutar de un juego de rol único con un apabullante apartado gráfico y una historia larga y absorbente, no lo dudes, éste es tu juego.

→Plataformas

Juegos en los que es básico saltar con precisión. Aunque prima la habilidad, también nos pueden obligar a investigar los escenarios, recoger objetos o resolver pequeños puzzles.

Los recomendados

(=) **1. Ratchet & Clank**
■ Una divertida mezcla de acción y saltos.

(=) **2. Jak & Daxter**
■ Ya es todo un clásico. Y a qué precio.

(=) **3. Sly Raccoon**
■ Plataformas e infiltración. Todo originalidad.

Crash Bandicoot: La venganza de Córtex
Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un simpático plataformas que nos ofrece montones de sorpresas en su desarrollo. Un juego divertido, directo y sin complicaciones.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de desarrollo sencillo y mucho humor, éste es el tuyo.**

Jak & Daxter
Sony/Naughty Dog | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un plataformas con muchos toques de aventura, que presenta un despliegue gráfico impresionante y un divertido desarrollo.

9 **VALORACIÓN: Otro de los grandes del género, capaz de engancharte durante horas.**

Rayman 3
Ubi Soft | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un plataformas con mucho sentido del humor y mucha magia, que gracias a su genial control y variado desarrollo atrapará a todo tipo de jugador.

8 **VALORACIÓN: Es una pena que no sea más largo: es de esos juegos que no dejas hasta el final.**

1. Ratchet & Clank
Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Humor y gran calidad gráfica para un divertido juego que mezcla la acción, la habilidad y las plataformas. Es largo y permite manejar docenas de aparatos.

9 **VALORACIÓN: Muy divertido, gustará a los seguidores de las plataformas y de la acción.**



Sly Raccoon
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Una original estética de dibujo animado nos presenta a un ladrón habilidoso y escurridizo que usa su habilidad para la infiltración y recuperar unos libros.

9 **VALORACIÓN: Un brillante apartado técnico para un juego muy divertido, aunque corto.**

Taz Wanted
Atari | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



El héroe de los dibujos animados se enfrenta a un reto bastante simple y repetitivo, aunque sabe cómo hacerse realmente entretenido.

7 **VALORACIÓN: Suple la sencillez de su desarrollo con un ritmo de acción frenético.**

Vexx
Acclaim | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +13

Un plataformas al uso con muchos saltos y muchos enemigos, bastante largo y muy difícil, aunque presenta muchos defectos técnicos.

7 **VALORACIÓN: Ofrece muchas horas de juego y es difícil, pero es poco variado y algo feote.**

→Varios

Aquí encontrarás los juegos de los más variopintos temas: composición musical, arcades de pistola, baile... Un rinconcito especial para las más curiosas rarezas de PS2.

Los recomendados

(=) **1. Eye Toy**
■ Convierte tu cuerpo en un pad para jugar.

(=) **2. Vampire Night**
■ Acaba con los vampiros a golpe de pistola.

(N) **3. Endgame**
■ Un original arcade de pistola a buen precio.

Endgame
Empire | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Un divertido arcade de disparo en el que debemos deshacernos de todos los malos que aparezcan. Sólo le fallan los gráficos, un poco sosos.

7 **VALORACIÓN: Si eres un fan de los arcades de pistola, no te va a defraudar gracias a su desarrollo.**

Gitaroo Man
Koei | 64,95 € | 1-4 jug. | Inglés | T.P. años



Un título divertidísimo con un original sistema de juego que nos obliga a emular los punteos de los guitarra eléctrica en nuestro pad.

7 **VALORACIÓN: Humor muy japones que divierte y con unas canciones muy pegadizas.**

Ninja Assault
Namco | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años

Un arcade de pistola que sabe enganchar gracias a su frenético ritmo de juego. Ofrece varias rutas, lo que alarga su vida útil.

8 **VALORACIÓN: Gráficamente no supera a *Vampire Night*, pero su ritmo de juego...**

1. Eye Toy Play
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Gracias a la cámara que incluye podrás jugar a docenas de minijuegos usando tu propio cuerpo en lugar de un pad. Diversión garantizada.

8 **VALORACIÓN: Si quieres algo nuevo, fresco y divertido, tienes que probarlo. Te va a encantar.**



Resident Evil: Dead Aim
Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un *Resident Evil* en el que debemos acabar con los monstruos haciendo uso de una pistola de PS2. Y también hay puzzles y aventurilla...

8 **VALORACIÓN: Resulta jugable y entretenido, aunque se hace corto y tiene pocas opciones.**

Silent Scope 3
Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



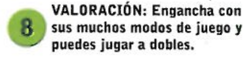
Un simulador de francotirador, que por desgracia no puede jugarse con pistola. Es original y divertido, aunque resulta demasiado corto.

6 **VALORACIÓN: Ideal para los fans de los arcades que quieran probar cosas nuevas... y cortas.**

Vampire Night
Namco/Sega | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Un arcade de pistola bien realizado, muy divertido y con un montón de modos de juego. Acabado gráfico y apartado sonoro estupendos.



8 **VALORACIÓN: Engancha con sus muchos modos de juego y puedes jugar a dobles.**

¡Ahórrate 5 euros!

en cada uno de estos juegos

Descuento

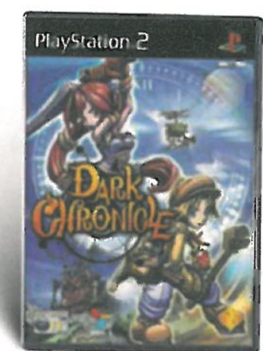








Formula One 2003



Dark Chronicle



The Italian Job



La Gran Evasión



Zone of the Enders
The Second Coming



¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de noventa tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: CentroMAIL. Camino de Hormigueras, 124. Portal 5. 28031 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO



- Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL.
- Oferta válida el hasta 15 de octubre de 2003.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso .... Ciudad ....
Provincia .... C.Postal .... Teléfono .... NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala el juego que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
❍ Formula One 2003	59,95 €	54,95 €	
❍ Dark Chronicle	59,95 €	54,95 €	
❍ The Italian Job	59,95 €	54,95 €	
❍ La Gran Evasión	59,95 €	54,95 €	
❍ Zone of the Enders 2	59,95 €	54,95 €	



Forma de pago ❑ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4 €, Baleares 5 €, Portugal 8 €)

Trucos A-Z

Aquí tenéis, ordenados por orden alfabético, los mejores trucos para una larga lista de juegos. Buscad bien, que seguro que encontráis el truco que estáis buscando.

[C]

CHAOS LEGION

• **Nuevos niveles de dificultad:** Completa el juego en dificultad Normal y abrirás el nivel de dificultad Difícil. Si te lo acabas en Difícil, desbloquearás la dificultad Súper.
• **Jugar con Arcia:** Acaba el juego una vez y podrás jugar toda la aventura con Arcia.
• **Más opciones:** Tras acabar el juego aparecerá un nuevo Menú de Extras con un montón de curiosidades y opciones nuevas.

CLOCK TOWER 3

• **Galería de arte:** Tras terminarte el juego, salva la partida y podrás acceder a los diseños de los personajes y de los escenarios. Para ello, pulsa R1 cuando estés en el proyector de cine.
• **Extras ocultos:** Después de superar una vez el juego, abrirás nuevas opciones. En "Cinema Theatre" podrás ver los vídeos y los diseños que te comentábamos antes. Cuando cargues tu partida con el juego acabado y empieces un nuevo juego, tendrás en tu poder la llave del guardarropa de la habitación de Alyssa. En su interior encontrarás cinco uniformes nuevos, como la toga romana del final y alguno que otro muy curioso.

[D]

DAKAR 2

Introduce estos códigos como si fueran passwords.
• **Todos los coches:** SWEETAS.
• **Todas las pistas:** BONZER.



DEAD TO RIGHTS

Todos estos trucos se introducen en la pantalla donde aparece la opción para elegir una nueva partida. Ponte sobre esta opción y, manteniendo pulsados **L1**, **R1**, **L2** y **R2**, pulsa las siguientes combinaciones en función del truco que quieras activar. Si lo haces bien aparecerá un mensaje.
• **10.000 balas:** ↑, ←, ↓, →, ●.
• **Enemigos desarmados:** ■, ■, ●, ●, →.
• **Armadura infinita:** ↑, ↑, ↑, ■, ↓.
• **Escudos humanos infinito:** ■, ▲, ●, ▲, ■.
• **Invisible:** ▲, ▲, ↑, ↑, ▲.
• **Elegir nivel:** ↓, ←, ↓, ▲, ↓.
• **Enemigos eficientes:** ▲, ■, ←, ←, ●.
• **Golpes más fuertes:** ↓, ●, ←, ←, ←.
• **Un tiro mata:** ▲, ●, ●, ●, ←.
• **Adrenalina infinita:** ←, →, ←, ●, ■.
• **A dos manos:** ▲, ●, ↑, ↑, ↑.
• **Salud infinita:** ■, ▲, ←, ↑, →.
• **Munición infinita de escopeta:** →, ●, ●, ●, ■.
• **Tipo duro:** ▲, ■, ←, ←, ●.

DIE HARD: VENDETTA

Pulsa estas combinaciones en el menú principal. Un mensaje en la parte superior de la pantalla confirmará que el truco se ha activado correctamente.
• **Modo Dios:** L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1
• **Cabezones:** R1, R1, L1, R1.
• **Cabezas pequeñas:** L1, L1, R1, L1.

[E]

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: LAS DOS TORRES

Estos trucos se introducen con el juego pausado. Pulsa a la vez: **R1**, **R2**, **L1** y **L2** y mantenlos presionados mientras pulsas las siguientes combinaciones de botones en función del efecto que quieras conseguir en tu aventura.
• **Rellenar la salud:** ▲, ↓, ✖, ↑.
• **Rellenar munición:** ✖, ↓, ▲, ↑.
• **Devastar siempre:** ■, ■, ●, ●.
• **Enemigos pequeños:** ▲, ▲, ✖, ✖.
• **Subir los niveles del personaje:** ▲, ●, ▲, ●.
• **Invulnerable:** ▲, ■, ✖, ●.
• **Cámara lenta:** ▲, ●, ✖, ■.
• **Proyectiles infinitos:** ■, ●, ✖, ▲.
• **1000 puntos de Experiencia:** ✖, ↓, ↓, ↓.
• **Habilidades:**
Nivel 2: ●, →, ●, →.
Nivel 4: ▲, ↑, ▲, ↑.
Nivel 6: ■, ←, ■, ←.
Nivel 8: ✖, ✖, ↓, ↓.
• **Jugar con Isildur:** Supera la aventura con Aragorn, Gimli y Legolas, para desbloquear a este personaje oculto del juego.

EVIL DEAD: A FISTFUL OF BOOMSTICK

• **Diseños de pre-producción:** Completa un nivel para desbloquear los diseños correspondientes de esa área en la galería de "Extras".
• **Niveles en modo Arcade:** Completa un nivel en el modo Historia para desbloquearlo en el Arcade.

[H]

HULK

• **Trucos varios:** Introduce cualquiera de estos trucos en el menú "Teclear código", dentro de la pantalla de Opciones:
GMMSKIN: Invencible.
FLSHWND: Regenerador.
GRNCHTR: Continuaciones.
HLTHDSE: Doble de vida.
BRNGITN: Los enemigos tienen el doble de vida.
MMMYHLP: Los enemigos tienen la mitad de vida.
NMBTHIH: Resetear la máxima puntuación.
TRUBLVR: Seleccionar nivel.
ANGMNGT: Barra de Ira llena.
FSTOFRY: Golpes más potentes.
BRCESTN: Puzzles resueltos.
• **Extras ocultos:** Estos tienen que introducirse mientras juegas con Banner, en los ordenadores que te piden el código Universal. Teclea cualquiera de estos códigos, aunque luego tendrás que salir del juego para ir a la pantalla de trucos y activarlos.
SANFRAN: diseños y fotos de la creación de Hulk en la peli y el juego.
PITBULL: diseños y storyboards del combate con los Perros Gamma.
FIFTEEN: Desbloqueas los storyboards de la pelea del desierto de la película.
NANOMED: Desbloqueas el vídeo sobre efectos especiales de la peli.
JANITOR: jugarás con el Hulk Gris. Atento a sus comentarios.

[L]

LOS SIMS

• **Teclado de trucos:** Para desbloquear el teclado donde introducir los trucos, pulsa **L1+R1+R2+L2** en el menú principal. Cada vez que quieras teclear un código, tendrás que volver a sacar el teclado.
• **Todos los objetos:** Freeall.
• **Dos jugadores:** Midas.
• **Juego Party Motel:** Party M.
• **Modo Los Sims:** Sims.
• **Vista subjetiva:** Fish Eye.
• **Una de curiosidades:** Pide una pizza. Cuando llegue el repartidor te dirá que ha tardado sólo veinte minutos en llegar desde Sim City, que es un juego de simulación de ciudad, también de EA. Compra un Ordenador Marco y haz que tu Sim juegue con él, activando el truco de vista subjetiva. Verás que tu personaje también está jugando a Los Sims en su PC...

[M]

MACE GRIFFIN: BOUNTY HUNTER

Selecciona el Electro Cosh en la pantalla de selección de armas y pulsa rápidamente estas secuencias.
• **Modo Dios:** L1, R1, L1, R1, ✖, ●, ●, ✖, ■, ■.
• **Munición infinita:** L1, R1, L1, R1, ✖, ●, ●, ✖, ■, ▲.



MIDNIGHT CLUB II

• **Desbloquear el modo Trucos:** Ilumina "Options Mode" en el menú principal. Pulsa ↓ para seleccionar "Options" y pulsa ← ó → hasta que se lea "Options: Cheat Codes". Ahora sólo tienes que pulsa ✖ y luego introducir cualquiera de estos trucos.
• **Ajustar la dificultad:**
howhardcanitbe0
howhardcanitbe1
howhardcanitbe2
howhardcanitbe3
howhardcanitbe4
howhardcanitbe5
howhardcanitbe6
howhardcanitbe7
howhardcanitbe8
howhardcanitbe9
• **Controles en el aire:** carcrobatics (no funciona con motos).
• **Turbo infinito:** greenLantern.
• **Ametralladora y cohetes en el coche:** savethekids.
• **No acumular daños:** gladiator.
• **Todos los coches:** theCollector.
• **Todas las localizaciones (modo Arcade):** Globetrotter.
• **Todas las localizaciones y los coches (modo Arcade):** pennyThug.
• **Desbloquear todo en modo Arcade:** rimbuk.

MUSIC 3000

• **Texturas diferentes:** Si quieres cambiar el aspecto del juego, prueba a introducir cualquiera de estas combinaciones en el menú principal:
Textura 1: Select, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →.
Textura 2: Select, ←, ←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ←, →, →.
Textura 3: Select, ←, ←, ←, →, →, →, ←, ←, ←, →, →, →.
Textura 4: Select, ←, ←, ←, ←, →, →, →, →, ←, ←, ←, ←.
• **Canción extra:** Pulsa en el menú principal:
Select, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, →.



[P]

PRIMAL

Estos trucos se introducen en el menú de trucos. Pulsa ■ para confirmar. Después, carga tu partida.
• **monstrous:** invulnerable.
• **snowflight:** vídeos de Solum desbloqueados en "Scene select".
• **charybdis:** vídeos de Aquis desbloqueados en "Scene select".
• **flintlock:** vídeos de Aetha.
• **sunstone:** vídeos de Volca desbloqueados.
• **galería de tarot arcano:** todas las cartas desbloqueadas.
• **muerte rápida:** los enemigos mueren con un ataque sencillo.
• **seabreeze bonus a:** abre el vídeo "actors featurette".
• **aurora bonus b:** abre todos los vídeos de bonus.
• **psychosis bonus c:** abre todos los vídeos de bonus.
• **mirrory bonus d:** vídeos bonus.

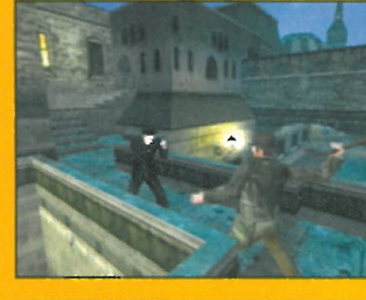


INDIANA JONES Y LA TUMBA DEL EMPERADOR



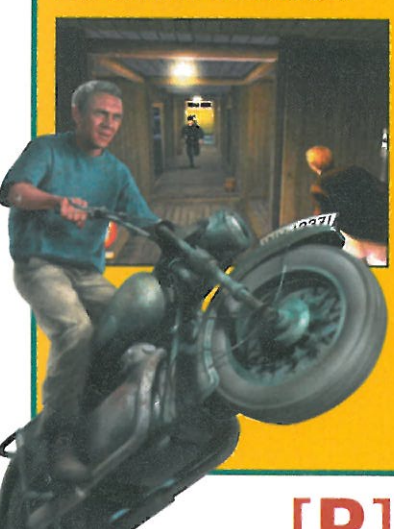
• **Desbloquear la Galería de Arte:** Colecciona todos los artefactos que te encontrarás a lo largo del juego para desbloquear, junto a una pequeña explicación de los mismos, una nueva opción llamada "Galería de Arte".

• **Evitar daño en las caídas:** Pulsa R1 antes de que llegues al suelo si te caes desde una altura considerable para que Indy entre automáticamente en modo Combate. De esta forma, no recibirás ningún daño por la caída. Parece una tontería, pero cuando veas como tu nivel de vida desciende considerablemente cada vez que te caigas, lo agradecerás un montón, ya lo verás.





LA GRAN EVASIÓN





Para activar los trucos, pulsa estas combinaciones en el menú principal.

• Elegir nivel y modo de juego extra:
■, L2, ■, R2, ●, R1, ●, L1, L2, R2, ●, ■.

• Todas las secuencias de video:
L2, L1, ■, ●, ●, R2, R1, ■, ■, ●, L1, R1.

• Munición infinita:
Pausa la partida durante el juego y pulsa:
■, ●, L2, R1, R2, L1, ●, ■, L1, R1, L1, R1.

PROJECT ZERO

• Final auténtico:
Completa el juego en dificultad "Nightmare".

• Desbloquear Battle Mode:
Termina el juego una vez y accederás a este nuevo modo que consiste en enfrentarse a los fantasmas de la casa en un orden concreto.

• Selección de capítulos:
Completa el juego en el nivel de dificultad "Nightmare".

• Lista de fantasmas:
Termínate el juego una vez y tendrás una lista con las descripciones de todos los fantasmas que hayas "captado" con tu cámara.

• Desbloquear nuevos trajes:
Termínate el juego una vez y podrás elegir un traje alternativo.

• Modo Nightmare:
Termínate el Battle Mode una vez.

• Tests de sonido:
Termínate el juego una vez y podrás seleccionar la música de este inquietante juego.

• Funciones especiales:
Termínate el juego una vez y tendrás varias opciones nuevas que adquirir para tu cámara.

[R]

RESIDENT EVIL: DEAD AIM

• Jugar como Fongling:
Completa el juego y graba. Comienza una nueva partida desde la partida grabada y selecciona "Yes" cuando te lo avisen. El juego será exactamente el mismo que si jugaras con Bruce.

• Título de inicio alternativo:
Completa el juego una vez para cambiar los colores de la pantalla.

• Jugar con más armas:
Completa el juego con varios rangos y modos de dificultad para desbloquear nuevas armas para jugar otra vez.
- Dificultad Fácil, rango A: Todas las pistolas y la escopeta.
- Dificultad Fácil, rango S: Todas las armas, excepto rifle de partículas.
- Dificultad recomendada, rango A: Todas, menos el rifle de partículas.
- Dificultad recomendada, rango S: Todas las armas excepto el rifle de partículas con munición infinita.
- Dificultad Extrema, rango A: Todas las armas excepto el rifle de partículas con munición infinita.
- Dificultad Extrema, rango S: Todas las armas con munición infinita.

RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN: OPERATION RESURRECTION

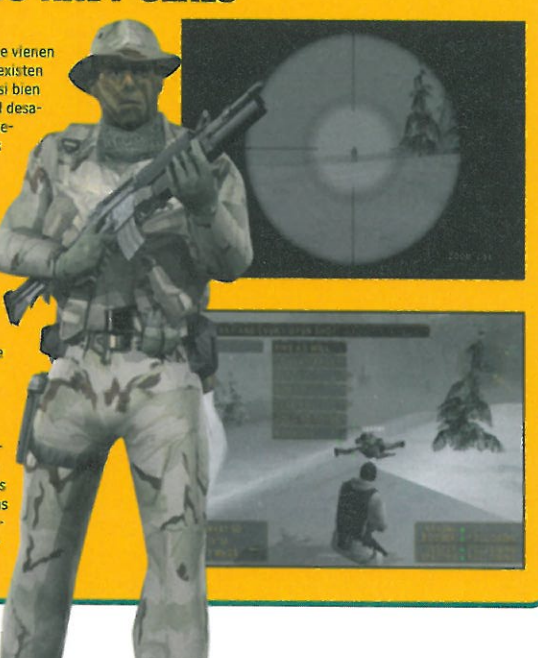
• Referencias peliculeras:
Vale, vale, no se trata de un truco, son sólo un par de curiosidades musicales.
Si os fijáis bien, la música del menú principal del juego ha sido extraída de la película "Aliens": es la pista 13, llamada "Futile Escape2, perteneciente a la edición de lujo de la banda sonora del film.
Por otro lado, durante la última parte del juego, todos los efectos de sonido del radar, las máquinas, los generadores, etc... están tomados directamente de la película "2001: Odisea en el Espacio".

[S]

SHOX

• Conseguir 10 millones:
Empieza una nueva partida en el modo de un solo jugador, e introduce la palabra "LOADED" como si fuera tu nombre. Comenzarás con 10 millones en tu cuenta.

SOCOM: US NAVY SEALS



• Comandos ocultos:
Aparte de las órdenes que vienen por defecto en el juego, existen un par más ocultas que, si bien no son "decisivas" para el desarrollo del juego, por lo menos son curiosas. Son las siguientes, atención:
- "Equipo, perfil bajo": al dar esta orden, tu equipo al completo se esconderá, dedicándose a eliminar a los terroristas con mucha precaución.
- "Bravo, informe misión": tus soldados te dirán exactamente lo que están haciendo en esos momentos.

• Desbloquear más armas:
Termina el juego en la dificultad Alférez y tendrás a tu disposición las armas que utilizan los terroristas del juego. Eso sí, sólo para el modo de un solo jugador. Mala suerte.

Si estáis atascados en algún juego podéis pedirnos trucos o consejos escribiendo una carta a la dirección de la revista indicando en el sobre **"S.O.S. Trucos": Hobby Press. Play2Manía. C/Los Vascos nº 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.** También podéis mandar vuestras consultas a través del correo electrónico, enviando vuestros mensajes a: **playmania.trucos@hobbypress.es.**

☐ Moviendo engranajes en Primal

Hola amigos. Necesito ayuda en el juego *Primal*. Tengo que alinear los engranajes de la estación de llenado, pero no sé cómo. ¿Me podéis echar una mano? Gracias.

✉ Manual González Plaza (Los Realejos, Tenerife)

Nada hasta la superficie y busca las plataformas con barandilla amarillas. Saltando por ellas, puedes acceder a cualquiera de las dos zonas en las que se divide la estación. En cada zona hay una rueda que controla un engranaje. Debes hacerlas girar para que suba el nivel del agua en una zona y baje en otra. Jen te dirá cuándo has conseguido el equilibrio. Ahora sólo tienes que volver a la rueda principal y accionarla.

☐ Un par de baterías en Jak & Daxter

Hola playmaníacos. Os agradecería que me dijeseis qué tengo que hacer para conseguir la segunda batería de la Cuenca de Precursor y la penúltima del Cráter Volcánico en el juego *Jak & Daxter*. Muchas gracias.

✉ Felipe Zamorano (e-mail)

Para conseguir la segunda batería del la Cuenca del Precursor debes hacer el recorrido del desfiladero en menos de 45 segundos. Después, vuelve a la Aldea de Piedra y el jugador te dará la batería. La penúltima batería del Cráter Volcánico está en una caja fuerte situada en lo alto de una roca rodeada por las vías de la vagoneta, en la entrada de la cueva de las arañas. Para conseguirla, debes entrar en la cueva, recargarte de Eco Amarillo y correr hasta la caja fuerte.

☐ El Eón Anima en Final Fantasy X

Hola Play2Manía. No consigo el Eon Ánima en el *Final Fantasy X*. Ya estoy en las Ruinas de Baaj, pero no se me encienden más que tres de las seis estatuas. Tampoco sé cómo conseguir el cofre oculto del Templo de Zanarkand. ¿Podrías echarme una mano?

✉ David Valera Sánchez (Madrid)

Para que se enciendan las estatuas, tienes que haber conseguido los Tesoros Ocultos de los Templos. De hecho, en este punto del juego deberías tenerlos todos excepto el de Zanarkand, así que coge el Barco Volador, vuelve a ese Templo y resuelve de nuevo los puzzles (aunque esta vez tienes que accionar todas las baldosas blancas). Si te falta algún tesoro más (y por lo que nos dices en tu carta, así es), también debes buscarlos. Cuando los tengas todos, podrás accionar las seis estatuas y recoger tu Eon.

☐ Pelear contra Dientes de Sable en X-Men 2: La Venganza de Lobezno

Hola Play2Manía. Estoy atascado en el juego *X-Men 2: La Venganza de Lobezno*. No logro acabar con Dientes de Sable la segunda vez que me enfrento a él. ¿Me dais algún consejo? Gracias.

✉ Ramón Pajares (e-mail).

En la primera parte de combate, debes resistir sus rápidas embestidas protegiéndote con tus garras, y aprovechar para ponerte a su espalda y realizar "Ataques". Cuando le hayas debilitado, comenzará a lanzarte barriles en llamas que debes devolverle golpeándolos en el aire con precisión. Cuando le hayas devuelto tres o cuatro, comenzará a dar grandes saltos. En el suelo verás una X, que indica la posición en la que va a caer. Ponte sobre ella y pulsa "Ataque" en cuanto puedas. Repite la técnica unas cuantas veces, y tu peludo enemigo será historia.

☐ Trucos para Baldur´s Gate

Hola jugones. Me llamo Carlos y llevo siguiendo vuestra revista desde hace dos años (por algo será). Quería pediros trucos para el juegazo *Baldur´s Gate: Dark Alliance*. Gracias.

✉ Carlos Pérez Pérez (Gran Canaria)

Para acceder a un completo menú de trucos en este juego, pulsa la pausa durante una partida, y mantén pulsados los siguientes botones: L1+R2+ ← + ▲ + Start.

☐ Inmortal en Ghost Recon

Hola amigos de Play2Manía. Tengo el juego *Ghost Recon*, y me gusta pero me parece demasiado difícil. ¿Sabéis algún truco que pueda facilitarme las misiones? Gracias.

✉ Rubén Álvarez (e-mail)

Pues sí: pausa el juego y pulsa L1, R2, L2, R1, Select. El soldado con el que estabas jugando en ese momento será inmortal. Pero ten cuidado, porque tus compañeros serán tan vulnerables como siempre.

SUMMER HEAT BEACH VOLLEYBALL

Estos trucos se introducen en la pantalla de Trucos, dentro del menú de Opciones. Oirás una voz.

- **Todos los personajes:** Peeps.
- **Las localizaciones:** 80Day.
- **Los accesorios:** Werit.
- **Bañadores y bermudas:** Greed.
- **Bonus de Beach House:** Mypad.
- **Minijuegos:** Major.
- **Modos de dificultad:** Champ.
- **Sin flecha indicadora:** Whine.
- **Balón solar:** Hot 1.
- **Balón raro:** Golem.
- **Balón coco:** Milky.
- **Baja gravedad:** Space.
- **Alta gravedad:** Zippy.
- **Modo rodillas:** Nails.
- **Cabezas que giran:** Exosz.
- **Voces de helio:** Mouse.
- **Voces graves:** Horse.
- **Secuencias de vídeo:** Musak.
- **Todos los tráilers:** Gamon.
- **Anuncios:** Completa el modo Arcade y el partido de bonus en Fácil.
- **Tina:** Completa el Entrenamiento.
- **Maniquí:** Gana todos los torneos en nivel de dificultad Fácil.
- **Muñeco:** Gana todos los torneos en nivel de dificultad Media.
- **Enigma:** Gana todos los torneos en dificultad Alta.
- **Incógnito:** Gana todos los torneos en dificultad Experto.
- **Hefesto:** Completa el modo Arcade y el partido de bonificación en dificultad Alta.
- **Artemisa:** Completa el Arcade y el partido de bonus en Experto.



[T]

TEKKEN 4

- **Jugar como Eddie Gordo:** Supera el modo Historia con Christie, selecciónala de nuevo con ● apretado.
- **Jugar como Miharu:** Supera el modo Historia con Xiaoyu y después selecciónala de nuevo con el botón ● apretado.
- **Jugar como Panda:** Elige a Kuma con ● ó ▲ pulsado.
- **Jugar como Violet:** Selecciona a Lee con ● pulsado.
- **Escenario del Dojo:** Supera los cuatro niveles del Tekken Force para desbloquearlo.
- **Desbloquear el modo Teatro:** Supera el modo Historia con cualquier personaje.

THE ITALIAN JOB

- **Extras:** Completa el Modo Historia y tendrás disponibles la galería de fotos, la galería de pre-producción, diseños y los créditos.
- **Coches de carreras:** Completa el juego con un rango "A" en todos los.
- **Pistas de acrobacias:** Completa las cuatro primeras pistas de especialistas con un rango "A" y aparecerá una quinta. Complétala con rango "A" y abrirás la sexta. Acábatela con rango "A" y dispondrás de la séptima pista.
- **Policía en el modo libre:** Completa las siete pistas de acrobacias.
- **Más opciones:** Completa todas las carreras en primera posición y aparecerán más opciones en el menú de Opciones que hay en el juego.

TOMB RAIDER: EL ANGEL DE LA OSCURIDAD

- **Dinero e ítems infinitos:** Ve a cualquier localización donde puedas entrar y salir fácilmente y donde sepas que hay dinero u objetos. Si los coges, sales y vuelves a entrar, verás que vuelven a estar ahí, así que ya sabes.

TWIN CALIBER

En el menú principal, pulsa:

- **Invencible:** ↑,→,↓,←,↑,↓,→,↑,←,↓.
- **Munición infinita:** →,→,↑,→, ↓,↓,→,↑,→,↓.

[W]

WACKY RACES

Estos códigos se introducen en la pantalla "Trampas".

- **Todas las pistas:** CHIMPGIVEAWAY.
- **Todos los coches:** MONKEYSPOILERS.
- **Modo para niños:** THOSEWACKYKIDS.

WAKEBOARDING UNLEASHED

En el menú principal, pulsa:

- **Todas las lagunas:** R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2.
- **Seleccionar nivel:** ■, ■, ■, ■, ●, ●, ●, ●, ▲, ▲, ▲, ▲, ■, ●, ▲.
- **Más tablas:** ↑, ↑, ←, ←, →, →, ↓, ↓, ↑, ←,→, ↓, ↑, ←, →, ↓.
- **Todos los personajes:** Rota el stick analógico derecho en el sentido de las agujas del reloj quince veces en el menú principal.

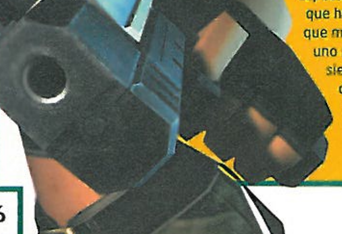
TOMB RAIDER: EL ÁNGEL DE LA OSCURIDAD

- **Pasar de nivel:** Pausa la partida y mantén presionados: L1 + R2 + ↓ + ▲ unos segundos. Después, suéltalos y pulsa rápidamente: ●, ↑, ■, ▲, →, ↓.
- **Aire infinito:** Cuando Lara esté buceando, salva la partida mientras se encuentra bajo el agua y después vuelve a cargar esa misma partida. El nivel de oxígeno se habrá llenado a tope. Es un buen truco si no encuentras huecos para respirar, ya que puedes repetirlo todas las veces que quieras.
- **Movimientos especiales:**
  - Hacer el pino: cuando estés colgando de una cornisa o de un lugar parecido, mantén pulsado L1. Sin soltarlo en ningún momento, pulsa hacia delante con el stick analógico. De esta forma, lograrás que Lara haga el pino y se ponga de pie sobre la plataforma.
  - Salto al agua 1: Pulsa a la vez R2 + Adelante + Salto para que nuestra aventurera haga el salto del cisne.
  - Salto al agua 2: Tras aprender la habilidad de esprintar, camina hacia el borde de una piscina y pulsa el botón de acción. Lara se tirará de cabeza con un movimiento espectacular que haría que más de uno se pusiera verde de envidia...









☐ El Arma Artema en Final Fantasy X

Hola chavalotes. Veréis, os escribo porque tengo un problemilla con el *Final Fantasy X*. No sé dónde está el Arma Artema. ¿Lo sabéis vosotros? Gracias.

Alberto Gamo Moreno (Azuqueca de Henares, Guadalajara)

El Arma Artema (el arma definitiva de Tidus), se encuentra en la Llanura de la Calma. Busca un camino secundario de bajada que hay en el precipicio norte, y utiliza el Espejo de los Siete Astros en el Símbolo que hay en el muro. De la nada aparecerá el Arma Artema... siempre que tengas el Símbolo del Sol (que está en un cofre en el campo de batalla tras derrotar a Yunalesca) y el Emblema del Sol (lo conseguirás ganando la carrera de Chocobos contra la entrenadora con un tiempo de 0:00).

☐ Una prueba más en Resident Evil Code: Verónica X

Hola playmaníacos. Os escribo porque tengo un problema con el *Resident Evil Code: Verónica X*. Me falta la última prueba necesaria para poder tener acceso al elevador del avión. Ya tengo la Prueba Marina y la Prueba de Entrenamiento. ¿Cuál me falta y dónde está? Ah, y otra cosa, ¿me falta mucho para terminar el juego? Gracias por vuestra ayuda.

Jon Abasalo (Gorliz, Vizcaya)

Te falta la Prueba Aire, que está en la habitación de la Residencia Privada a la que se llega subiendo por las escalerillas desde la habitación del tiovivo. Tienes que empujar la caja hasta la pared de la derecha, para coger la Carta de Confesión y la Prueba Aire de lo alto del mueble. Y, sí, todavía te queda mucho juego por disfrutar...

☐ Modos extra en Enter The Matrix

¡Hola playmaníacos! Tengo el *Enter The Matrix* y he oído que en el modo "Hacker" es posible introducir códigos para jugar el modo Historia con algún personaje de la peli, y también fases multijugador y niveles ocultos. ¿Es cierto? Si es así, ¿podéis publicar las contraseñas? Muchas gracias.

Andrés Gómez (e-mail)

Se trata de una verdad a medias. No es posible jugar el modo Historia con los protas de la película, pero sí puedes desbloquear un modo Entrenamiento y otro para combates de dos jugadores, y en este último sí que aparecen Morpheo, Trinity o el agente Smith. Para abrir estos modos, escribe en el ordenador de hackeo "cheat 13D2C77F" y "cheat D5C55D1E" respectivamente.

☐ Contra Neoseymur en Final Fantasy X.

Hola amigos de Play2Manía, ¿cómo estáis? No puedo superar el combate con Neoseymur y la Gárgola en el *Final Fantasy X*, ¿me recordáis una buena estrategia? Muchas gracias por adelantado.

Alberto López (e-mail)

La mejor estrategia en esta pelea es la siguiente: en primer lugar, usa Espejo contra Neoseymur para que la Gárgola no pueda sanarle. Usar los comandos Extra de Tidus, Yuna y Auron para mejorar sus habilidades puede serte también muy útil. Cuando pases al ataque, lo mejor es usar ataques Turbo contra la Gárgola, ya que se esta es alimentará de la energía de Noeseymur para sobrevivir. Después, machácale con ataques físicos y mágicos hasta que la pelea toque a su fin.

☐ Perdido en el bosque de Onimusha 2

Hola amigos de Play2Manía, me salto los peloteos y voy al grano: no sé cómo perderme en el bosque de Niebla para que Kotaro venga a buscarme, y la verdad es que no quiero seguir avanzando en el juego sin haber superado antes esta ruta alternativa. Gracias.

Alfonso Pastor (e-mail)

Antes de nada, tienes que conseguir que tu grado de amistad con Kotaro sea alto, y para ello debes regalarle objetos raros, del estilo de la Caja de Pandora. Después, debes perderte con Jubei tres veces en el Bosque de la Niebla. Kotaro irá en tu ayuda, como verás en la secuencia de vídeo, y pasarás a controlarle a él.

☐ Invencible en Legion: The Legend of Excalibur

Hola amigos de Play2Manía. Me gustaría saber algún truco para *Legion: The Legend of Excalibur*. Gracias y un saludo.

Ana Rot (e-mail)

Pues ahí van los dos mejores: para restaurar tu salud, pulsa durante la partida R2, R2, L1, R1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑. Y para conseguir que el ejército de Arturo sea de 1.000 soldados, pulsa (también durante el juego) R2, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.

Tom Clancy's
SPLINTER CELL
EXTENDED OPS.

¡Descubre los nuevos episodios de Sam Fisher!
Nuevas armas, nuevos enemigos, más acción
y sobretodo...

¡ más infiltración!




CODIGO : 1904
E-N

HITS



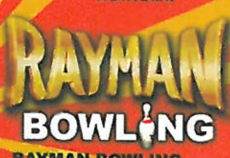
Gameloft's SOLITAIRE

SOLITAIRE
¡Prueba el adictivo juego de Gameloft!




CODIGO : 3324
A-B-H-I-E-M-N





RAYMAN BOWLING

RAYMAN BOWLING
¡Marcate un strike con Rayman!

CODIGO : 9788
A-E-G-L-N

NIGHTMARE CREATURES







NIGHTMARE CREATURES
¡Haz frente a la peor de tus pesadillas!

CODIGO : 2900
E-N

Para descargarte el juego, tu movil tiene que estar configurado para WAP.
Servicio de soporte técnico: javasupport@gameloft.com

CATÁLOGO DE JUEGOS

PLATAFORMA



PRINCE OF PERSIA® HAREM ADVENTURES — CODIGO : 8757 A-C-E-G-H-L-M-N-S
GULO'S TALE — CODIGO : 8453 M-N-S
RAYMAN® 3 — CODIGO : 5467 C-N-S

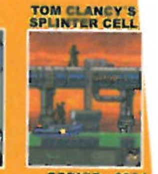
ACCION




SIBERIAN STRIKE — CODIGO : 9541 A-C-E-H-M-N-S
EARTH INVASION — CODIGO : 2904 A-H-I-N-S
PLANET ZERO — CODIGO : 7240 A-E-G-H-N-S
RAIL RIDER — CODIGO : 4347 A-H-N
RAINBOW SIX®3 RAVEN SHIELD — CODIGO : 1721 E-G-N-P
TOM CLANCY'S SPLINTER CELL — CODIGO : 3334 A-C-H-E-G-N

DEPORTES

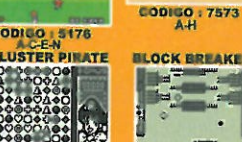



SKATE & SLAM — CODIGO : 6861 A-C-E-H-M-N-S
RAYMAN GOLF — CODIGO : 1788 A-C-E-H-I-N
MARCEL DESAILLY PRO SOCCER — CODIGO : 5176 A-C-E-N
SUMMER VOLLEY — CODIGO : 7573 A-H
SPEED DEVILS™ — CODIGO : 6982 A-C-E-H-I-N

REFLEXION



LOCK'EM UP — CODIGO : 3577 A-H
GAMELOFT CASINO — CODIGO : 6109 A
CLUSTER PIRATE — CODIGO : 8488 A
BLOCK BREAKER — CODIGO : 2808 A-H

DEScÁRGATE juegos en tu movil

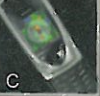
Envía un SMS al 5525**
La palabra JUEGO + MODELO MOVIL. Ej.
Si tienes un 7650, envía JUEGO 7650 y sigue las instrucciones

O llama al 806 556 555*
y sigue las instrucciones!

El juego quedará alojado en tu terminal.
¡Podrás jugar cuando y donde quieras!

Atención: los juegos disponibles para tu movil son los que tienen la misma letra.










A Nokia 3410 · N Nokia 3510i · C Nokia 7650 · L LG 5300i · M Motorola T720 · E Nokia 7210 · S Sharp GX 10 · G Siemens S55

y también en
Nokia 7250 .... E
Nokia 5100 .... E
Nokia 6100 .... E
Nokia 6800 .... E
Nokia 6610 .... E
Nokia 3650 C
Siemens M55 .... G
Siemens M50 .... H
Siemens C55 I
Siemens SL55 .... P
Sony Ericsson T610 ... B
LG 5400i L



* Via 906: 1,06 €/min desde una linea fija y 1,40 €/min desde un móvil, IVA incluid

** Via SMS te cargan 1,04€/SMS (4 SMS por descarga de un juego a color y 3 SMS por la descarga de un juego en blanco y negro). También incurrirás en los costes de SMS y WAP que tengas contratados con tu operador. Deberás tener SUFICIENTE crédito para recibir el juego. Nos reservamos el derecho de utilizar los datos enviados para posibles operaciones futuras. Dispones no obstante, de un derecho de acceso, de rectificación y de limitación de datos, ya que somos los únicos destinatarios de los mismos. Para ello puedes dirigirte a www.gameloft.com





¡¡Ha llegado tu hora!! Los Navy Seals americanos, una de las mejores fuerzas de élite de todo el mundo, quieren que pases a formar parte de sus filas. ¿Cómo? ¿Qué no sabes cuál es tu misión? Tranquilo, tú alístate, del resto nos ocupamos nosotros.



CONSEJOS

- **No apures nunca los cargadores,** recarga cuando no estés en mitad de un tiroteo o te podrían faltar balas en un mal momento.
- **Dispara ráfagas cortas** de 3 balas para ser más preciso.
- **Permanece siempre agachado** para que no te alcancen con facilidad.
- **Sé todo lo sigiloso que puedas** para coger siempre a tus rivales desprevenidos en la batalla.
- **Asegura las zonas** por donde debes pasar antes de avanzar y evitarás sorpresas desagradables.
- **Usa el zoom del rifle** para alcanzar a los enemigos lejanos.
- **Coge munición** de los cadáveres.
- **Ahorra munición** destrozando objetos con la pistola.
- **Cúbrete con obstáculos** y asómate rápidamente para disparar.
- **Ayúdate de granadas** de humo y aturdidoras para realizar emboscadas en zonas estrechas y cerradas.





1 OPERACIÓN CONGELACIÓN

1.1 MUERTE EN EL MAR

ELECCIÓN DE ARMAMENTO

Al tratarse de tu primera misión y en la que una infiltración sin ser oído es fundamental, el arma más recomendable es la HK5 SD. Además, deberías equiparte también con un kit de doble munición y una granada MARK 141 antes de empezar este nivel.

1. Asegura el barco y elimina después al guardia.

Debes **asegurar la zona del puerto** donde está atracado el barco **y matar a las dos patrullas de centinelas sin ser detectado** para evitar que aparezcan más terroristas (y de paso poder completar el **objetivo C**). Usa la **ametralladora** y acaba con ellos de dos en dos rápidamente para evitar que te descubran. Si fallas, **pueden dar la voz de alarma**, así que dispara desde una **posición a oscuras** (entre las cajas) y apunta al pecho o a la cabeza. **Deja en la retaguardia al equipo Bravo** para que no te descubran los soldados enemigos.

2. Busca a los centinelas y llega hasta el carguero.

Antes de subirte al barco, **encarámate en lo alto de las cajas** del puerto y **túmbate** para divisar a los tres centinelas que rondan por el barco usando el **visor de visión nocturna** de tu rifle. Una vez detectados, **elimínalos** desde tu posición y **rompe todos los focos** que veas para atracar el barco a oscuras.

3. Escucha información.

Sube a oscuras, agachado y muy despacio, por la rampa que da al barco **acompañado únicamente por Boomer**. Acércate a las **cajas** que hay a la entrada y **escucha** la información. Cuando ésta acabe, mantente agachado, **llama al equipo Bravo** para que se coloque en la **posición Zulú** y dispara a todos los terroristas que aparezcan hasta limpiar el casco.

4. Corta sus comunicaciones.

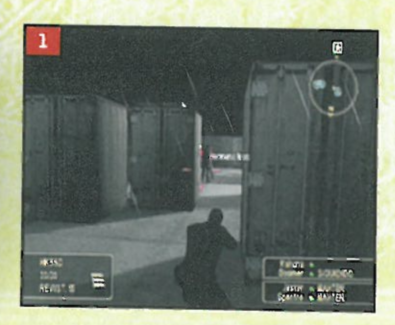
Cuando la cubierta del barco este completamente despejada, **sube hasta la torre de control**. Allí aguardan dos terroristas que no te causarán muchos problemas. Tras liquidarlos, **destroza los equipos de comunicación** con un par de balazos de tu pistola para ahorrar munición del rifle.

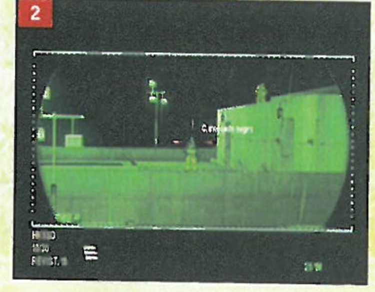
5. Recoge información.

Baja al interior del barco por las escaleras que hay junto a la torre de control. Hazlo **despacio** para coger por sorpresa a los centinelas. También **puedes ordenar a tu equipo que hagan una emboscada**. Cuando llegues a la zona de los camarotes ten cuidado, ya que puede haber terroristas que te esperen tras las puertas. **Inutiliza las luces** para evitar esto y **usa las MARK 141** para despejar las habitaciones. Dentro de uno de estos camerinos, encima de una mesa, están los **papeles** que necesitas.

6. Coloca las cargas explosivas y hunde el carguero.

Tras recoger los documentos, **avanza** por los pasillos del interior del barco **hasta la proa**. Despeja la sala que está repleta de cajas y todos los pasillos para **colocar, en el lugar señalado en el mapa, las dos cargas** que harán volar el barco. Coloca una y ordena a un miembro del **equipo Bravo** que haga lo mismo.

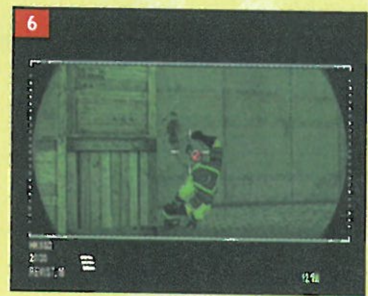

1


2


3


4


5


6

1.2 PUEBLO FANTASMA

ELECCIÓN DE ARMAMENTO

La mejor opción es la M4A1 SD, ya que se trata de un rifle de asalto de mucha potencia, precisión y muy silencioso. Sin embargo, haz que un miembro del equipo Bravo porte el rifle de precisión SR-25 SD para aprovechar las distancias largas y las zonas elevadas del campamento enemigo. Es muy importante que te equipes con doble munición y una abundante cantidad de granadas, ya que tendrás que acabar con muchos terroristas.

1. Bravo a la posición Charlie y neutraliza al centinela.

Nada más comenzar la misión, **debes ordenar al equipo Bravo que se dirija a la posición Charlie en silencio**. Acompáñales, súbete al tejado de la caseta derruida, agáchate y **mata al centinela** que verás aparecer.

2. Introduce en la misión.

Sigue por el camino que bordea el campamento y neutraliza a dos terroristas hasta llegar a la **posición Echo**. No cojas sus armas -son muy ruidosas y pueden acabar descubriéndote-, pero acércate a los cadáveres para coger la **munición** compatible con tu rifle. Una vez en dicho lugar, usa la **mira telescópica** y permanece durante un rato agachado para eliminar a todos los terroristas que veas por el campamento.

3. Obtén información y Bravo cubre la Draga.

Antes de dirigirte a la casa grande que hay al fondo para recoger la información, sigue **bordeando el campamento** sin internarte en él y permaneciendo muy atento a los posibles **francotiradores** tumbados por la ladera. Antes de llegar a tu objetivo, verás una **caseta derruida** donde se encuentra un **generador**. **Desactívalo** para evitar que accionen la alarma cuando te detecten y sigue por la ladera hasta llegar a la caseta. Antes de entrar, haz **que el equipo Bravo se dirija a la zona Zulú** para cubrirte desde el exterior del edificio. Ya dentro, sube hasta el **tercer piso** liquidando a todos los terroristas que veas para recuperar el **portátil** que contiene la información. Tras esto, **sal a la terraza** y apunta a la zona donde está situado el equipo Bravo para liquidar a unos cuantos mercenarios más en la zona.

4. Asegura complejo, almacén, casa de Minero y caseta.

Sal de la caseta principal y **reúnete con el equipo Bravo** para hacer una **limpieza en el campamento**. Avanza poco a poco **usando el zoom** para eliminar a los terroristas a distancia y evitar que te alcancen. Cuando te aproximes a una caseta, apunta continuamente a las ventanas y los mercenarios que puedan salir por ellas no te sorprenderán. Para liquidarlos, **lanza una granada o haz que tu equipo haga una emboscada**. En los dos extremos de la base verás dos **casetas** muy pequeñas que sirven de servicios. Abre la puerta y dispara rápidamente para eliminar al terrorista que está dentro. Finalmente encontrarás, en el **edificio de los mineros**, al **rehén** acompañado de terroristas, así que apunta bien y no le mates. **Espósalo**, pero haz que permanezca en el mismo lugar y **ordena al equipo Bravo que le cubra** para evitar que algún terrorista lo mate mientras acabas la limpieza del campamento.

5. Destruye armas.

Sólo cuando esté todo despejado, deberás **colocar el C4 en los tres montones de cajas** que hay cerca de las casetas. Aléjate antes de que la munición salte por los aires para no ser herido por la explosión.

6. Rescata prisionero.

Tras haber completado todos los objetivos, regresa a la caseta de los mineros y **ordena al rehén te siga hasta la zona de rescate** marcada en el mapa. Durante el trayecto de la caseta a la zona de aterrizaje del helicóptero estate muy atento, ya que si hay algún terrorista suelto no dudará en disparar contra tu equipo o a Pincashion.

1


2


3

4


5


6


1.3 DERRUMBE DE PETRÓLEO

ELECCIÓN DE ARMAMENTO

Como en esta misión no encontrarás grandes espacios que requieran armas de largo alcance y precisión, te resultará mas efectivo el rifle de asalto M4A1 SD que el subfusil HK5 SD. Además, recuerda que debes equiparte con los complementos que viene siendo habituales.

1. Despeja inserción y neutraliza a todos los centinelas.

Para completar estos dos objetivos deberás **matar a los guardias que hay enfrente tuyo sin ser visto**. Para ello, **deja al equipo Bravo** en el lugar de partida, **inutiliza la luz** que hay delante tuya y **rodea el contenedor** para coger a los dos centinelas por la espalda. Además, deberás liquidar a otro centinela que hay cerca y a los dos **francotiradores** situados en las escaleras y en la torre que hay al fondo. No olvides eliminar al mercenario cuando esté entre los contenedores. Una vez haya completado estos dos objetivos, **llama al equipo Bravo**.

2. Identifica francotiradores.

Antes de matarlos para completar el desafío anterior, **usa el zoom** del rifle con la visión nocturna **para identificarlos**. Para evitar ser descubierto, **muévete agachado** en las sombras y no los elimines hasta que no hayas identificado a los dos. Sé preciso en tu disparo para que no den la alarma.

3. Desactiva las bombas.

Al poco rato de neutralizar a los centinelas, el líder de los terroristas se alarmará porque no le responden y **activará las bombas** para que exploten en 5 minutos. No pierdas un segundo y muévete rápido. La **primera bomba** se encuentra tras cruzar el edificio B a la izquierda (además, completarás la misión "despejar edificio B"). Ten cuidado, en la sala de este edificio te esperan dos terroristas armados hasta

los dientes, por lo que es una buena idea usar una granada aturdidora. **Ordena al equipo Bravo que desactive el explosivo** mientras tú vigilas por si aparece algún enemigo y adelantas un poco tu posición. La **segunda bomba** se encuentra más adelante, junto a una de las torres donde estaba el francotirador que has neutralizado en tu primer objetivo. **La última se encuentra cerca del edificio E**, al lado de otras torres donde aguarda un nuevo francotirador. Para desactivar estos dos últimos explosivos, repite la jugada anterior y **ordena al equipo Bravo que se encargue de manipularlas** mientras tú les proteges.

4. Asegurar planta petrolífera.
Te recomendamos que **despejes en primer lugar el exterior** de la planta petrolífera y después vayas edificio por edificio liquidando a los terroristas. Si resultas herido, no dudes en hacer **que el equipo Bravo realice emboscadas** en los edificios para despejarlos. Ten mucho cuidado en el "C", porque allí esconden a dos **rehenes** y podrías herirlos o matarlos si no afinas la puntería. Para despejar el helipuerto, súbete en una torre cercana y **usa el zoom** de tu rifle para liquidarlos sin darles opción a que te disparen. Cuidado en los oscuros túneles que pasan por debajo de la plataforma.

5. Localiza, retén y rescata a los trabajadores y rehenes.
Ten mucho cuidado con los rehenes del edificio C. **Si los terroristas averiguan que andas en las cercanías** y tardas demasiado en irrumpir en la sala donde están para acabar con ellos, **acabarán poniéndose nerviosos** y eliminando finalmente a los retenidos. Los trabajadores de la planta se encuentran encerrados en una **habitación del edificio E**.








2. OPERACIÓN BUEN KARMA

2.1 TRIÁNGULO DORADO

ELECCIÓN DE ARMAMENTO

Aunque dispongas de la mejor arma de los SEAL, el rifle de asalto M4A1, si quieres obtener un buen rango en la misión necesitas un arma más sigilosa como la M4A1 SD. Equipa a tus compañeros con el mismo arma, ya que no necesitas ningún rifle de francotirador.

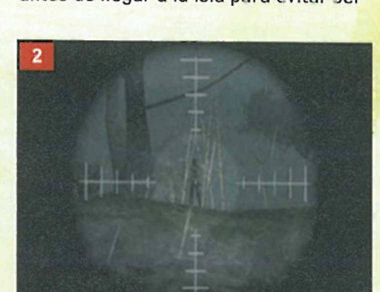
1. Entra por el río.
Un primer objetivo muy sencillo donde tan sólo **tienes que acercarte hasta la isla agachado** ocultándote entre los matorrales que salen del agua. **Vigila continuamente la orilla** de la isla ya que hasta dos centinelas se asomarán para descubrirte.

2. Elimina centinelas.
Además de los dos centinelas de la orilla, encontrarás alguno más cerca de la cabaña. **Elimínale a distancia** y sin errar en el tiro **para que no dé la alarma** y te impida completar la siguiente misión.

3. Escucha información.
Acércate a la cabaña despacio y sin que te oigan, pero no te entretengas para que no te vean desde la ventana. **Ordena que el equipo Bravo mantenga su posición en el río** antes de llegar a la isla para evitar ser descubierto y **usa el tronco del árbol como cobertura**. Una vez estés debajo de la choza, aguarda con tu compañero hasta que los terroristas acaben la conversación.

4. Busca información en la cabaña y asegura isla exterior.
Tras escuchar la información, **llama al equipo Bravo e irrumpe en la cabaña** matando a los dos terroristas. Una vez despejada y habiendo asegurado la isla, **recoge los papeles** que hay sobre la mesa.

5. Evita que el enemigo huya.
Dirígete al muelle a través de las pequeñas islas pero ten mucho cuidado, ya que encontrarás bastantes terroristas bien ocultos entre la maleza y el agua. **Extrema tu precaución en la isla** donde encontrarás una gran roca en medio, ya que si eres descubierto los mercenarios realizarán una letal emboscada contra tu equipo. Para evitar que huya el enemigo, tan sólo tienes que **destrozar con C4 las dos lanchas** aparcadas en el muelle. Si tardas mucho en llegar, los terroristas intentarán huir y sólo **dispondrás de 40 segundos** para hundirlas. Si esto pasa, olvídate de tus enemigos y **céntrate en colocar los explosivos** lo más rápido que puedas agacha-



do y cubriéndote con las embarcaciones. Si irrumpes por sorpresa, asegura la zona antes de colocar las bombas y ordena al **equipo Bravo** que se sitúe en la **posición Juliet**.

6. Asegura complejo principal y despeja las dos cabañas.
Aquí ya no hace falta ningún tipo de sigilo, salvo para obtener un buen rango al finalizar la misión, así que **si te queda poca munición hazte con una AK-47**, un rifle muy potente de los terroristas que te servirá para despejar el complejo y las dos cabañas. **Ordena al equipo Bravo que irrumpa en las cabañas** para evitar que seas herido o sorprende a tu enemigo disparándoles por las ventanas.

7. Abrir cabaña final y obtén datos biológicos.
Una vez despejada la zona, incluidas todas las cabañas, **dirígete al extremo de la isla principal** donde hallarás otra choza muy bien custodiada. Una vez hayas "limpiado" los alrededores del lugar de enemigos, **irrumpe en ella lanzando en primer lugar botes de humo** y coge los **papeles** que hay encima de la mesa.

8. Dirígete a Zulú
De camino a esa zona, unos cuantos terroristas saldrán al paso. **Permanece atento y agachado** para liquidarlos y no dudes en **usar las granadas** para eliminar a aquellos que se escondan entre las cajas esperándote.







2.2 TEMPLO DE HOHN KAEN

ELECCIÓN DE ARMAMENTO

Si quieres completar todas misiones secundarias necesitas un silenciador, por lo que no te queda más remedio que usar la ya de costumbre M4A1 SD. Sin embargo, si no te importa fracasar en la misión "espía a los lugareños", cualquier rifle de asalto es bueno. Complementa tu equipo con doble munición y bombas aturdidoras.

1. Despeja zona de inserción y espía a los lugareños.
Aunque despejar el valle no es difícil, **la cosa se complica mucho si no actúas con completo sigilo**. Si los lugareños que están dentro de las dos chozas te oyen, se asustarán y no podrás oír sus conversaciones. Para evitarte complicaciones, **deja al equipo Bravo detrás de las rocas** del lugar de salida y elimina a los centinelas con tiros precisos. Nada más salir, avanza hasta la ultima roca sin llegar a la acera y **usa el cuchillo** con el centinela que aguarda agachado. Permanece en esa posición durante unos segundos para **hacer una emboscada** a otro dos centinelas que aparecerán por el camino. Colócate debajo de la **primera cabaña**, escucha la **información** y cuando acaben de hablar **usa el zoom** de tu rifle para eliminar al francotirador que hay en la caseta derruida y a otro centinela que hay cerca de la otra choza. Como el valle se encuentra despejado, tan sólo tienes que **andar con prudencia metido en el agua** del arrozal para escuchar otra conversación.







2. Asegura flanco y emboscada guardia flanco.
Antes de llegar a esta zona, **pasa por un muro que hay entre la zona C y E**. Nunca pases por la puerta central, porque en lo alto del muro, de frente y a ambos lados, encontrarás terroristas que te liquidarán al instante. **Infíltrate por un hueco** que hay en un extremo del muro y cógelos por sorpresa. Ya en la zona donde debes asegurar el flanco, **usa las rocas y estatuas para cubrirte** y asómate para liquidarlos. Pero antes de hacerlo, **identifícalos con la mira nocturna** para completar un objetivo secundario. No entres en el templo hasta que esté todo completamente despejado.

3. Rescata mujer, despeja zona templo y rescate en helicóptero.
Antes de entrar en la zona del templo, sitúate **agachado en la puerta del flanco** y liquida a todos los enemigos a distancia. Cuando todo el patio esté despejado, **entra en el templo disparando a la ventana oscura** que hay junto a las escaleras para eliminar a un nuevo francotirador. **Si tardas mucho** en limpiar el templo **la misión fracasará,** ya que los mercenarios asustados matarán a la mujer. Ésta se encuentra en la caseta contigua custodiada por varios terroristas, así que **afina tu puntería** para no herirla y usa una **granada aturdidora** para facilitar el trabajo. **Ata a la mujer** y sal de la caseta con ella, pero permanece agachado cerca del marco de la caseta para eliminar a unos cuantos mercenarios que aparecerán de repente. Cuando la plaza esté despejada, **solicita los refuerzos para que vengan al rescate** al lugar señalado. Para llamar al helicóptero, colócate en el lugar señalado y realiza los **comandos "refuerzos y extracción"**.

4. Rescata al embajador.
Vuelve al flanco y rodea el templo para llegar hasta la **caseta** donde se encuentra el **embajador** custodiado. Ten mucho cuidado con el **francotirador** que encontrarás situado en un muro contiguo a la zona del templo. Una vez entres en la caseta donde está el embajador, dispara a los terroristas que hay junto al rehén sin dañarle y luego rápidamente a los dos francotiradores que hay en lo alto. No olvides **usar las vigas** para cubrirte del sus ataques.

2.3 CIUDAD OLVIDADA

ELECCIÓN DE ARMAMENTO

Para completar con éxito esta misión necesitas partir con el rifle de asalto con silenciador M4A1 SD, aunque no debes equiparte con doble munición, porque una vez superes los primeros objetivos podrás hacerte con potentes armas enemigas como la AK 47 ó 74. Por las características de este escenario no resultan muy útiles ningún tipo de granadas, así que prescinde de ellas si quieres.

1. Rastrea zona de inserción, identifica patrullas y elimínalas.
Hasta que llegues a la zona Charlie te encontrarás con una serie de **patrullas de terroristas** que vigilan la zona de inserción. En primer lugar, **usa el visor nocturno** para identificarlos y luego **mátalos en sigilo** (con un tiro preciso a la cabeza o tronco) para que no puedan dar la voz de alarma. **Sólo es necesario que identifiques a los tres terroristas** que hacen ronda entre los arbustos, no los encontrarás en las chozas. Para no ser descubierto, **evita pisar el agua** y permanece agachado y cubierto entre los matorrales. **Avanza con el visor nocturno** para divisar a los enemigos y pegado a la montaña para tener la espalda cubierta en todo momento.

2. Asegura Crilla.
Avanza un poco y **verás una tercera caseta junto a un arrozal** (en el mapa aparece marcado como "orilla") que despejar. Aunque no hay enemigos en la choza, si te introduces demasiado rápido y a la "ligera" en esta zona serás un blanco fácil para los terroristas que la rodean.

3. Asegura complejo.
No accedas al templo por las escaleras principales, ya que están muy bien cubiertas por todos lados. Para introducirte sin problemas, **hazlo por las escaleras laterales** (la ruta marcada en el mapa). Antes de acceder al templo, **observa con el visor nocturno** desde los matorrales para eliminar a un par de centinelas. Ten cuidado dentro del templo, ya que encontrarás resistencia.

4. Impide que el líder huya y después arréstalo.
Antes de entrar en el templo principal, **despeja todo el exterior y coloca al equipo Bravo en la puerta lateral** del templo, ya que éste es uno de los caminos por donde intentará huir. **Irrumpe en el templo eliminando a los terroristas menos a Fat Cat,** ya que si lo haces sólo cumplirás el objetivo principal de impedir de huya, pero no podrás arrestarlo. Cuando estés cerca del líder y le apuntes con el rifle se rendirá. Si tardas en irrumpir en el templo, es posible que Fat Cat tome la ruta de huida que hay dentro del templo, por lo que tendrás que cumplir los siguientes objetivos muy rápido para evitar que escape.

5. Obtén información, vuela la puerta con los explosivos C4 e infíltrate en el templo.
Una vez arrestado, **recoge los papeles** que encontrarás junto a unas cajas, baja las escaleras de la derecha y **detona la puerta** para abrirla. **Retira a tu equipo** para que no le dañe la explosión y prepárate para neutralizar a todos los mercenarios que aparezcan.

6. Asegura subterráneo, contén enemigos y obtén bioagente
Cuando vueles la puerta, **ordena emboscada** a tu equipo y entra avanza rápidamente por los pasillos subterráneos eliminando a todo enemigo antes de que escapen. Al final del templo verás el enorme **maletín** que guarda el bioagente.



3



4



5



6

3 OPERACIÓN JUSTICIA RÁPIDA

3.1 ESCENA DE MERCENARIOS

ELECCIÓN DE ARMAMENTO

En esta ocasión no es necesario silenciador, salvo para obtener un buen rango al finalizar la misión, por lo que el arma más recomendable es la M4A1 y una pistola con silenciador como arma secundaria. Adquiere también doble munición y granadas explosivas.

1. Desactiva comunicaciones.
Como no llevas un arma silenciosa y necesitas desactivar las comunicaciones antes de que den la alarma, **irrumpe con velocidad en el campamento** moviéndote entre los árboles hasta llegar a la caseta junto a la torre. Permanece siempre agachado y sé eficaz en tus disparos, ya que estos mercenarios están equipados con potentes ametralladoras. **Cuidado con la colina** que rodea al campamento, ya que es un lugar donde se colocarán los francotiradores. Usa la pistola para **destrozar la radio** sólo cuando la zona esté segura.



1



2

2. Obtén información.
Sigue hasta la siguiente caseta **moviéndote entre los árboles** para no ser acribillado por los francotiradores. No entres en la choza hasta que no esté toda la zona asegurada. Coge los **papeles** de la mesa y si te queda poca munición, **hazte con un M14 ó M60A3** de algún cadáver.

3. Asegura la zona.
Aunque el objetivo sólo consista en asegurar la zona cercana al almacén de

armas, debes intentar **despejar todo el campamento antes del siguiente objetivo** para poner la cosas un poco más fáciles. Elimina rápidamente a todos los mercenarios, ya que en esta zona encontrarás a **algunos equipados con lanzagranadas**. Utiliza las granadas para eliminar a los enemigos que se esconden entre las cajas de armamento.

4. Destruye municiones (Satchel punto 1 y 2).
Una vez esté el campamento despejado, **ordena al equipo Bravo que coloque los explosivos** en las dos zonas señaladas en el mapa y aléjate lo suficiente para que exploten sin que ninguno de tus hombres corra peligro.

5. Evita que el enemigo huya.
Si nos has hecho caso antes, tan sólo tendrás que **salir al camino del campamento** y liquidar a algún enemigo que se te haya escapado. Sino, asegúrate que tienes munición suficiente y muévete muy rápido para acabar con todos los terroristas.


3


4


5

3.2 CAMPO PRISIÓN

ELECCIÓN DE ARMAMENTO

Se trata de un buen escenario para usar un rifle de francotirador, aunque lo más aconsejable es usar el clásico M4A1 SD y equipar con un rifle de precisión a un miembro del equipo Bravo. Equípate además con munición doble y con bombas aturdidoras y de humo.

1. Infíltrate en perímetro y elimina mercenarios.
Elimina a las dos patrullas de dos mercenarios que veras a los pocos metros. Un poco más adelante, cerca de la **zona D** encontrarás al único terrorista que queda vigilando el perímetro.

2. Asegura zona entrada y busca centinelas.
En la zona D verás una **gran roca**, haz **zoom con el rifle** y elimina al franco que hay subido en lo alto. Tras esto, **pégate a la ladera** que hay a tu derecha y **avanza hasta el río** eliminando a todos los terroristas que te encuentres en el camino. En lo alto de cada torre del campamento siempre hay mercenarios, liquídalos a distancia antes de que te descubran.

3. Asegura zona 2.
Sin desprenderte de la ladera, **avanza hasta el río, crúzalo y sube por las rocas escalonadas** que verás a tu izquierda. Elimina a los terroristas que hay en la puerta del campamento y **toma el camino que hay a la izquierda** para llegar a una zona elevada donde puedes ver dónde están retenidos dos rehenes.

4. Verifica ubicación, protege y libera a PDG.
Permanece agachado en la zona elevada y **elimina a los terroristas que hay cerca de la casa** usando la mira telescópica del rifle, pero **extremando las precauciones** para no alcanzar al rehén que hay atado. Una vez esté esa zona despejada no los rescates, **déjalos temporalmente ahí** hasta que todo el campamento sea seguro. **Súbete en la torre** que hay a las afueras de la prisión y con el zoom liquida a todos los terroristas que veas. **No te relajes**, ya que los mercenarios te esperarán escondidos. Avanza por la ladera que rodea la base enemiga y extrema la precaución en las dos casetas: están altamente protegidas. Al pasar la segunda, verás una cuesta que da a la entrada de la cueva. Como no tendrás mucha munición y dentro te espera una fuerte resistencia, **coge una AK 47** de algún cadáver. Con este potente arma y usando las bombas de humo y aturdidoras, infíltrate en los estrechos túneles. En uno de estos está el **tercer rehén** que debes rescatar. Sal al campamento y asegúrate de **limpiar la zona de extracción** para coger a los 3 PDG y llevarlos a la zona elevada del campamento donde el helicóptero los recogerá.


1


2


3


4

3.3 ASALTO EN MONTAÑA

ELECCIÓN DE ARMAMENTO

Además del equipo Alfa, haz que por lo menos un miembro de Bravo lleve el marcador láser. Como no necesitas sigilo alguno para completar esta misión, hazte con rifle de asalto potente. Aunque a tu disposición tengas los modelos M203 que llevan incorporados lanzagranadas, no es recomendable que la uses cuando entres en el búnker.

1. Despejar torres.
En cuanto aparezcas en escena, avanza un poco y **apunta al puente de madera** que hay al fondo para eliminar a dos terroristas. El ruido de tu arma atraerá a más enemigos, así que **apunta al suelo** para liquidar a todos los que aparecerán como si fuesen patitos de feria. En la pendiente que hay más adelante tendrás otro enfrentamiento así que **tírate al suelo** para evitar que te den y aprovecha tu posición elevada. Cuando bajes la cuesta, verás a lo lejos la **primera torre** donde aguarda un centinela que debes li-


1






quidar a distancia. Acércate a ella y, desde la base de ésta, verás a lo lejos **otra torre**. Aunque no puedas ver al centinela por la espesa arboleda apunta a la torre y dispara hasta que caiga.

2. Búnkers antiaéreos (1, 2 y 3).
Las tres entradas que debes derruir están fuertemente protegidas. **Elimina a todo terrorista antes de apuntar con el marcador,** ya que requiere mucho tiempo. Además **debes permanecer a cierta distancia**, ya que la explosión de los misiles puede afectarte. **Ordena que apunte un miembro del equipo Bravo** y tú vigila por si aparece algún enemigo. Permanece muy atento, ya que desde la boca del **primer búnker** puedes ser sorprendido por un francotirador. Cuidado con un recodo que hay a la izquierda del camino que te lleva hasta el **búnker 2** porque puede haber terrorista oculto. **Antes de volar el número 2 y 3, elimina al francotirador** situado en la **zona Zulú**, junto a la entrada oculta del búnker.

3. Infíltrate en el búnker.
Muy cerca de la **zona Z** se encuentra la entrada al búnker muy bien protegida. Elimina a todos los terroristas que salgan desde el exterior. Nada más colarte en su interior **colócate el visor nocturno y destroza todas las bombillas** que veas para que los enemigos no te divisen con facilidad.

4. Desactiva fusibles y batería.
Antes de desactivar cualquier fusible, asegúrate de **limpiar el búnker** de mercenarios. Encontrarás dos de ellos en la primera planta, y ya en la segunda podrás **cortar los cables de los fusibles** que se encuentran tras una caja de metal de la pared.

5. Protege al marine.
Sólo cuando hayas completado el objetivo anterior se abrirá la **puerta de metal** que hay al fondo de la segunda planta del búnker. **Lanza una MARK 141** a la sala para no herir al rehén y aturdir a los dos mercenarios que le protegen y que esperan a que entres para coserte a balazos.



4 OPERACIÓN GOLPE SERPIENTE

4.1 HUIR PRISIÓN

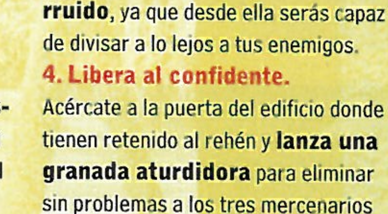
ELECCIÓN DE ARMAMENTO

Escoge rifle con silenciador, granadas explosivas y aturdidoras pero no munición extra, ya que será más recomendable que una vez te infiltres en la prisión recojas de un cadáver un arma potente como la AK 74. Por otro lado, haz que el equipo Bravo se equipe con un arma potente que incluya lanzagranadas y doble munición.

1. Infíltrate en prisión.
Para completar esta misión **no puedes ser descubierto por tus enemigos**. Para acercarte hasta la prisión, en vez de tomar el puente de metal en el que serías descubierto con toda seguridad, **debes ir por el terraplén** y descender hasta el valle. Avanza por el exterior de la prisión eliminando a distancia a los terroristas que hay en las torres de la cárcel antes de que te vean y den la alarma. Cuando llegues a la parte norte del muro, encontrarás un **montículo** que te servirá para saltar e introducirte en la prisión. También puedes aguantar en lo alto de éste y disparar a todos los que veas sin bajarte antes de seguir.

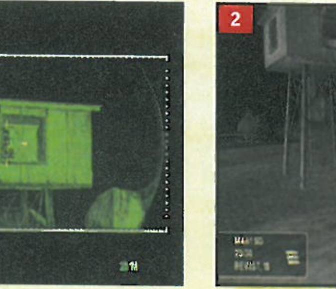
2. Desactiva generador.
Salta al interior y desactiva el generador **cuando tu equipo esté en disposición de cubrirte**. Tras esto, sal por el mismo sitio y sigue bordeando el muro hasta que llegues al final.

3. Desvío explosivo.
Al fondo encontrarás una **zona agrietada** que cederá ante la explosión de un **Satcher**. Colócalo y, nada más entrar, gira a tu izquierda para eliminar a un terrorista armado con un peligroso lanzagranadas. Elimina rápidamente a todos los mercenarios, ya que en la prisión hay varios mercenarios con este arma tan potente. **Permanece durante un rato junto al muro derruido**, ya que desde ella serás capaz de divisar a lo lejos a tus enemigos.



4. Libera al confidente.
Acércate a la puerta del edificio donde tienen retenido al rehén y **lanza una granada aturdidora** para eliminar sin problemas a los tres mercenarios que esperan dentro. Aunque haya bastantes presos, **sólo debes rescatar al que te han ordenado**, pero no lo saques de su celda hasta que toda la prisión sea segura.

5. Consigue mapa.
Tras **atar al confidente,** tendrás que recoger el **mapa** que se encuentra en la **primera planta de la caseta** que hay junto al lugar de la explosión. Entra lanzando **granadas y aturdidoras,** ya que el lugar está muy bien protegido. A la salida de éste edificio tendrás que **derribar el helicóptero antes de que consiga acabar con todo el equipo**. No dejes de moverte en ningún momento y gasta un par de cargadores para derribarlo. »






6. Saca al confidente.
Como el camino hasta el lugar de extracción está fuertemente vigilado, **deja al confidente en un lugar seguro y elimina antes a todos los terroristas**. Para hacerlo con facilidad y sin riesgo, **colócate en los dos salientes** situados a ambos lados del camino antes de llegar al campamento. Junto a la zona de rescate verás un **puente de piedra,** donde hay dos **francotiradores colocados** a los que tendrás que liquidar primero para que el helicóptero pueda aterrizar sin riesgo. Sólo cuando toda la zona este completamente asegurada, **vuelve a por el confidente** y llévalo hasta el lugar de extracción.





4.2 LAS FAUCES DE LA BESTIA

ELECCIÓN DE ARMAMENTO

Escoge un arma potente como la M4A1 pero sin lanzagranadas incorporado. Los túneles estrechos y los barriles de gasolina hacen de este arma un peligro para ti y tu equipo. Como viene siendo habitual, hazte con doble munición y con granadas aturdidoras.

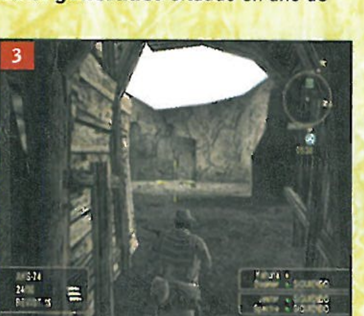
1. Introdúcete en cuevas y desactiva comunicador de radio.
La forma más sencilla y eficaz para completar este objetivo es **irrumpir rápidamente en el descampado y dirigirte hasta la radio**. Ésta se encuentra entre las rocas que hay junto a las escaleras que dan a la entrada de la cueva. Atraviesa la plaza rápidamente antes de que comuniquen tu presencia y de que los francotiradores que hay colocados junto al inicio de las escaleras y en la pequeña barricada te cosan a balazos.
Dentro de la **cueva** debes **destrozar la bombillas o desactivar los generadores** para que no te vean. Cuando tengas que disparar hazlo con mucha precaución, ya que **los túneles se encuentran plagados de barriles llenos de combustible**. A los pocos metros de entrar encontrarás un desvío a la derecha; tómalo, ya que es más corto y está menos vigilado. Cuando salgas al descampado, **apunta a las zonas elevadas** para eliminar posibles francotiradores.

2. Ubica cámara A, desactiva el generador y asegura las bombas.
Introdúcete en la **cueva** que verás a tu derecha en el descampado y **desactiva el generador** situado en uno de sus túneles próximos a la entrada. Avanza eliminando a todos los mercenarios a oscuras sin usar todavía explosivos. Cuando veas la animación, **apresúrate antes de que activen las bombas** liquidando a todos los terroristas con la ayuda de **granadas de humo**. Si activan las bombas, dispondrás de muy poco tiempo para desactivarlas poniendo en peligro el éxito de la misión. Si esto sucede, **centra todos tus esfuerzos en ellas** y confía en que tu equipo asegure la zona.

3. Ve al punto de rescate.
Cuando actives las bombas, dispondrás de 7 minutos para salir hasta el descampado donde inutilizaste la radio. Es tiempo suficiente para que avances con precaución y neutralices a todos los enemigos que se cruzarán en tu camino. Regresa por el mismo camino por el que te has introducido en la cueva, ya que encontrarás menos resistencia por este lugar.







4.3 IMPACTO

ELECCIÓN DE ARMAMENTO

Puedes elegir cualquier arma que te sea útil, aunque no te recomendamos ningún rifle con silenciador ya que acabarás siendo descubierto y poseen menos potencia. Si te decides por un rifle de precisión, puede serte de mucha utilidad para limpiar a distancia la ciudad, especialmente los pisos elevados, aunque necesitarás recoger de un cadáver cualquier otro arma cuando decidas introducirte. Además de la doble munición, es fundamental que adquieras granadas y MARK 141.





1. Elimina a Akitten y a Fatcat.
Se trata de tu última misión, donde **debes demostrar todas las técnicas de combate que conoces,** ya que la dificultad es máxima. Dispondrás de tan sólo **20 minutos para limpiar la ciudad derruida y eliminar a dos peces gordos antes de que escapen**. Nunca permanezcas quieto en un lugar durante mucho tiempo, estate **siempre agachado** para disparar y usa los muros derruidos para cubrirte. Ten en cuenta que **tus enemigos dispondrán de todo tipo de armas**, desde un rifle de asalto hasta un lanzagranadas.

Una buena técnica para introducirte en el medio de la ciudad es **usar los túneles**. La entrada de estos la encontrarás **al oeste**, en el mismo lado de la carretera desde donde partes. Ten mucho **cuidado dentro de los pisos** y cubre siempre tu espalda con algún muro. **Ambos terroristas se encuentran en la primera planta de los edificios marcados en el mapa**. Emplea todo tipo de granadas dentro de ellos para despejar las salas sin peligro y después lánzate al combate. ¿Ya lo has conseguido? ¡¡Felicidades!! Has demostrado, al menos por ahora, que eres un auténtico Navy Seal...

»Rockstar »Velocidad »1-2 Jug. »Castellano »MC2 (130 Kb) »DS2 »Tarjeta Ethernet »+ 16 »64,95 € PS2

湾岸

SEGUNDA PARTE: PARÍS Y TOKYO

MIDNIGHT CLUB II

Ahora nos toca recorrer las calles de París y Tokyo, ciudades mucho más complicadas que Los Ángeles, donde abundan los atajos y los recovecos. Si quieres salir airoso de estas retorcidas carreras, sería conveniente que conocieras todos sus atajos. Justo lo que te ofrecemos.





PARÍS

Abróchate el cinturón, porque esta ciudad se parece más a una montaña rusa que a una urbe de "las de toda la vida", gracias a las innumerables rampas y desniveles que plagan los distintos trazados. A diferencia de las demás ciudades, encontrarás multitud de atajos y túneles que te permitan atravesarla en pocos segundos, aunque para ello deberás circular por adoquines que harán perder la estabilidad a tu coche. Como es lógico, tu experiencia debe ser fundamental para superar el incremento del tráfico, la dureza de la policía y la gran conducción de todos tus rivales.

Edificio / Pared
Agua
Túnel
Atajo
Rampa

Reto 1: BLOG Recompensa: Boost

Carrera 1 Dificultad 3/10

• Para ganar es fundamental que pongas tu coche a la máxima velocidad posible, así que usa la técnica del rebufo en cuanto puedas y compite con Jersey XJ, que posee dos nitros.

• Al principio, cuando tengas que hacer el cambio de sentido, emplea el freno de mano para salir rápidamente.

• En los últimos metros, tendrás que pasar entre uno de los tres arcos del monumento de la plaza para no perder tiempo rodeándola. Aminora un poco y asegura la pasada, ya que un accidente en los últimos metros puede ser decisivo.



Carrera 2 Dificultad 6/10

• Para no fracasar en esta carrera, repleta de enormes saltos, deberás circular a gran velocidad y controlar a la perfección los aterrizajes de tu coche.

• Para deshacerte de tus rivales, usa un nitro a los pocos metros de la salida y reserva el otro para el final.

• A la izquierda del paso por los controles 2º, 15º y 13º hay unos callejones que acortan el camino y que normalmente tus rivales no utilizan. Introdúcete en el túnel que hay junto al checkpoint 14º y toma siempre las ramificaciones de la derecha para ahorrarte mucho tiempo.



Reto 2: JULIE Y JEWEL Recompensa: Bryanston V

Carrera 1 Dificultad 3/10

• Una carrera con un trazado ovalado muy sencillo, donde no hay ningún atajo que te pueda servir.

• Puedes seguir cualquier orden, pero te recomendamos que nada más salir, sigas el camino de la derecha ya que la rampa del final te ayudará.

• La dificultad radica en habituarse al suelo empedrado y en esquivar los rivales que aparezcan de frente.

Carrera 2 Dificultad 6/10

• A media carrera pasarás por un túnel en el que hay surtidores de gasolina. Si chocas con ellos estallarán.

• Si es un coche patrulla o un rival el que choca y tú estás cerca, ten por seguro que habrá acabado la carrera para ambos.

• Reserva tus nitros para el final de la carrera, donde unas grandes pendientes ayudarán a que tu coche vuele.







Reto 3: STEPHANE Recompensa: Alarde

Carrera 1 Dificultad 3/10

• Podrás tomar en el orden que quieras los controles que hay en las plazas.

• Como la distancia entre unas y otras es muy grande, evita las calles estrechas para poner a tope tu coche.

• A la hora de elegir el orden de pasada, ten en cuenta que dejar la plaza que está más cerca de meta para el final te ahorrará tiempo.



• Una buena técnica para ganar la carrera es seguir a Stephane durante todo el recorrido y adelantarle en los últimos metros con un nitro.

Carrera 2 Dificultad 4/10

• En esta carrera no necesitas tomar ningún tipo de atajo ni hacer maniobras arriesgadas, simplemente móntate en el coche que más velocidad punta tenga y evita los accidentes. Conduce rápido, pero con cuidado.

• Aprovecha el rebufo de tu predecesor en la cuesta que hay nada más comenzar para colocarte en cabeza durante toda la carrera.



• Cuando cojas por tercera vez el túnel, toma la primera ramificación a la izquierda y en la siguiente a la derecha para no desviarte.

Reto 4: PRIMO Recompensa: Schneller V8

Carrera 1 Dificultad 4/10

• Circula a la máxima velocidad posible por la carretera que hay junto al río en la dirección que prefieras.

• Aprovecha las salidas a la autopista que hay junto a este trazado para realizar saltos que te ahorrarán un poco de tiempo que podrás aprovechar.

• Cuando saltes ten mucho cuidado, ya que si aterrizas en el agua estarás eliminado de la carrera.



Carrera 2 Dificultad 5/10





• Nada más salir, usa el freno de mano para dar media vuelta rápidamente y toma la calle de la izquierda.

• A mitad de la carrera pasarás por un túnel donde hay peligrosos surtidores de gasolina, así que extrema bastante las precauciones.

• Antes del último checkpoint hay un edificio con una rampa para atravesar el río y llegar a meta si usas un nitro.

Reto 5: IAN Recompensa: Flipon X y Monzón

Carrera 1 Dificultad 5/10

• El primer atajo de este circuito lo encontrarás tras pasar el tercer checkpoint, acortando por un pasadizo que hay entre dos edificios.

• Al rebasar el cuarto control, usa las escaleras de un edificio como rampa para atravesar una cristalera que te llevará al siguiente checkpoint.



Carrera 2 Dificultad 3/10

• Como tus rivales son motos, no dudes en embestirlos en cuanto tengas una oportunidad para tirarlos al suelo. Ellos harían lo mismo contigo.

• Olvídate de atajos estrechos y coge las avenidas para pasar lo más rápido posible por los cuatro checkpoint que hay en cada esquina de la ciudad.



Carrera 3 Dificultad 2/10



• Para arrollar a todos los moteros desde el principio, deja que te adelanten en los primeros metros de la carrera y usa un nitro.

• Se trata de una carrera muy fácil donde el único problema radica en encontrar la meta, situada en un párking subterráneo.



Reto 6: FARID Recompensa: Stadt y Victory

Carrera 1 Dificultad 2/10

• La mayor parte de esta carrera discurre por los túneles de la ciudad, por lo que debes olvidarte del mapa: no te va a servir de nada.

• Circula por los túneles pegado a la pared para no chocarte con los pilares que hay en el centro, lo que te haría perder muchísimo tiempo.

• Entre el último control y la meta, usa la rampa con un nitro para volar por encima del río y ahorrarte un montón de tiempo.

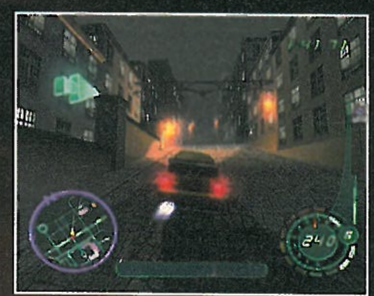
• Ten mucho cuidado con la pasma cuando salgas de las catacumbas, ya que tu rival, aunque es un pésimo piloto, está huyendo de la justicia.



Carrera 2 Dificultad 3/10

• Tienes dos minutos para despistar a la agobiante policía que te persigue y llegar al punto señalado. La mejor zona para despistarlos son las cuestas que hay cerca de la zona de reunión.

• Nada más salir, usa los dos nitros para intentar dejar atrás a la pasma.





Carrera 3 Dificultad 6/10

• A los pocos metros de salir, pasa entre los arcos que hay junto a la catedral. De este modo ahorrarás un tiempo precioso.

• Cuando rebases el último checkpoint, gira a la derecha y usa la rampa con un nitro para volar por París y recortar un buen trecho.

• Para ganar a tu rival, que está especialmente violento en esta ocasión, utiliza un coche veloz, como por ejemplo el Boost.





Reto 7: PAFAIT Recompensa: Modo Prego

Carrera 1 Dificultad 8/10





• Una carrera con multitud de saltos y rampas, donde debes controlar a la perfección la estabilidad de tu coche.

• Tras el primer control, gira a la izquierda y métete por el paseo peatonal (izquierda) para coger la rampa.

• Cruza el tercer control, gira a la izquierda y sigue recto hasta un túnel que acabará en una rampa.

• Después, coge una segunda rampa para atravesar por el aire unos cuantos edificios con la ayuda de un nitro.

• Tras el siguiente "check", da media vuelta con el freno de mano y no tomes el atajo que hay a continuación.

• Al acercarte a la meta reduce un poco la velocidad, ya que se encuentra un poco escondida entre dos edificios.

Carrera 2 Dificultad 6/10

• Hazte con el modelo Schneller V8, ya que es el coche más rápido, para atravesar como una bala las avenidas.

• Debido a la espesa niebla, deberías alejar lo máximo posible la cámara para ver mejor el tráfico que te rodea.

• Aunque no hay ningún atajo útil, circula por la mediana de las carreteras de doble sentido.

• No dudes en emplear los dos nitros y la técnica de rebufo para alcanzar la máxima velocidad posible.

• Evita dar la vuelta a las dos plazas por las que pasarás colándote por los arcos de los monumentos.

• Cuando te introduzcas en el túnel, toma en primer lugar el camino de la derecha y luego el de la izquierda.







TOKYO

Las innumerables pistas a distinto nivel te obligarán a aprenderte de memoria la ciudad para evitar perderte en mitad de una carrera. Olvídate de las grandes avenidas espaciosas de París y Los Ángeles y recuerda que en Japón se conduce por la izquierda.

Edificio / Pared



Agua *Túnel*



Atajo *Rampa* *Vía de tren*

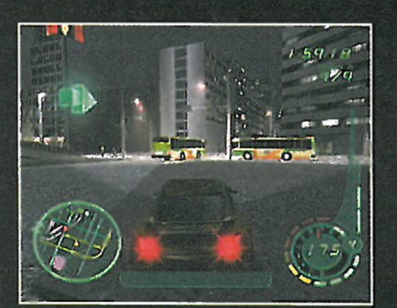
Reto 1: RICKY Recompensa: Vortex 9

Carrera 1 Dificultad 7/10

• A los pocos metros de la salida, toma el camino de la derecha para acortar la distancia al primer control.

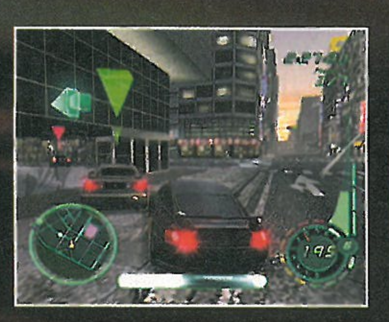
• Cuando llegues al sector sur, toma las pasarelas elevadas para evitar chocar con los autobuses aparcados.

• Tras coger el último checkpoint, gira la primera calle a la derecha y sigue recto para atravesar la siguiente manzana por el callejón.





Carrera 2 Dificultad 4/10





• Nada más salir verás frente a ti un escaparate que te servirá para atajar, igual que la rampa que verás si giras a la derecha del segundo control.

• Más adelante, después del quinto checkpoint, gira a la izquierda y acorta por los almacenes de descargas.

• Para llegar a meta súbete por la pasarela elevada del sector sur que ya conoces de la carrera anterior.

Reto 2: SHING Recompensa: Luxor XT y NSMC 15

Carrera 1 Dificultad 2/10

• Una contrarreloj en la que dispones de 45 segundos para llegar al primer control y un extra de 75 segundos para llegar hasta el final.

• Reserva los nitros para cuando te veas más apurado de tiempo y usa las vías del tren para llegar sin problemas hasta la meta.



Carrera 2 Dificultad 3/10

• Aunque sólo tengas que competir contra Shing, la multitud de autobuses que se cruzarán en la carrera hacen que la dificultad se incremente.

• Por si fuera poco, la policía en este desafío se mostrará especialmente persistente, así que procura despistarla y no atascarte en los controles.

• Cuando rebases el tercer control, sigue recto sin miedo y cuélate en un callejón para atravesar la manzana.

• Reserva al menos un nitro para la rampa del parque situada al final de la ruta. Si la coges bien, conseguirás llegar volando directamente a meta y seguro que como ganador.

Carrera 3 Dificultad 5/10



• Antes de la salida, orienta tu coche en la misma dirección que los demás usando el acelerador y el freno de mano.

• Reserva tus tres nitros para asegurar los tres grandes saltos con los que debes cruzar el río.

• Tras el 9º control, pisa a tope para usar la rampa. Tras el último, sigue recto, atraviesa los almacenes y toma otra rampa.

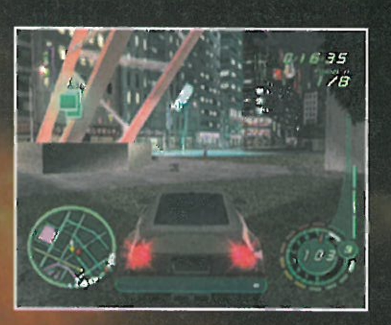


Reto 3: HALEY Recompensa: Saikou

Carrera 1 Dificultad 9/10

• La extrema dificultad de esta carrera viene provocada por la rapidez de tus contrincantes y la necesidad de revisar continuamente el mapa para saber dónde están los checkpoints.

• Como puedes cruzarlos en el orden que quieras, comienza por aquellos que se encuentran más alejados de la meta y deja para el final los que están más cerca, ¿de acuerdo?.





Carrera 2 Dificultad 6/10





• La niebla, la abundancia de tráfico y la dureza policial complican la prueba.

• Para ganarla, necesitas un coche de gran potencia y olvidarte de los atajos para circular por las avenidas.

• El único callejón que te puede ser útil es el que encontrarás en la barriada del norte, tras el sexto control.

• Acuérdate de alejar la cámara para ganar visibilidad.

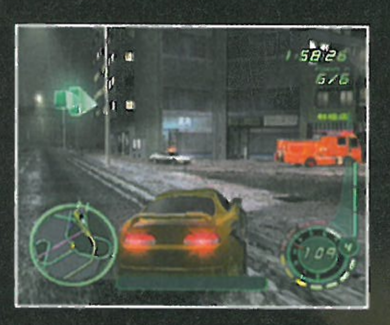
Reto 4: NIKKO Recompensa: Knight

Carrera 1 Dificultad 5/10

• La lluvia hace que los coches patinen: evita los cambios de calle.

• Tras cruzar el puente, gira a la izquierda y luego la segunda a la derecha para subirte a las vías del tren.

• Tras el último checkpoint, sigue recto para acortar por el callejón.



Carrera 2 Dificultad 6/10

• Una crono en la que dispondrás de 15 segundos para pasar cada control.

• No hay atajos: conduce con tu mejor coche lo mejor que puedas y cuidado en las incorporaciones.

• Reserva los nitros por si sufres un accidente y dispones de poco tiempo.



Reto 5: ZEN Recompensa: Nousagi

Carrera 1 Dificultad 2/10

• Una carrera muy fácil contra un grupo de 8 moteros bastante malos.

• No dudes en tirarlos al suelo a base de golpes con tu coche.

• El único atajo que te podría servir de algo en esta carrera es un pasadizo que atraviesa la manzana situada delante del séptimo checkpoint. Pero tampoco lo necesitarás.





Carrera 2 Dificultad 5/10





• Para llegar al tercer checkpoint, sube por las rampas que encontrarás entre los pilares de los raíles del tren.

• Una vez pases el cuarto control, atraviesa el centro comercial rompiendo el escaparate y saltando por las escaleras mecánicas.

• Reserva un nitro para el vuelo que te permitirá atravesar el río y que está justo antes del penúltimo control.

Reto 6: KENICHI Recompensa: Saikou SX

Carrera 1 Dificultad 6/10

• Nada más tomar el segundo control, gira a la derecha y la siguiente a la izquierda para llegar al tercero.

• Tras pasarlo, avanza un poco por el puente y tírate, rompiendo la verja que verás en la siguiente calle perpendicular.

• Tras atravesar el quinto control, sigue recto para cruzar la zona de edificios y salta por la rampa junto al río.





Carrera 2 Dificultad 3/10





• Para enfrentarte al desafío, deberías conocer todos los rincones de Tokyo.

• Tienes que golpear a los nueve coches de una carrera en la que tú no participas.

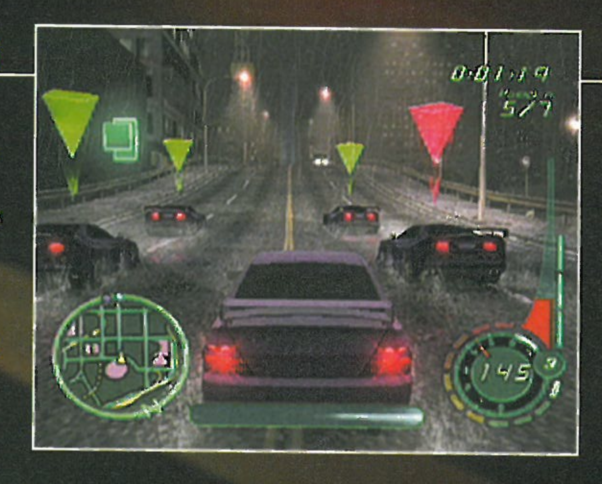
• Dispones de 2 minutos y un coche patrulla de gran potencia y 4 nitros.

• Con un roce los dejarás K.O., así que arrímate a ellos cuando puedas y ataja por las calles para alcanzarlos.

Carrera 3 Dificultad 6/10

• Otra carrera donde lo más importante es que sepas controlar tu coche en asfalto mojado y obtengas una buena velocidad punta. A estas alturas no deberías tener problemas.

• El único atajo que te puede servir de algo es el callejón situado después del tercer control, entre dos edificios que te encontrarás de frente. Ya sabes, acelera a tope.





Reto 7: MAKOTO Recompensa: Torque JX

Carrera 1 Dificultad 3/10

• La carrera es sobre mojado, así que coge un coche con buena maniobrabilidad aunque pierdas potencia.

• Tras el 5º control, gira a la derecha y usa la cuesta para subir a los raíles.



• Tras el séptimo checkpoint, sigue recto y toma rampa que cruza el río.

• Para llegar al control 10, ataja por los túneles del estadio cubierto para no arriesgarte con los jardines.

• Tras el "check" 14, sigue recto y toma el callejón del edificio que verás.

• Antes del 17, sube por las pasarelas del sector sur para evitar los autobuses. Atraviesa el centro comercial.

• Para llegar a meta, evita rodear el castillo y usa los túneles de debajo.

Carrera 2 Dificultad 8/10

• Una contrarreloj de 3 minutos y 30 segundos bastante sencilla.

• La única dificultad reside en no caerte al agua en los dos saltos que te servirán para atajar antes de llegar al primer control y luego al segundo.

• Como ya es habitual, emplea los nitros si crees que tu velocidad no es lo suficientemente alta como para volar por encima del río.





Compañía **Sony** | Género **Plataformas** | Fecha prevista **Octubre**

Prepárate para el juego que traerá la revolución

JAK II: EL RENEGADO

¿Qué ocurre cuando dos héroes expertos en plataformas viajan a un futuro dominado por tiranos y criaturas mecánicas? Pues que deben aprender a manejar armas de fuego y a conducir coches voladores si quieren sobrevivir...



Está claro que en PS2 los géneros ya no son lo que eran. La capacidad de la consola ha permitido a los programadores hacer realidad sus ideas más ambiciosas, integrando en un mismo juego acción, plataformas, exploración o aventura... Y *Jak II: El Renegado* será el mejor ejemplo de esta tendencia, una secuela más madura en todos los aspectos que su predecesor: su ambientación y su sentido del humor serán más adultos, y su variadísimo desarrollo dará tanta importancia a la acción como a los saltos o la exploración. Vamos, una aventura más compleja y atractiva.

EL ARGUMENTO NOS LLEVA TRESCIENTOS AÑOS en el futuro, hasta Villa Refugio, una ciudad sometida por el tiránico Barón. Nosotros controlaremos de nuevo a Jak, quien mantiene intactas las capacidades para el salto y el combate cuerpo a cuerpo que mostró en el primer juego. Pero ahora también manejará cuatro armas con las que se librará a tiros de sus enemigos (mucho más abundantes y peligrosos), y podrá realizar devastadores ataques físicos.

Con estas nuevas capacidades, Jak y Daxter recorrerán Villa Refugio, un auténtico hervidero de vida lleno de transeúntes y vehículos voladores por el que podremos movernos con absoluta libertad, tanto a pie como apropiándonos de cualquiera de los vehículos que circulan por la ciudad. La Resistencia nos asignará todo tipo de misiones: desde rescatar prisioneros a acompañar a otros personajes controlados por la CPU en asaltos a las instalaciones enemigas, pasando por



Jak y Daxter ya no son como los conocías. Se han endurecido para hacer frente a enemigos más mucho temibles.

En los vídeos, nuestros héroes muestran una expresividad y unas animaciones de altísimo nivel.



Explorar Villa Refugio tendrá recompensa: multitud de minipruebas de habilidad nos aguardan.



Todo en el apartado técnico será espectacular. Los personajes, los escenarios, los efectos...



Uno de los atractivos de *Jak II* será Villa Refugio, la inmensa ciudad por la que nos moveremos libremente a pie o en coche volador.



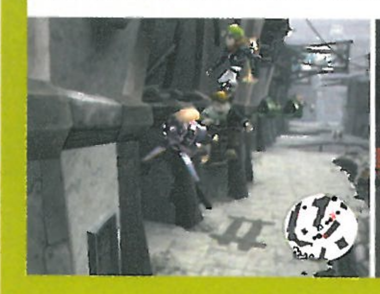
Las posibilidades de acción de Jak se han multiplicado. Ahora usará armas y realizará demoledores ataques especiales.



Cada misión será distinta y se mezclarán acción, saltos, conducción... En este caso nos acompaña un personaje controlado por la CPU.

¡Atrapa ese coche volador!

Una de la novedades más llamativas de *Jak II* será la posibilidad de pilotar cualquiera de los coches y motos voladores que circulan por Villa Refugio. Algunos estarán aparcados, pero otros tendremos que arrebatárselos a sus dueños de un intrépido salto. Una vez en ellos, los usaremos para desplazarnos con libertad absoluta por la ciudad. Eso sí, cuidado con los choques y el abundante tráfico, porque nuestros vehículos sufrirán deformaciones de la carrocería en tiempo real, y pueden acabar explotando...





recorrer las calles de la ciudad en los vehículos voladores a la vez que huimos de la policía. El resultado será un desarrollo enormemente variado que encierra muchísimas sorpresas. Por ejemplo, Jak montará en una tabla de skate, o participará en carreras de motos futuristas, o afrontará variados minijuegos... Además, el desarrollo no será lineal y casi siempre podremos elegir misión.

CON TANTA VARIEDAD, *JAK II* ASPIRA a convertirse en una de las aventuras más completas jamás jugadas, pero además sus apartados técnicos alcanzarán cotas pocas veces vistas: recorrer Villa Refugio nos hará alucinar con el nivel de detalle de los escenarios, la enorme cantidad de personajes y vehículos en pantalla, y la ausencia total de "popping" y tiempos de carga. Eso por no mencionar las animaciones y el diseño de los personajes o las escenas de vídeo, que serán un prodigio de expresividad.

Vamos, que tanto por su realización técnica como por su desarrollo, *Jak II* aspira a convertirse en uno de los mejores juegos que jamás han pasado por PS2.



A bordo de los vehículos, Jak conducirá y Daxter será el encargado de disparar nuestras armas.



La variedad de situaciones será enorme. Aquí manejamos una ametralladora láser de posición.

Objetivo 00:57 15000 700

Las plataformas se mezclarán con la acción y la conducción para dar forma a uno de los juegos más variados y técnicamente más impresionantes de PS2.



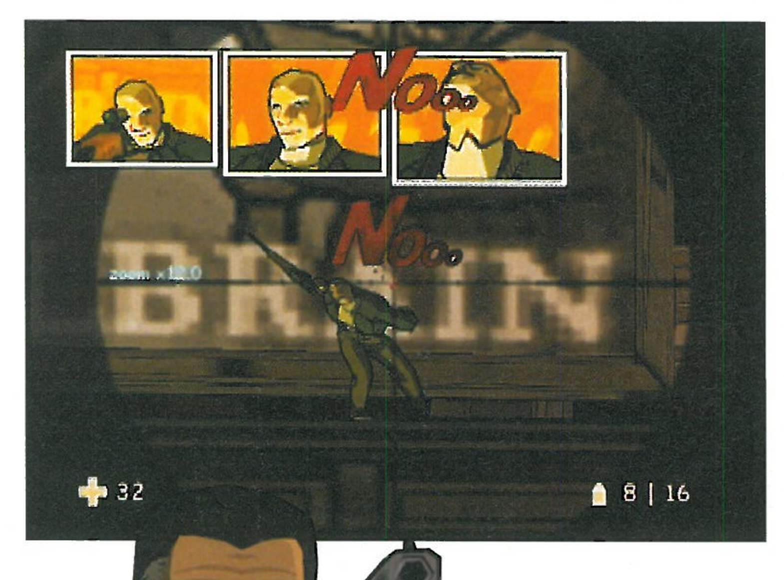
LA CLAVE	Una secuela que superará en todo al original, integrando acción, saltos y conducción en una aventura que aspira a hacer historia.	PRIMERA IMPRESIÓN	E

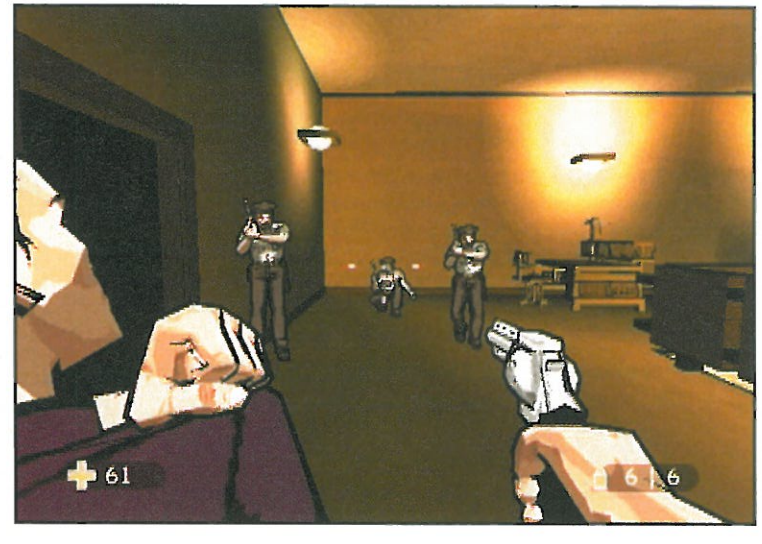
Compañía **Ubi Soft** | Género **Shoot´em Up Subjetivo** | Fecha prevista **Octubre**

Videojuego y cómic, juntos de la mano

XIII

Parecía que todo estaba dicho en el género de los shoot´em up subjetivos, pero *XIII* quiere demostrar que todavía se puede innovar. ¿Cómo? Pues con una original estética y una interesante variedad de situaciones.





Nos despertamos en una playa sin recordar nada y la única pista que tenemos sobre nuestra identidad es un número "XIII" tatuado en el pecho. Este es el intrigante argumento con el que comienza este shooter en primera persona, basado en el cómic belga del mismo nombre, que mezclará la más trepidante acción con tensos momentos de infiltración.

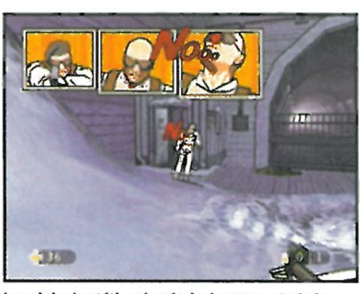
SI ESTA MEZCLA DE ACCIÓN Y SIGILO ya es bastante inusual en un juego de este tipo, también lo será su variado armamento, puesto que además de las típicas pistolas y metralletas, podremos utilizar como "arma" muchos de los elementos de los escenarios como sillas, ceniceros, ladrillos... Por su parte, los enemigos tendrán una trabajada IA y se esconderán detrás de objetos ante nuestros disparos, se alertarán si notan algo sospechoso... Aunque para acabar con ellos, nosotros también tendremos a nuestra disposición gran diversidad de acciones, como escudarnos con rehenes o utilizar artilugios de alta tecnología al más puro estilo "Bond". Pero no sólo habrá diversidad en el desarrollo, también los modos de juego serán abundantes y aparte del típico modo para un jugador, tendremos la opción Multijugador y un prometedor modo Online. Pero lo más llamativo será su estética.

LA TÉCNICA CELL-SHADING DOTARÁ A *XIII* de una apariencia de cómic que se verá reforzada por el uso de onomatopeyas para representar los sonidos de disparos o golpes. Además, al acabar con algún enemigo de forma espectacular, unas viñetas mostrarán la escena en primer plano, como en los tebeos. Si a esto sumamos una excelente jugabilidad, no nos negaréis que es fácil esperar mucho de este original *XIII*.

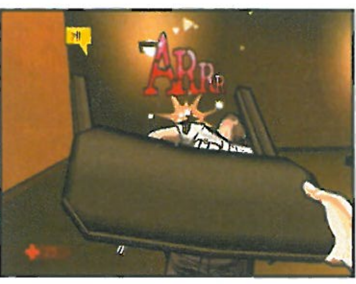
LA CLAVE Por su cuidada estética, interesante trama y diversidad de juego, puede convertirse en uno de los grandes del género. **PRIMERA IMPRESIÓN**



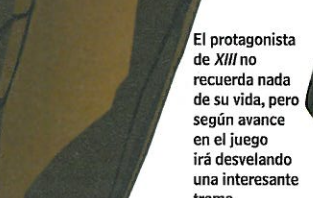
Aunque los momentos de acción salvaje serán predominantes, también deberemos usar el sigilo.



La original estética de cómic, impregna toda la ambientación y el desarrollo del juego.



Muchos elementos del decorado como sillas, ceniceros..., servirán de improvisadas armas.



El protagonista de *XIII* no recuerda nada de su vida, pero según avance en el juego irá desvelando una interesante trama.

Compañía **THQ** | Género **Aventura gráfica** | Fecha prevista **27 de octubre**

Una aventura que te quitará el sueño

BROKEN SWORD: EL SUEÑO DEL DRAGÓN

El reinado de *Monkey Island* en las aventuras gráficas para PS2 está a punto de terminar. La tercera entrega de *Broken Sword* se encargará de destronarle.





George Stobbart es uno de los "protas" de los *Broken Sword*

Las aventuras gráficas son un género apenas cultivado en PS2 y con resultados poco afortunados en general. Pues eso va a cambiar con la llegada de *Broken Sword: El Sueño del Dragón*, la tercera entrega de una saga cuyos dos primeros capítulos salieron en PSOne hace ya unos añitos... Los dos protagonistas de esta aventura vuelven a ser George Stobbart y su novia Nico, que en esta ocasión deberán descubrir los secretos que encierra "el Sueño del Dragón" y salvar a la humanidad de una catástrofe de talla mundial. Como en toda aventura gráfica, la clave para avanzar será la investigación y el adecuado uso de los objetos que encontremos.

LOS PUZZLES SON LA BASE de la aventura, pero también habrá momentos en los que necesitaremos de todos nuestros reflejos. Son los llamados "Action Events", en los que deberemos pulsar rápidamente el botón adecuado o será el fin. Pero además también podremos saltar, trepar, infiltrarnos... Para ello dispondremos de un intuitivo sistema de control, que emplea el stick para mover al personaje y los 4 botones para las acciones que se asignarán en función de lo que haya a nuestro alrededor.

Si a todo ello sumamos un apartado gráfico de lo más logrado, estamos seguros de que *El Sueño del Dragón* sabrá enamorar a todo aventurero de pro.

LA CLAVE La continuación en PS2 de la serie *Broken Sword* tiene muy buena pinta. Además, puede aportar nuevas cosas al género. **PRIMERA IMPRESIÓN** 

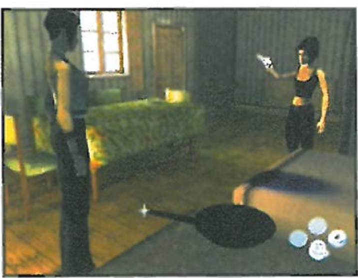


La aventura nos llevará por las calles de París, Praga o la selva del Congo.

Manejamos a George y a Nico de forma alternativa, aunque a veces irán juntos.



A lo largo del juego interactuaremos con cerca de 100 personajes, que nos darán diversas pistas.



A cada acción "realizable" se le asignará un botón (en la esquina inferior izquierda): coger, saltar...

Un divertido cóctel de variedad y originalidad

KYA: DARK LINEAGE

En el "trillado" género de las plataformas cada vez parece más difícil aportar algo nuevo, aunque *Kya: Dark Legacy* tiene intención de demostrarnos todo lo contrario gracias a su variado e innovador desarrollo.



Mientras Kya y su hermano Frank manejan un extraño artefacto mágico, son transportados a una dimensión paralela donde Frank es atrapado por una malvada raza de aspecto lobuno. Obviamente Kya tendrá que rescatarle, con lo que ya tenemos la excusa perfecta para sumergirnos en un apasionante plataformas de variado desarrollo, que combinará conceptos de diversos géneros junto con algunas ideas bastante originales. Para empezar, los saltos no serán los únicos protagonistas, ya que tendremos que hacer frente a numerosos enemigos en dinámicos combates donde utilizaremos nuestras habilidades en artes marciales y un útil boomerang, aunque también podremos optar por el sigilo para evitar las peleas.

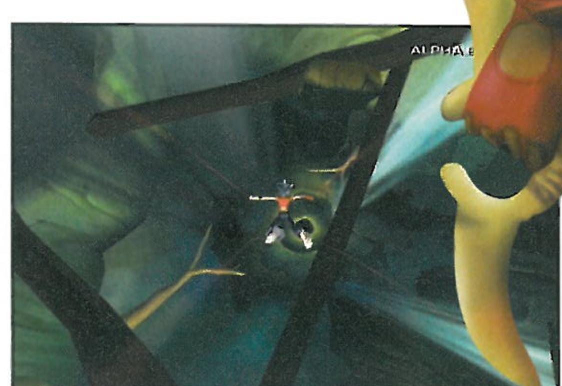
ADEMÁS, ENCONTRAREMOS MULTITUD DE PUZZLES y originales minijuegos, como descensos en tabla por intrincados canales de agua o entretenidos juegos de puntería. Toda esta diversidad, junto con las múltiples sorpresas que iremos descubriendo, como la posibilidad de aprender hechizos mágicos o los "vuelos" que podremos realizar en las corrientes de aire que conectan distintas zonas de juego, no dejarán lugar al aburrimiento.

Por si fuera poco, *Kya: Dark Legacy* presentará un estupendo apartado técnico, con un sólido motor gráfico que moverá con soltura los coloridos y detallados escenarios. En definitiva, un juego que promete hacernos viajar en primera clase a un mundo de fantasía y diversión.

LA CLAVE  Un título de plataformas muy prometedor por su variadísimo desarrollo y la aportación de ideas nuevas al género.  **PRIMERA IMPRESIÓN** MB



El juego será una mezcla de géneros y disfrutaremos de saltos de plataformas, acción, etc. Incluso tendremos que hacer gala de nuestras dotes de sigilo.



Las caídas al vacío en las que controlamos el vuelo de Kya es uno de los momentos más divertidos y originales del juego.



Kya, la "prota", contará con su destreza e inteligencia para rescatar a su hermano.

Compañía **Capcom** | Género **Estrategia** | Fecha prevista **Octubre 2003**

A la conquista de PS2

ROBIN HOOD: DEFENDER OF THE CROWN

Inglaterra está sumida en el caos y sólo tus dotes estratégicas pueden conducir al país a la paz. ¿Quieres ser el Príncipe de los ladrones?



El juego combinará la estrategia con diversos momentos de acción en los cuales tendremos la oportunidad de batirnos en duelo, disparar el arco o participar en torneos para ganar dinero.



Tras su aparición hace varios años en el antiguo ordenador Amiga, llega este "remake" del clásico juego de estrategia por turnos y acción en el que deberemos adoptar el papel de Robin Hood para salvar a Inglaterra del caos y la guerra. Tendremos que conquistar todos los territorios enemigos y para ello el juego adoptará un esquema de estrategia por turnos, donde se combinarán los combates en tiempo real, en los que dirigiremos a nuestras tropas (representadas por iconos), con momentos de acción pura donde participaremos en torneos medievales o dispararemos nuestro arco contra las tropas enemigas.

Todas estas situaciones vendrán apoyadas por vídeos y gráficos de suficiente calidad para traernos toda la magia de la Edad Media a nuestra casa. Ya sabéis, amantes de las estrategia, estad atentos al regreso de Robin Hood.



LA CLAVE Un juego de estrategia diferente a lo habitual, que además incluirá variados y entretenidos momentos de acción. **PRIMERA IMPRESIÓN**



Compañía **EA BIG** | Género **Deportivo** | Fecha prevista **Noviembre**

El lado más salvaje del snowboard

SSX 3

Dentro de poco, ya no tendremos que pasar frío para practicar el snow, podremos hacerlo desde la comodidad del sillón con *SSX 3*.

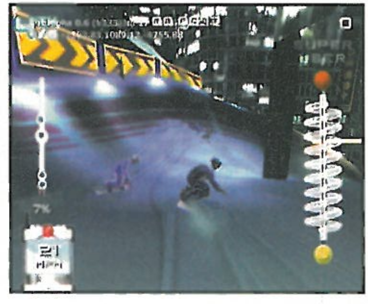
La tercera entrega de la saga *SSX* ya está casi lista para hacernos sentir una vez más toda la emoción del snowboard, aportando además un montón de novedades de la serie. Para empezar, tendremos a nuestra disposición toda una montaña por la que deslizarnos y que podremos recorrer con entera libertad. A lo largo de esta montaña encontraremos múltiples retos y competiciones, donde deberemos realizar rápidos descensos y un montón de nuevas acrobacias de fácil ejecución. Además, también se han incorporado nuevos personajes y modos de juego.

Pero donde más se notarán los cambios será en el apartado gráfico, ya que ahora disfrutaremos de unos entornos más detallados y espectaculares, donde la nieve ha sido recreada de forma magistral, haciendo del juego toda una delicia visual.



El escenario principal del juego es una peligrosa montaña repleta de sorpresas, donde encontraremos diversos retos y competiciones. Todo ello vendrá acompañado de unos espectaculares gráficos.





LA CLAVE Espectaculares acrobacias y veloces descensos por la nieve que vendrán acompañados de unos gráficos de infarto. **PRIMERA IMPRESIÓN**

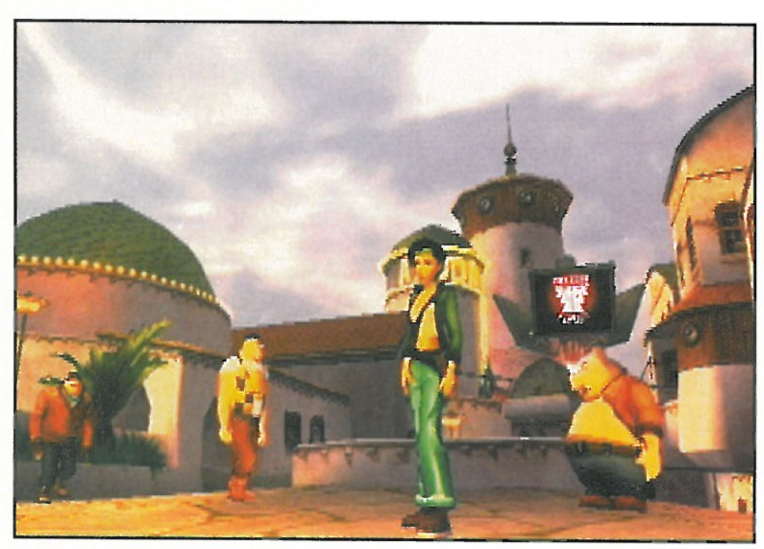


Compañía **Ubi Soft** | Género **Aventura/Acción** | Fecha prevista **11 de noviembre**

Mucho más que una aventurera... ¡una reportera!

BEYOND GOOD & EVIL

Si para salvar tu mundo tienes que revelar una conspiración extraterrestre, no te bastará con combatir o resolver puzzles. Más vale que tengas a mano una cámara, porque si no fotografías a tus enemigos, van a tomarte por loco...



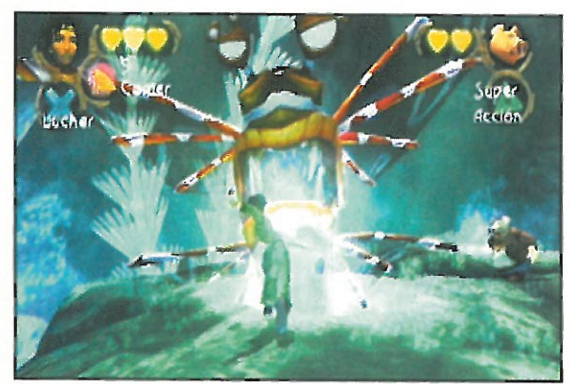
Destacar entre el aluvión de aventuras de calidad que está a punto de llegar a PS2 no será fácil, pero *Beyond Good & Evil*, la nueva obra de los creadores de *Rayman*, promete brillar con luz propia gracias a su imaginativo y original desarrollo.

Nosotros tomaremos el papel de Jade, una joven del planeta Hyllis que descubre que su mundo está amenazado por una raza alienígena. Para revelar este peligro tendremos que introducirnos en las guaridas de los aliens y sacar fotos de sus actividades. Una misión que nos llevará a recorrer Hyllis, hablando con docenas de personajes, combatiendo con terribles monstruos y resolviendo puzzles en las bases aliens.

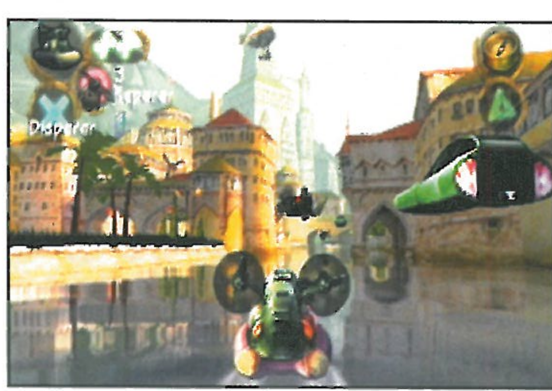
PERO JADE NO SE METERÁ EN ESTOS LÍOS SOLA, ya que casi siempre irá acompañada por algún personaje controlado por la consola, que nos ayudará a resolver los puzzles y luchará a nuestro lado. Un desarrollo de lo más variado y que además ofrecerá tareas paralelas, ya que al mismo tiempo que avanzamos en nuestra misión podremos recorrer Hyllis en un vehículo anfibio para descubrir zonas ocultas o ayudar a sus habitantes.

Si a esto unimos una ambientación de fantasía, *Beyond Good & Evil* se destapa como una aventura con una personalidad y encanto únicos.

LA CLAVE	Con la imaginación por bandera, y con un desarrollo variado y original, *Beyond Good & Evil* puede ser una gratísima sorpresa.	PRIMERA IMPRESIÓN 



Los combates, los puzzles y la aventura se mezclan en un juego muy original, en el que además fotografiaremos a los malos para revelar sus planes.



Durante su larga aventura, Jade usará un vehículo anfibio en el que recorrerá con total libertad las islas del planeta Hyllis en busca de misiones secundarias.



Jade es una intrépida joven que se convierte en reportera de la prensa ilegal para revelar una conspiración extraterrestre un su mundo, el planeta Hyllis.

LOS + VENDIDOS



(N) **1. La Vida es Bella**
- Género: Drama
- Distribuidora: Lauren Films
- Precio: 24,01 €

(↑) 2. The Ring
(↓) 3. Cube
(↑) 4. Resident Evil
(N) 5. Ice Age: La Edad de Hielo
(↑) 6. ESDLA: La Comunidad del Anillo
(↓) 7. Jurassic Park III
(N) 8. El Paciente Inglés
(N) 9. Pariah
(N) 10. Tomb Raider

LOS + ALQUILADOS

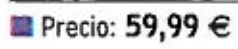


(N) **1. Atrápame si puedes**
- Género: Drama
- Distribuidora: Universal
- Precio: 27,02 €

(N) 2. The Hunted
(N) 3. Gangs of New York
(N) 4. Otra Terapia Peligrosa
(↓) 5. Mi gran boda griega
(↑) 6. El pianista
(↓) 7. Miedo Punto Com
(↓) 8. El Americano Impasible
(N) 9. El Caso Bourne
(N) 10. Daredevil


Listas cortesía de

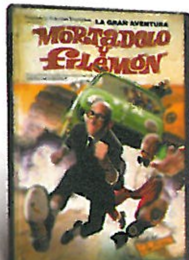

NUESTROS FAVORITOS

(=) **1. El Señor de los Anillos E.E.**


- Género: Fantasía
- Distribuidora: Columbia
- Precio: 59,99 €

(=) 2. Las Dos Torres
(=) 3. Daredevil (Ed. Esp).
(↓) 4. Animatrix
(↑) 5. Terminator 2 Ed. Esp.
(↓) 6. X-Men 1.5
(N) 7. Mortadelo y Filemón
(↓) 8. El Ataque de los Clones
(↓) 9. Harry Potter y la Cámara...
(↓) 10. Spiderman Ed. Esp.





■ Los personajes de Ibáñez cobran vida en la gran pantalla

Las aventuras de Mortadelo y Filemón

Ya iba siendo hora de que alguien en nuestro país se decidiera a hacer una adaptación decente de personajes de tebeos "patrios". Después del fracaso de series como "El botones Sacarino", por poner tan sólo un ejemplo, el director de "El Milagro de P. Tinto" decidió aceptar el reto de trasladar al cine el hilarante humor de "Mortadelo y Filemón". Por la película, que combina elementos de las historietas de los tebeos e ideas nuevas, desfilan personajes como Ofelia, El Súper, el Profesor Bacterio o Rompetechos, que arrancarán más de una carcajada a los fans de tan "hábiles" detectives de la T.I.A.

■ Una superproducción "made in Spain" con el humor de Ibáñez.

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Universal Pictures.
Precio: 24 €.
Discos: 2
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1, EX, DTS: Castellano.

Subtítulos:
- Inglés, Castellano para sordos.

Extras:
- Material clasificado X.
- Cachos novedosos.
- Material de impacto.
- Álbum del dire.
- Pruebas de cámara.
- Making Ofses.
- Defectos especiales.
- Contenidos secretos...
- Audiocomentarios.

■ PELÍCULA: MB ■ EXTRAS: E

■ Cinco chicos, un libro maldito, un ser diabólico...

Posesión Infernal

La saga de terror que dio a conocer a Sam Raimi (director de "Spider-Man") comenzó con esta película, que sale en DVD en una versión restaurada y con extras exclusivos. Ash, uno de los protagonistas y único superviviente de la cinta, tiene toda una legión de fans en USA que hicieron posibles las dos siguientes continuaciones.

■ Una serie "B" con pocos medios y mucho ingenio.

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Manga Films
Precio: 19,99 €.
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Castellano (nuevo doblaje), Inglés. DTS: Inglés. Mono: Castellano (doblaje original).

Subtítulos:
- Castellano.

Extras:
- Audiocomentarios.
- Tráilers.
- Material descartado.
- Descubriendo "Posesión Infernal".
- Reestreno en Hollywood...

■ PELÍCULA: B ■ EXTRAS: MB

■ ¿Hay que ser americano para ser violento?

Bowling for Columbine

Nos encontramos con el controvertido documental de Michael Moore, ganador de un Oscar en la última edición. ¿Por qué mueren 11.000 personas al año en Estados Unidos víctimas de armas de fuego, cuando en otros países con antecedentes históricos más violentos no llegan ni al centenar?

■ La paranoia de los americanos y las armas de fuego en todo su esplendor.



FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Manga Films
Precio: 19,99 €.
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Castellano, Inglés.

Subtítulos:
- Castellano.

Extras:
- Tráiler original de cine.
- Entrevista a Michael Moore.
- Conferencia de prensa en Londres.
- Premios.
- Ficha técnica.
- Michael Moore: el autor.

■ PELÍCULA:  E ■ EXTRAS:  B



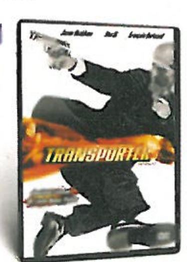


■ Regla número 3: nunca abras el paquete

The Transporter

Un antiguo agente de las Fuerzas Especiales que se dedica a llevar "mercancías" siguiendo tres simples reglas: nunca cambiar el trato, nada de nombres y nunca mirar el paquete. En uno de sus trabajos rompe esas reglas, por lo que a partir de ese momento tendrá que hacer uso de toda su astucia y fuerza para evitar la venganza de sus antiguos jefes.

■ **Acción, explosiones y una historia en principio interesante dan como resultado una película espectacular que se deja ver.**



FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Fox
Precio: 19,99 €
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Castellano, Inglés.

Subtítulos:
- Castellano, Inglés.

Extras:
- Escenas inéditas.
- Detrás de las cámaras.
- Comentarios del actor John Statham.
- Comentarios del productor Steven Chasman.
- Escenas de lucha con comentarios adicionales.

■ PELÍCULA: B ■ EXTRAS: B





■ DiCaprio se vuelve todo un estafador

Atrápame si puedes

Basada en la vida de Frank W. Abagnale Jr. y llevada al cine por Steven Spielberg, Tom Hanks y Leonardo DiCaprio, la historia gira en torno a un joven que, con 21 años, consigue realizar diversos fraudes para "vivir bien la vida", haciéndose pasar por médico, abogado o piloto de aviones. El FBI pone tras su pista a un agudo detective que intentará atraparle por todos los medios.

■ **Interesante, bien hecha y con toques muy divertidos, aunque también con algunos altibajos.**



FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Universal
Precio: 27,02 €
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital DTS: Castellano, Inglés, Italiano.

Subtítulos:
- Castellano, Inglés, Italiano, Portugués...

Extras
- Tras las cámaras.
- El casting.
- Frank Abagnale: entre la realidad y la ficción.
- La perspectiva del FBI.
- Galería de fotos.
- El final.
- Acceso directo a escenas.

■ PELÍCULA: B ■ EXTRAS: MB

Huevos de Pascua
(Los Extras Ocultos)

Los Huevos de Pascua son en los DVD lo que los Trucos en los videojuegos. Es decir, extras ocultos que sólo se descubren haciendo alguna maniobra especial. En esta sección podréis descubrir los más interesantes.

Daredevil Edición Coleccionista

→ TOMAS FALSAS:

En el disco 2 selecciona los extras y entra en la opción "Más allá del Infierno". Ponte ahora sobre la opción "Enhanced Viewing Mode" y pulsa ←. Verás dos sais como los de Elektra, pulsa Enter y verás un vídeo con unos cinco minutos de tomas falsas de la película.



Muere Otro Día Edición Especial

→ VER A JINX DESDE OTRO ÁNGULO DE CÁMARA:

Para ver a esta escultural espía saliendo del agua desde tres ángulos distintos, ve al disco 2, a la opción Archivo de Imágenes. Elige Decorados y Localizaciones. Dentro de esta opción, la séptima foto muestra a Jinx saliendo del agua. Sobre esa foto, pulsa Enter y llegarás a un menú secreto.

Toro Salvaje Edición Especial

→ VER UN COMBATE DE JACK LA MOTTA:

En el disco 2, al seleccionar el idioma saldrá el menú, pasa las opciones hacia arriba hasta que se ilumine la primera "o" de la palabra "toro" del título. Pulsa → y la segunda "o" se iluminará. Pulsa Enter y verás el final de un combate del auténtico Jack La Motta.

■ Siguen las aventuras de los mensajeros galácticos

Futurama 3ª Temporada

Continuando con el éxito de esta serie, que recientemente ha terminado en USA, nos llega el pack correspondiente a los capítulos de la tercera temporada. En sus cuatro discos, los fans de Fry, Bender, Lila y compañía podrán disfrutar de las delicias del corrosivo humor al que nos tiene acostumbrados Matt Groening, creador de "Los Simpson".



■ **Imprescindible si eres seguidor de la serie.**

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Fox
Precio: 42,05 €
Discos: 4
Idiomas:
- DTS, Dolby Sorround: Castellano, Inglés, Alemán.

Subtítulos:
- Castellano, Inglés, Alemán, Finés, Sueco, Noruego, Danés.

Extras:
- Menús interactivos.
- Acceso directo a escenas.

■ PELÍCULA: B ■ EXTRAS: M

■ Cuando dioses y princesas luchaban juntos...

Xena y Hércules: Los Viajes Legendarios

Un pack que reúne por primera vez cuatro episodios de las series de estos dos personajes tan populares, Hércules y Xena: la princesa guerrera, en los cuales vemos cómo se conocen, luchan entre ellos y posteriormente acaban por unirse para hacer frente a un mal común. Como siempre, la edición no incluye extra.

■ **Para incondicionales. El resto, abstenerse.**



FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Universal Pictures
Precio: 24,01 €
Discos: 2
Idiomas:
- Dolby Digital Estéreo: Castellano, Inglés. Dolby Digital Mono: Italiano.

Subtítulos:
- Castellano, Italiano, Danés, Holandés, Finlandés, Noruego, Portugués, Sueco, Inglés para sordos.

Extras:
- Menús interactivos.
- Acceso directo a escenas.

■ PELÍCULA: B ■ EXTRAS: M





¡¡Sorteamos 10 juegos Indiana Jones y la Tumba del Emperador!!

¡Envía un SMS con tu móvil al número 5354!

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5354 escribiendo: "Pasatiempos (espacio) respuesta correcta". Podrás ganar uno de los 10 juegos *Indiana Jones y la Tumba del Emperador* para PS2 que Electronic Arts y Play2Manía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

A CONTAR!

EL BUENO DE INDY ENCONTRÓ EN UNAS EXCAVACIONES ESTE CURIOSO ENIGMA ANCESTRAL EN FORMA DE NÚMEROS. ¿Quieres echarle una mano? Rellena las casillas en blanco con los números correctos para que encajen todos los resultados ¡¡Un reto que nadie adivinó en siglos…!!



HUMOR

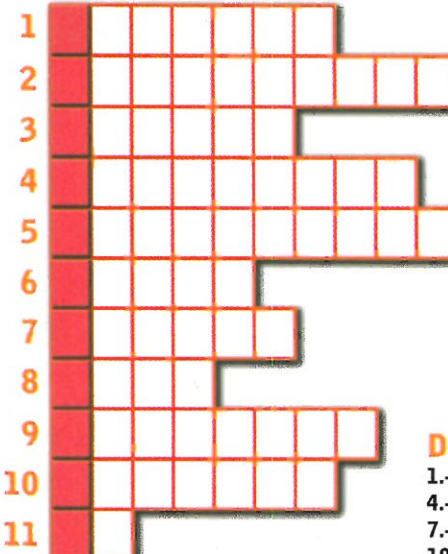






LOS SINÓNIMOS

SEGURO QUE CONOCES A LA PERFECCIÓN EL NOMBRE DE TODOS LOS ACTORES QUE HAN PARTICIPADO EN LAS PELIS DE INDY. Y es ahora donde vas a tener que adivinar el nombre de un actor que ha participado en una de ellas. Para ello, rellena las casillas con los sinónimos correctos de cada una de las definiciones. Pura diversión aventurera!!!!!





Definiciones:

1.- Inhóspito. 2.- Informe. 3.- Antipático. 4.- Rueda. 5.- Infectado. 6.- Aceituna. 7.- País. 8.- Negativo. 9.- Proteger. 10.- Afeitar. 11.- Ahora mismo.

PASATIEMPO CONCURSO

VERDADERO O FALSO

AHORA TODO DEPENDE DE UNA RESPUESTA CORRECTA PARA LLEGAR AL PREMIO FINAL.

Dinos cuál de estas tres respuestas es la verdadera y te podrás llevar toda la aventura y la acción de Indiana Jones a casa. ¡Mucha suerte aventureros!

A EN UNA DE LAS FASES DEL JUEGO INDIANA TIENE QUE COMPETIR CON LARA CROFT A VER QUIÉN COME MÁS ARROZ.

B EL BUENO DE INDY INCLUSO SE LAS TIENE QUE VER CON UN TEMIBLE PULPO GIGANTE, EN EL FONDO DEL MAR.

C PARA CONSEGUIR EL FAMOSO LÁTIGO TENDRÁS QUE ACABARTE EL JUEGO EXACTAMENTE 10 VECES.

SOLUCIÓN: ☐



BASES DEL CONCURSO "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo: "pasatiempos espacio respuesta correcta". (Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: pasatiempos b)

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de septiembre al 16 de octubre de 2003.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.

EN EL PRÓXIMO NÚMERO

GUÍA COLECCIONABLE

→ INDIANA JONES Y LA TUMBA DEL EMPERADOR

¿Quieres descubrir todos los secretos de esta aventura? Pues no te pierdas esta guía, que podrás guardar en la caja del juego.

A LA VENTA EL 17 DE OCTUBRE

REPORTAJE

→ RESIDENT EVIL OUTBREAK

No te quedes sin conocer todos los detalles del nuevo *Resident Evil* para PS2

COMPARATIVA

→ JUEGOS DE LUCHA

Los mejores arcades a examen: *Soul Calibur II*, *Tekken 4*, *Mortal Kombat V*, *Virtua Fighter 4*...

Si quieres estar al tanto de las últimas noticias y lanzamientos relacionados con PS2, no te pierdas el próximo número de Play2Manía: estará repleto de interesantes contenidos.

→ NOVEDADES

Analizaremos a fondo títulos como *Conflict Desert Storm II*, *Time Crisis 3*, *Kya: Dark Lineage*, *Terminator 3*, *NBA Jam*, *Club Football*, *Jak II El Renegado*, *SSX 3*, *Beyond Good & Evil*, *Broken Sword: el Sueño del Dragón*...

→ PREVIEWS

Os ofreceremos nuestras primeras impresiones sobre: *Tony Hawk's Pro Skater 4*, *True Crime*, *Ratchet & Clank 2*, *Ghost Hunter*, *Manhunt*, *Medal of Honor Rising Sun*, *Mafia*, *Baldur's Gate 2*, *FIFA 2004*, *Manager de Liga 2004*...

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.



PREVIEW

→ DRAGON BALL Z BUDOKAI 2

Goku y sus amigos vuelven a PS2: el mes que viene te lo contaremos todo sobre su nuevo arcade de lucha.

→ PERIFÉRICOS

Mandos DVD, pads, pistolas, equipos de sonido... Como todos los meses, daremos un repaso a los nuevos complementos para PS2.

→ GUÍAS Y TRUCOS

Se acabaron tus problemas. El mes que viene guías para *Colin McRae 04*, *Soul Calibur II* y un montón de trucos.

→ GUÍA DE COMPRAS

Los mejores juegos de PS2 comentados y puntuados, para que hagas bien tus compras.

Staff

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Jefe de Sección.
Daniel Acal, David Fraile Redacción.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Lidia Muñoz, Ruth Caravaca Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: J. C. Ramírez (dibujos), Rubén Guzmán, Juan Lara, Sonia Ortega, Da Lara, Mercedes López, Francisco Javier Góm
playmania@hobbypress.es

Edita HOBBY PRESS S.A.
Directora General: Mamen Perera.
Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez.
Directora de Diseño de Publicaciones de Videojuegos: Paola Procell.
Subdirector General Económico-financier José Aristondo.
Director de Producción: Julio Iglesias.
Coordinación de Producción: Ángel Benito
Jefe de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón.
Departamento de Sistemas: Javier del Val

PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino.
Directora de Publicidad: Mónica Marín
E-mail: monima@hobbypress.es.
Coordinación de Publicidad: Mónica Salda
E-mail: monicas@hobbypress.es.
C/ Los Vascos, 17 1ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
Tlf. 906 30 18 30 - Fax: 902 15 17 98
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ General Perón 27, 7a planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Argentina: Representante en Argentina: EDILOGO Avda.Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Tlf. 302 85 22
Chile: Iberoamericana de Ediciones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 - Quintana Normal C.P. 7362130 Santiago. Tlf. 774 82 87.
México: CADE, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220 - Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico, D
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
Venezuela: Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas, Final Avda. San Martín. Caracas 1010. Tlf. 406 41 11.
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: COBRHI 28864 Ajalvir, Madrid
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 12/2003

Printed in Spain

Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.



Hobby Press es una empresa de Axel Springer

HOBBY PRESS

axel springer

www.movilmundo.com

todo un mundo de soluciones para tu móvil >>

logos, tonos, melodías polifonicas, fotos, animaciones...

fondos
en color para tu movil

envia **WAP54** + un espacio y el codigo de tu fotofondo ▶ al **7494**

CINE/CHICAS/COMICS/ANIMALES

						35516	35449	35497	35433	35482
35440	35937	35484	35427	36170	35546	35489	35542	35028	36232	35498
35438	35485	35501	35453	35492	35252	35499	35446	36213	36283	35426
35479	35494	35518	35994	36155	36036	35955	35503	35460	36281	35477
35541	35520	35502	35476	35487	35425	35980	35429	35945	36009	36010

logos tonos

ENVIA **LT49** + UN ESPACIO Y EL CÓDIGO DEL LOGO O TONO + UN ESPACIO Y LA MARCA DE TU MÓVIL > AL **7494**

¡CONSÍGUELOS CON 1 SOLO MENSAJE! EJ: LT49 62098 SIEMENS

si no esta el tono que estas buscando envia LT49 seguido de un espacio y una palabra que la identifique al 7494

50111	21083	27000	18026
09013	09121	16188	20138
30002	30061	02015	02279
03091	03383	02237	18465
01051	18258	01164	01037
03040	18260	27126	09302
01018	18270	18341	01067
01034	02009	17034	24005
01035	16108	16218	01041
18315	06085	03520	09087
01248	06368	24004	18240
20136	03027	02347	01036
09022	26000	24072	02026
02373	02100	09106	12034
01027	18043	06360	21031
04092	02052	18354	20038
30047	49104	49630	01006
04074	18070	02013	18064

TOP 40

62098	LA CREMITA ANUNCIO ONCE
62097	LA MEDUSA ANUNCIO ONCE
62096	LAS TAPITAS ANUNCIO ONCE
59738	4 MINUTE WARNING MARK OWEN
53372	FOREVER MORE MOLOKO
83822	TINY DANCER ELTON JOHN
60611	GOING UNDER EVANESCENCE
60610	SOUL ON FIRE HIM
60609	SOMEBODY SOMEONE KORN
54393	OJU LAS NIÑAS
54353	PAPI CHULO EL CHOMBO
55058	CARA AL SOL HIMNO
62073	SHIN CHAN TV
54368	BYE BYE DAVID CIVERA
54210	FIESTA PAGANA MAGO DE OZ
60570	BRING TO LIFE EVANESCENCE
55011	HIMNO DE ESPANA HIMNO
59608	8 MILE EMINEM
62094	MAS QUE NADA TANGA GIRLS
68014	HALA MADRID HIMNO
62023	SIMPSONS TV
55024	HIMNO DE LA LEGION HIMNO
68002	CANT DEL BARCA HIMNO
62039	RASCA Y PICA TV
54388	LA MADRE DE JOSE EL CANTO DEL LOCO
54276	NI MAS NI MENOS LOS CHICHOS
54391	SON DE AMORES ANDY Y LUCAS
51005	EL EXORCISTA CINE
54323	DIME BETH
62027	FRAGGLE ROCK TV
51027	MISSION IMPOSSIBLE CINE
68030	CENTENARIO REAL MADRID HIMNO
54387	LOCA MALENA GRACIA
51021	LA PANTERA ROSA CINE
54354	HACIENDO EL AMOR DINIO
59168	NO WOMAN NO CRY BOB MARLEY
65021	PAQUITO CHOCOLATERO YEYE
55022	ELS SEGADORS HIMNO
55059	ASTURIAS PATRIA QUERIDA HIMNO
68004	ATHLETIC DE BILBAO HIMNO
59045	TUBULAR BELLS MIKE OLDFIELD
62007	EL EQUIPO A TV
51111	PULP FICTION THEME
62065	MTV ANUNCIO
59604	LOSE YOURSELF EMINEM
60238	NOTHING ELSE MATTERS METALLICA
68015	REAL SOCIEDAD HIMNO
51003	EL BUENO EL FEO Y EL MALO CINE
62029	VERANO AZUL TV
60278	DESENCHANTEE KATE RYAN
68001	ATLETICO DE MADRID HIMNO
62005	COCHE FANTASTICO 2 TV
51075	GLADIATOR CINE
57005	TARZAN GRITO
59468	WITHOUT ME EMINEM
51000	STAR WARS DARTH VADER CINE
53240	LETHAL INDUSTRY DJ TIESTO
72107	BRAVEHEART DJ SAKIN
53205	SAMBA ADAGIO SAFRI DUO
54355	JALEO RICKY MARTIN
54326	SAMBAME UPA DANCE
60078	MOONLIGHT SHADOW MIKE OLDFIELD
50009	LA INTERNACIONAL TRADICIONAL
54306	COLOR ESPERANZA DIEGO TORRES
62067	CHIHUAHUA COCACOLA
60118	IN THE END LINKING PARK
51036	TITANIC CINE
53346	MUNDIAN TO BACH KE PANJABI MC
54275	ME MUERO POR CONOCERTE ALEX UBAGO
54289	MIENTEME DAVID BISBAL
62000	BENNY HILL TV
53221	INFECTED BARTHEZ
53009	FREESTYLER BOOMFUNK MC
53341	TU ES FOUTU INGRID
64059	TO ZANARKAND FINAL FANTASY X
60213	THE TROOPER IRON MAIDEN
54231	A DIOS LE PIDO JUANES
60024	THE FINAL COUNTDOWN EUROPE
60012	SWEET CHILD OF MINE GUNS N ROSES
54274	HASTA QUE EL CUERPO AGUANTE MAGO DE OZ
60013	NUMBER OF THE BEAST IRON MAIDEN
51087	TERMINATOR CINE
54133	SUFRE MAMON HOMBRES G
53060	CAFE DEL MAR ENERGY 52
60045	SATISFACTION ROLLING STONES
54361	ES UNA LATA EL TRABAJAR HOTEL GLAM
65039	SOY MINERO ANTONIO MOLINA
53199	ON THE MOVE BARTHEZ
51113	MAY IT BE EL SEÑOR DE LOS ANILLOS
61012	BREATHE PRODIGY
54180	CHIQUILLA SEGURIDAD SOCIAL
53237	UNIVERSE CHASIS
60015	ENTER SANDMAN METALLICA
51092	HARRY POTTERTHEME CINE
59626	IN DA CLUB 50 CENT
68026	WE ARE THE CHAMPIONS QUEEN
60410	I WAS MADE FOR LOVING YOU KISS
72191	MORTAL KOMBAT TECHNO SYNDROME
54257	CUANDO TU VAS CHENOA
54371	NUNCA DEBI ENAMORARME CAMELA
54290	DOS HOMBRES Y UN DESTINO DAVID BUSTAMANTE
54310	MORENITA UPA DANCE
55060	GUARDIA CIVIL HIMNO
59580	DILEMA NELLY FT KELLY ROWLAND
65011	MI CARRO MANOLO ESCOBAR
55025	PARTIDO POPULAR HIMNO
64047	METAL GEAR SOLID VIDEO
60269	ALL THE THINGS SHE SAID TATU

juegos para móviles



ENVÍA **JUEGOS32** SEGUIDO DE UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU JUEGO JAVA AL **7494**

poliéxitos música real

para conseguir tu poliéxito envia **PP32** al **7494**

124370	GRITA! - VEGA
124371	MALDITA - LA LOCA MARIA
124372	ME BASTA CON CREER - AÑA TORROJA
124373	PA QUIEN NO TENGA SUEÑO - ERAY
120634	BETH - PARANDO EL TIEMPO
120636	ANDY AND LUCAS - SON DE AMORES
121603	LA OREJA DE VAN GOGH - 20 DE ENERO
120632	LAS HINAS - OJU
120012	BEYONCE - CRAZY IN LOVE
120492	EL CANTO DEL LOCO - LA MADRE DE JOSE
121466	TANGA GIRLS - MAS QUE NADA
120489	NATALIA - BESA MI PIEL
121416	OBK - QUIEREME OTRA VEZ
123237	FRAN PEREA -UNO MAS UNO SON SIETE
119743	HOMBRE G - NO ESCAPARAS
107044	GARETH GATES - ANYONE OF US
118108	RICKY MARTIN - JALEO
121359	TONY SANTOS - ACTITUD
110626	JUNIOR SENIOR - MOVE YOUR FEET
121413	ANTONIO OROZCO - EL VIAJE
121871	JARABE DE PALO - YING YANG
121604	LUNAE - HIPNOTIZADAS
120216	LINKIN PARK - FAINT
107876	ROBBIE WILLIAMS - SOMETHING BEAUTIFUL
121381	BLUR - CRAZY BEAT
120490	BELLEPOP - CHICAS AL PODER
123236	MALU - NO ME EXTRAÑA NADA

polifonicos

TOP ÉXITOS POLIFÓNICOS

envía **TONOS49** un espacio y el código de tu tono al **7494**

si no esta el tono que estas buscando envia TONOS49 seguido de un espacio y una palabra que la identifique (el cantante, el titulo...) al 7494

83599	PAPI CHULO	EL CHOMBO
83604	LOCA	MALENA GRACIA
81690	BYE BYE	DAVID CIVERA
83609	VEN VEN VEN	SEX BOMB
83584	BRING ME TO LIFE	EVANESCENCE
82652	FIESTA PAGANA	MAGO DE OZ
80726	NO WOMAN NO CRY	BOB MARLEY
83188	REAL MADRID	HIMNO OFICIAL
80025	THE SIMPSONS	THEME
80017	MISSION IMPOSSIBLE	FILM
80277	NOTHING ELSE MATTERS	METALLICA
80002	LOSE YOURSELF	EMINEM
80293	ITS MY LIFE	BON JOVI
83578	HASIENDO EL AMOR	DINIO
81684	MUNDIAN TO BACH KE	PANJABI MC
80043	THE TERMINATOR	FILM
80269	FREESTYLER	BOMFUNK MCS
80056	INSOMNIA	FAITHLESS
83796	LA MADRE DE JOSE	EL CANTO DEL LOCO
82172	BARCELONA	HIMNO OFICIAL
80096	PULP FICTION	FILM
82004	A DIOS LE PIDO	JUANES
82835	MIÉNTEME	D. BISBAL Y E. GADEL
80001	IN DA CLUB	50 CENT
80065	FRIENDS	THEME
80472	EVERY BREATH YOU TAKE	THE POLICE
83642	NO TE ESCAPARAS	HOMBRES G
81685	TU ES FOUTU	IN-GRID
83607	BESA MI PIEL	NATALIA
80014	JAMES BOND	FILM
80143	PINK PANTHER	THEME
81689	ROSAS Y ESPINAS	DAVID BISBAL
81687	PUEDES CONTAR CONMIGO	LA OREJA VAN GOGH
83658	STAR WARS	JOHN WILLIAMS
82284	COLOR ESPERANZA	DIEGO TORRES
83290	SIN MIEDO A NADA	ALEX UBAGO & AMAIA
83228	SAMBA ADAGIO (TAMBORES)	SAFRI DUO
80298	MASTER OF PUPPETS	METALLICA
80045	WITHOUT ME	EMINEM
82124	ATLETICO DE MADRID	HIMNO OFICIAL
83797	MAS QUE NADA	TANGA GIRLS
83655	THUNDERS TRUCK	ACDC
82935	NOCHES DE BOHEMIA	NAVAJITA PLATEÁ
83675	FLIGHT 673	DJ TIESTO
80024	THE MATRIX	FILM
83598	MARIPOSA TRAICIONERA	MANA
83585	LIBERTINE	KATE RYAN
83650	SAINT ANGER	METALLICA
82605	ES UNA LATA EL TRABAJAR	LUIS AGUILÉ
80093	EQUADOR	SASH
80174	THE X FILES	THEME
82440	DIME	BETH
82361	CHIHUAHUA	DJ BOBO
81691	JALEO	RICKY MARTIN
83418	TRES VECES GUAPA	LOS CHURUMBELES ESPAÑA
83580	WEEKEND	SCOOTER
81686	SAMBAME	UPA DANCE
82740	MALDITO DUENDE	HÉROES DEL SILENCIO
83808	HIMNO DE ESPAÑA	HIMNO
80406	TAKE ON ME	A-HA
82436	DÍGALE	DAVID BISBAL
83667	JOGI	PANJABI MC
82430	DEVUÉLVEME LA VIDA	ANTONIO OROZCO
80642	ENJOY THE SILENCE	DEPECHE MODE
80012	SK8ER BOI	AVRIL LAVIGNE
80029	JENNY FROM THE BLOCK	JENIFER LOPEZ
83605	VIVA LA NOCHE	AINOHA
83601	UN EMOZIONE PER SEMPRE	EROS RAMAZZOTTI
83806	ANOTHER NIGHT	SPS
80336	MACGYVER	THEME
80108	BENNY HILL	THEME
80041	HEAVEN	DJ SAMMY FEAT. YARON
83297	SOBE SON	MIAMI SOUND MACHINE
80321	UNFORGIVEN	METALLICA
82813	MI JEFE	MOJINOS ESCOZÍOS
80217	I CAN´T GET NO SATISFACTION	ROLLING STONES
83641	CALAVERA	SEGURIDAD SOCIAL
83662	CRAZY IN LOVE	BEYONCE & JAY Z
82341	CUANDO TÚ VAS	CHENOA
80197	SANDSTORM	DARUDE
83654	JUST CANT GET ENOUGH	DEPECHE MODE
83635	QUE VUELVA YA GEORGIE DAN	B. CAP. CANALLA
83786	DESENCHANTEE	KATE RYAN
83619	TORRENTE	JOAQUIN SABINA Y SANTIAGO SEGURA
80044	ROCKY	FILM
80062	IN THE END	LINKIN PARK
82380	DAME VENENO	LOS CHUNGUITOS
82364	CHIQUILLA	SEGURIDAD SOCIAL
80627	HOUSE OF THE RISING SUN	THE ANIMALS
80478	CRAZY	AEROSMITH
83648	LA FAMILIA MUNSTER	TELEVISIÓN
81066	THE ANIMAL SONG	SAVAGE GARDEN
83638	EYES OF THE TRUTH (MATRIX R.)	ENIGMA
80137	ENTER SANDMAN	METALLICA
80554	ONE MORE TIME	DAFT PUNK
80239	FINAL COUNTDOWN	EUROPE
81664	CHILDREN	ROBERT MILES
83653	ALL THE THINGS SHE SAID	TATU
83603	I BEGIN TO WONDER	DANNII MINOGUE
80131	BUFFY THE VAMPIRE SLAYER	THEME
80084	TIME TO FIGHT	MORTAL KOMBAT
83621	OJOS NEGROS	PATRICIA MANTEROLA
83820	HIPNOTIZADAS	LUNAE
83586	SOMEWHERE I BELONG	LINKING PARK
80091	20TH CENTURY FOX	FILM
80111	SWEET CHILD OF MINE	GUNS AND ROSES
80067	BELISSIMA	DJ QUICKSILVER
80074	THE A TEAM	THEME
83292	SIN TI NO SOY NADA	AMARAL
83645	EL SUPERAGENTE 86	TELEVISIÓN
83666	HOLLYWOOD	MADONNA
83657	START ME UP	ROLLING STONES
83394	TODA LA NOCHE EN LA CALLE	AMARAL
81397	SORRY SEEMS TO BE...	ELTON JOHN & BLUE
83006	PENSANDO EN TÍ	MANNY MANUEL
80051	TOP GUN	FILM
80048	KNIGHT RIDER	THEME
82885	NEW YORK, NEW YORK,	FRANK SINATRA
83651	SPANISH	CRAIG DAVID
80933	FREAK ON A LEASH	KORN
82123	ATHLETIC DE BILBAO	HIMNO OFICIAL
80078	BILLY JEAN	MICHAEL JACKSON

SI NO ENCUENTRAS LO QUE BUSCAS O QUIERES ALGO ESPECIAL TAMBIÉN PODEMOS CONSEGUÍRTELO>> ENVÍA PIDO + ESPACIO + UNA DESCRIPCIÓN DE LO QUE QUIERES AL 7494. Si tienes dudas sobre nuestros servicios, nuestro número de atención al cliente es el 902 01 30 16 *Precio sms: 0,9 €/men. *Precio max/min 806: 1,06 € r.f., 1,357 € r.m. Apd. Correos 6079 - 41009 Sevilla *Los datos obtenidos entrarán en la base de datos para el envío de publicidad. Para darse de baja llame al 902013633 Nº LIC. SGAERMV8M/513/09/9019 *Móv. compatibles: POLIFÓNICOS>> MOTOROLA T720,T720i,C350,V600/ NOKIA 3300,3510,3510i,3650,5100,6100,6220,6610,6800,7210,7250,7250i, 7650,8910i,N-GAGE/ PANASONIC> GD87/ SAMSUNG> SGH-N620,SGH-T100/ SHARP> GX10/ SIEMENS C55,S55,M55,SL55/ SONY-ERICSSON> P800,T610,T618 POLIÉXITOS MOTOROLA C330 C330+ T720/ NOKIA 3510 3650 6100 6610 6800 7210 7650/ PANASONIC GD87 GD96/ SAMSUMG A400 N600 S100 T100/ SHARP GX1 GX10/ SIEMENS C55 S55 SL55 SONYERICSSON P800 T300 MMS>> MOTOROLA A830,E380,E390,T720,T720i,V300,V600/ NOKIA 3300,3510i,3650,5100,6100,6220,6610,6800,7210,7250,7250i,7650,8910i,N-GAGE/ PANASONIC> GD87/ SHARP> GX10/ SONYERICSSON> P800,T300,T310,T302,T610,T618,T68,T68i JUEGOS>> MOTOROLA T720/ NOKIA 3410,3510i,3650,5100,6100,6310i, 6610,7210,7250,7650 / SHARP> GX10 / SIEMENS C55, M50. Polifónicos y juegos necesitan varios sms para su descarga. Logos y tonos se descargan con 1 sms. Para más información entra en nuestra web WWW.MOVILMUNDO.COM o también puedes contactar con nosotros a través de correo electrónico en JUEGOSJAVA@HOTMAIL.COM.

PlayStation®

EXPERIENCE

NO TE PIERDAS EL MAYOR EVENTO DE OCIO INTERACTIVO

Palacio Vistalegre de Madrid. 17, 18 y 19 de octubre



DISFRUTA CON LAS ÚLTIMAS NOVEDADES EN JUEGOS
EN MÁS DE 500 PUESTOS DE DEMOSTRACIÓN, DESCUBRE TODA LA MÚSICA, MODA, CINE, DEPORTE, ARTE URBANO, COMPETICIONES, Y CONCURSOS DE LA MANO DE PLAYSTATION.
SALTA, CORRE, GRITA, APRENDE, CANTA, PREGUNTA, ESCUCHA, BAILA, RÍE, LUCHA, SIENTE.
VIVE UNA AUTÉNTICA EXPERIENCE.

Venta de entradas

El Corte Inglés y Tiendas El Corte Inglés
O LLAMANDO AL TELÉFONO 902 400 222
www.elcorteingles.es

http: //es.playstation.com

PS2 PlayStation 2

Patrocinador Oficial del área de juego online

Línea ADSL Telefónica